昭和62年5月1日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第3巻第8号(通巻33号) ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

290 YEN

●速報!ニューゲーム4本!
ファミリージョッキー
アテナ/ハオ君の不思議な旅
北斗の拳2

超新作先取り大作戦
勇士の紋章/Bugってハニー
ダイナマイトボウル/ドクターカオス
アウトランダーズ/タイタニックミステリー

旅先ぐらいは、ファミコンから離れてみませんか?

●連続捜査第3弾
さんまの名探偵

超ウルトラ技50+1

ドラゴンクエストII Q&A

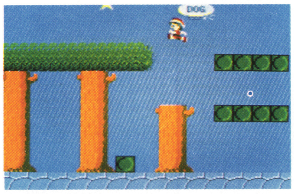
●攻略大特集21ページ
聖剣サイコカリバー

5月1日号
1987 NO. 8

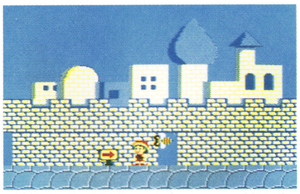
DOG
6
6つの
シンボルアイテムを
探しだせ
Carry soft
Carry lab.

ハオ君！只今、修業中！！

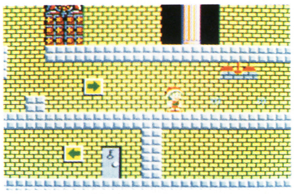
ハオ君の不思議な旅



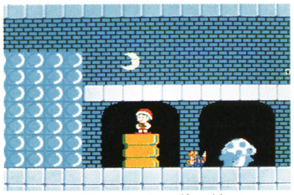
切り株の上のバイタリティーアップの星を逃がさずに取ろう。



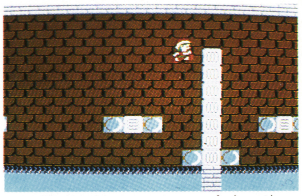
空中の敵を倒すには、✚キーの上を押しながらBボタンを押せ。



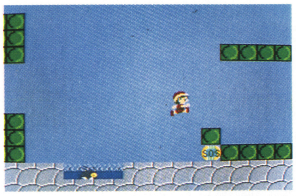
城の中は必要なアイテムがいっぱい。次へ進むためにも全部取ろう。



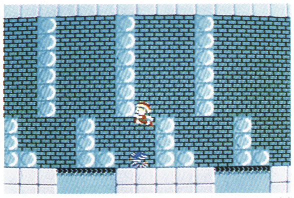
きのこのうしろにいる敵は倒せない。十分な注意が必要だ。



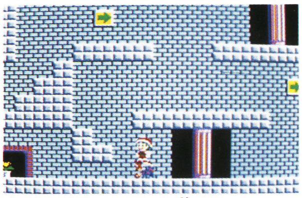
高い壁もジャンプボードを上手く使えば、楽に飛びこせるぞ。



SOSだ！ これさえあれば海に落ちてもだいじょうぶ。



地下は敵キャラ以外にもたくさんの難所が待っている。



背中でジャンプできる敵キャラもいるので、上手く使いこなそう。

4月下旬発売予定

希望小売価格：3,400円

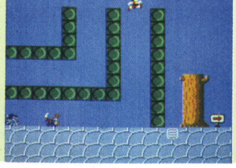
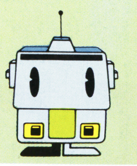
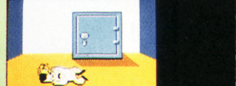
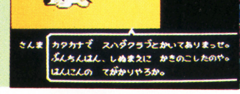
このソフトは、販売店頭に設置されていますソフト書替機（ディスクライター）で、昭和62年6月下旬より書替えられます。

メチャかわいい主人公ハオ君が活躍する**アドベンチャー・ゲーム！**
魔法使いの弟子ハオ君は、魔法使いの修業中！ 失敗だらけのハオ君に、先生は1つの問題を出した。「世界で一番大事な物をさがしてくるのじゃ！
広大なマップの世界をハオ君は、**パワーアップ・アイテムを取り**ながら魔法のうでをあげ、**6つのシンボルアイテム**を捜し出す旅に出発！

テレホン ドッグニュース
ドッグの新しい情報が聞けるよ！
Tel 03-221-6000

DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

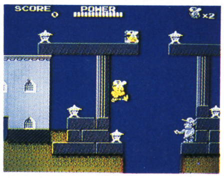
SQUARE 発売元 株式会社スクウェア
〒104 中央区銀座3丁目11-13 TEL.03-545-3519
お電話でのお問合せの時は、電話番号をよく確めて、間違のないようにおかけ下さい。

連続捜査第3弾

34
●あの金田七耕助の㊙アドバイスつき捜査メモを特別公開
さんまの名探偵

124
●ツーと言えばカー、Qと言えばA。ご存じ中村光一さんの
ドラゴンクエストII Q&A
好評連載第4回

130
超新作ゲーム先取り大作戦


勇士の紋章／Bugってハニー／ダイナマイトボウル／ドクターカオス／アウトランダーズ／タイタニックミステリー／プロゴルファー猿／ナゾラーランド2／サイコ・ソルジャー／ロマンシア／メカ生体　ゾイド　ほか

51
●ゲームでハマレばこのコーナーだ！
AVG・RPG突撃Q&A
★ディーヴァ ★エスパードリーム ★消えたプリンセス

83
●メーカーイベント情報ほか
ファミマガJournal

90
●お・め・で・と・う!!
当選者発表

122
●新作ゲームを合計100名に
ファミマガ読者プレゼント

128
●今売れているゲームはこれだ！
速報！ゲームベスト10

138
●ひとめでわかる
新作カレンダー

ゲーム別さくいん

アウトランダーズ……134
アップルタウン物語……116,118
アテナ……6
いきなりミュージシャン……105
ウインターゲームズ……105
ウルトラマン……112
エスパードリーム……54
消えたプリンセス……57
きね子II……120
グーニーズ2……106,111
ゴルフJAPANコース……108
サイコ・ソルジャー……136
さんまの名探偵……34
ジャンボウ……137
スーパーロードランナー……108,110,112
聖剣サイコカリバー……59
タイタニックミステリー……135
ダイナマイトボウル……133
たけしの挑戦状……104
闘いの挽歌……120
タッチ……109
ディーヴァ……51
ディープダンジョン……120
ドクターカオス……134
とびだせ大作戦……112
ドラゴンクエストII……124
ナゾラーランド2……136
ハオ君の不思議な旅……26
Bugってハニー……132
花のスター街道……120
ファミリージョッキー……20
プロゴルファー猿……135
北斗の拳2……16
ポケットザウルス
十王剣の謎……110,114,116
マドゥーラの翼……105
メカ生体　ゾイド……137
メルヘンヴェール……104,106,114,118
勇士の紋章……130
ロウ オブ ザ ウエスト……108
ロマンシア……136

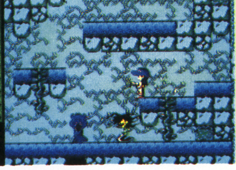
●Publisher／山下辰巳　〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社　●Editor-in-Chief／山森尚　●Senior Contributing Editor／村田憲生　●Senior Editors／工藤陽子・山本直人　●Editorial Staffs／市原絹代・小沢誠昭・木村仁・坂井肇・高垣聡・中村洋司・三浦昭彦・水沼広・湊博道　●Assistant Editors／浅見りえ・荒田茂樹・岡芳郎・加藤千香子・斉藤隆文・桜井雅義・沢谷龍子・白戸知巳・諏訪由里子・竹内仁志・千葉隆司・馬場博・原野光一・前田浩二・間杉邦彦・守屋貴章　●Editorial Coordinator／水沼広　●Proofreader／笠原紀彦　●Contributors／東邦出版㈱・埜邑利幸　●Staff Photographers／萩原修・浜野忠夫　●General Coordinator／島宮美幸　〈制作〉●Art Director／片野厚子　●Editorial Designers／池田伊知郎・岩崎隆介・宇野健一・桜井隆則・住田博幸・杉浦明子・鈴木俊秀・保坂一彦　●Cover Designer／保坂一彦　●Cover Illustrator／佐々木けい子　●Finish Designer／㈱創文新社　●Printer／凸版印刷株式会社

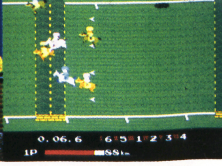
ています。なお、その時間以外は
さいお答えしておりません。

©徳間書店　1987　本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

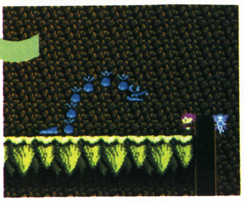
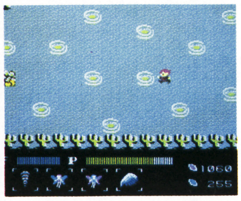
CONTENTS
もくじ

特集21ページ!

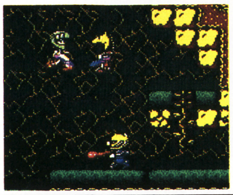
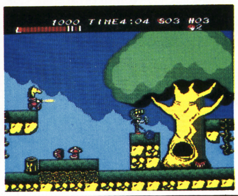


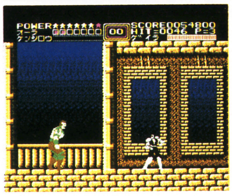
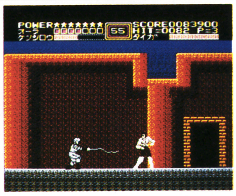


59
★2人の妖精を味方に、魔王を倒せ! 世界を救うのはキミだ!!
聖剣サイコカリバー ～魔獣の森伝説～
発売直前に緊急大特集!!

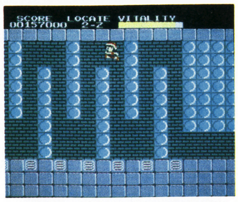



ニューゲーム4本

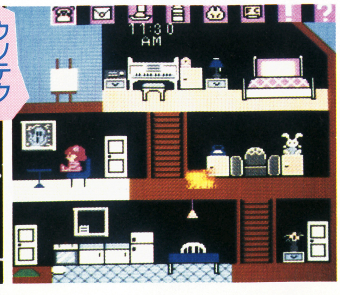
6


●キューティ・アテナのミラクル大冒険
アテナ

16


●北斗の男がパワーアップして帰ってきた!
北斗の拳2

20
●それいけヤッホー! ナムコット競馬場で熱狂のウズがまきおこる!
ファミリージョッキー

26
●この世で一番大切な物を見つけることができればキミも魔法使いに!?
ハオ君の不思議な旅


103
超ウルトラ技50 ホンモノ+1 ウソテク
〈優勝技〉メルヘンヴェール・無敵技/タッチ・敵が不死身・音楽セレクト/ロウ オブ ザ ウエスト・3回までミスできる/スーパーロードランナー・面セレクト・無敵/アップルタウン物語・隠しコマンド/きね子II・シューティングなど

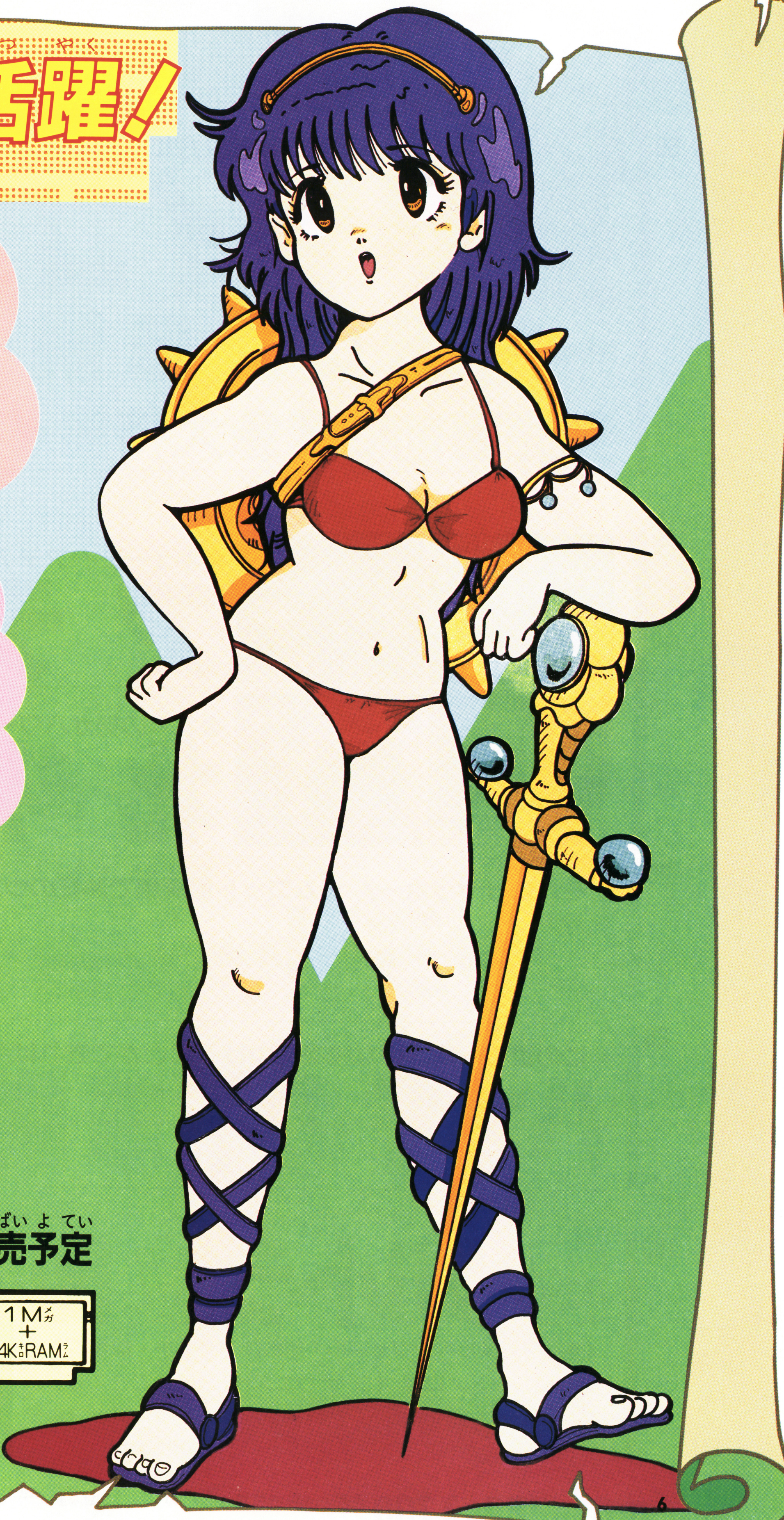


☎03-459-1700 読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の4時から6時の間、左の番号で受けつけ留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いていることのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっ

幻想界で大活躍！

主人公・アテナはビクトリー国の王女。それはそれはしとやかで上品と、隣国でも評判……。けれどホントは、ギンギンのオテンバ娘なのです。ほ〜ら今日も、お城の中はアテナのイタズラで、上を下への大騒ぎ！　ところが……？

「幻想界の帝王・ダンテを退治してくるわ！」と言い終えるやいなや、アテナはお城の開かずの扉から、幻想界へ一直線！　ばあやたちのため息を残し、冒険へ旅立っちゃった。はてさて、何が起こりますか、はじまりはじまり！



6月上旬発売予定

SNK
5500円

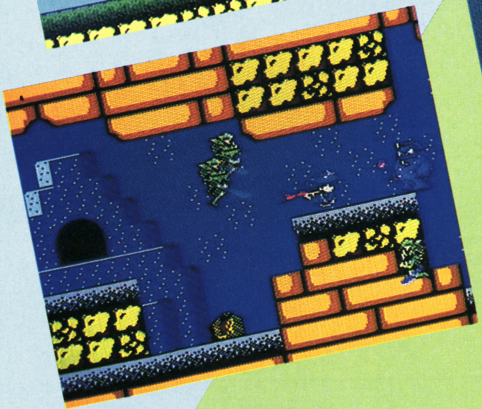
1M + 64K RAM

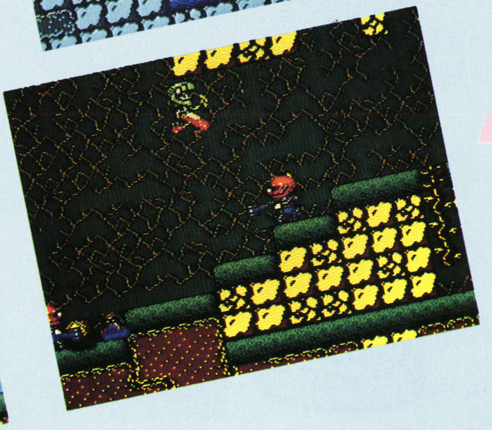
©SNK ELECTRONICS CORP.

キュートでオテンバ！アテナ姫が

アテナワールドを先取り大紹介

お待ちかねの「アテナ」がいよいよ発売だ。そこで、かわいいアテナ姫の姿を、期待にこたえ完全先取り！ アイテムやキャラクタはもちろん、SNKから特別の、アテナのストーリーコミックのオマケもつけちゃうのだ！





アテナ

ATHEN

ATHENA'S WONDER LAND
アテナズ ワンダー ランド

幻想界にはアイテムも敵たちもメイッパイいるんだゾ

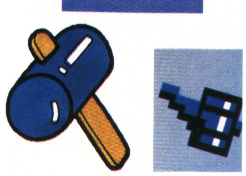
さあ…幻想界へ！

好奇心おうせいな、ビクトリー国のお姫さま〝アテナ〟。ひょんなことから帝王ダンテの支配する幻想界への入口を見つけたアテナは、持ち前のジャンプ力とキック力を頼りに単身乗り込んで行く！

キミたちはその〝アテナ〟となり、異世界での戦いを見届けることになるのです…。

必見！パワーアップの手引き!!

ハンマー

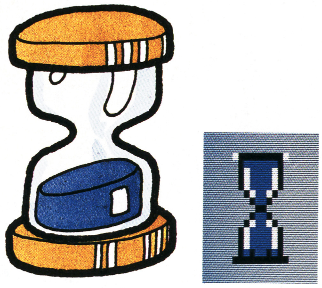


こん棒の強化されたもの。鉄球棒より弱いが、岩などは1撃で破壊できる

その他のアイテム

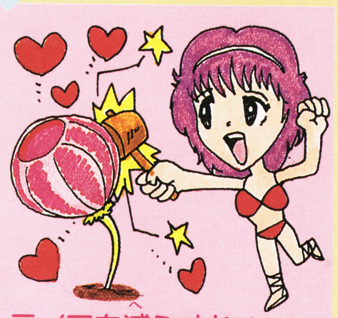
最初は無防備なアテナも、武器と防具を身につけることによって攻撃力、防御力が増大してゆくぞ。敵を倒すだけでなく、武器を使って岩をくずしていくと隠されたアイテムを見つけることができるので、十分パワーアップさせてボスキャラを倒そう。

青の砂時計・赤の砂時計



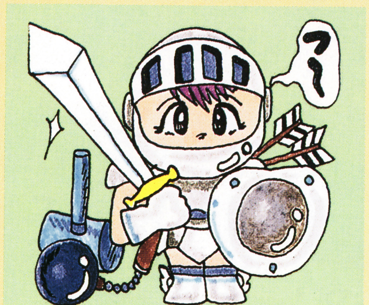
青の砂時計は、タイムを増やせるし、赤の砂時計は画面上の敵を一掃する!!

HOW TO PLAY? 3つの心得



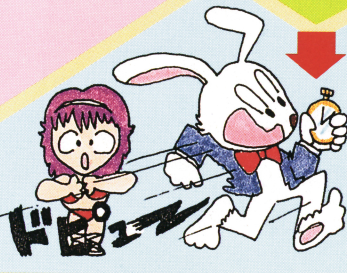
ライフを減らすな！

ライフフラワーを割って、ライフを増やすライフハートとライフのゲージを増やすクリスタルハートを取ろう。



アイテムをとれ！

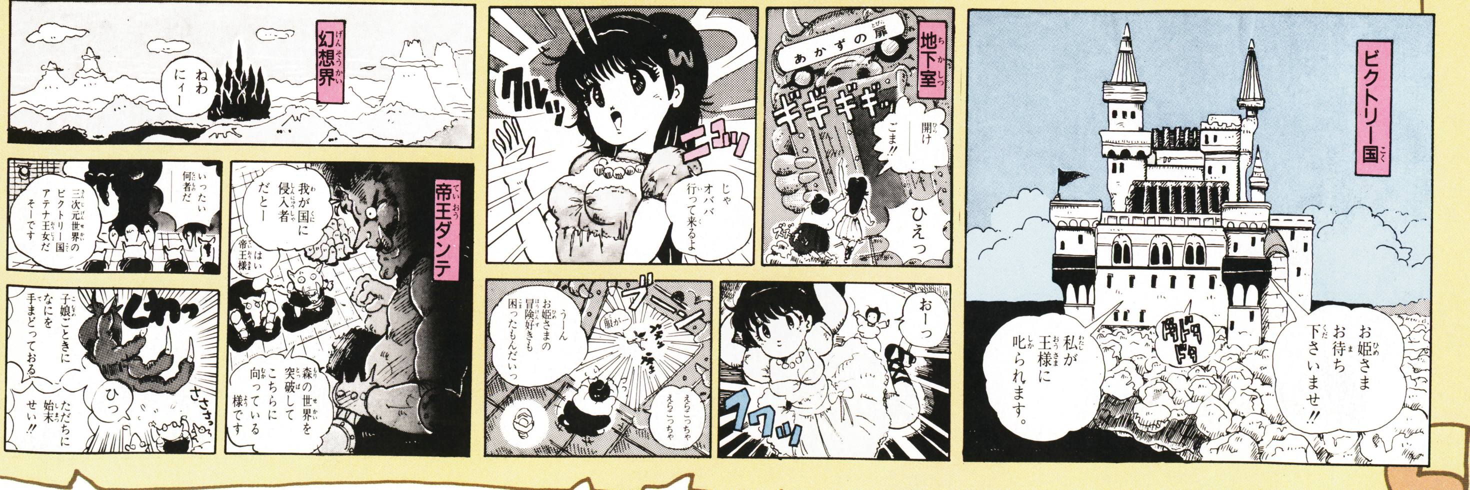
敵をやっつけたり、岩をくずしていくと出るアイテム類。それを取ってアテナをパワーアップさせよう!!



タイムリミットに気をつけろ！

各世界にはそれぞれタイムリミットがあることを忘れずに。その時間内にボスモンスターを倒して次の世界へ飛ばなくては。

⬆ビクトリー国の姫、アテナの異世界での、戦いの旅が始まるんだ

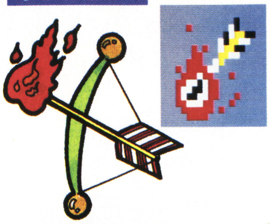


ATHENA アテナ

武器と防具のアイテム

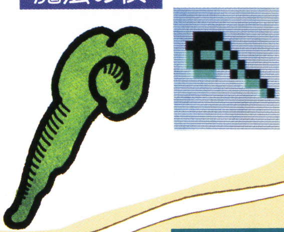
悪の帝王ダンテの支配する幻想界は、武器と防具だけで生き残って行けるほど甘くはできていない！ 場所によっては他の姿に変身したり、空を飛ばなくてはならないこともあるし、魔術を使って敵を倒すことも必要となっていくんだ!!

炎の弓矢



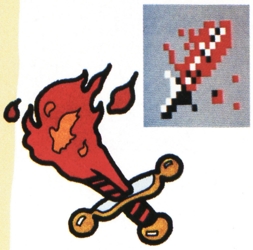
直線上の敵を射ちぬける弓矢。３つの弓矢の中では一番強力だよ

魔法の杖



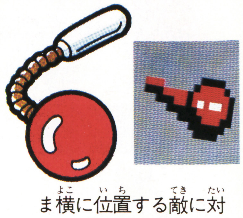
魔法を放ち敵を倒すことができる。連射可能で障害物をすり抜けるぞ

炎の剣



武器の中で一番強いのがこの炎の剣！ 剣が炎となって広範囲を攻撃!!

鉄球棒

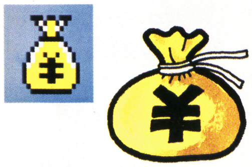


ま横に位置する敵に対して有効。水平に４ブロック分だけのびるんだ

獅子の盾

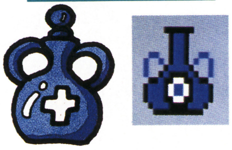
アテナが身につける中で最強の盾。いったいどこに隠されているのだろうか

金貨ぶくろ



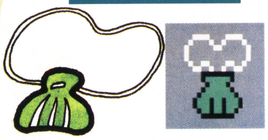
ボーナスだ。ただし、スコアをかせぐだけじゃゲームは進まないぞ！

生命のつぼ(青)



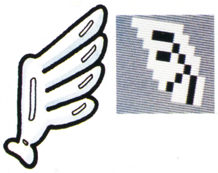
毒薬や敵の攻撃で身体にうけた毒を解毒する効果がある

貝のネックレス



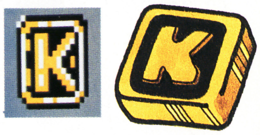
これをつけると、人魚に変身することができる。水中で有効

ペガサスの翼



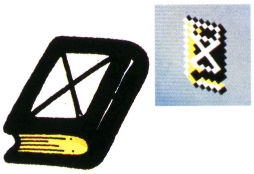
空を飛びまわるために絶対に必要なアイテムだ!!

Kの石盤(キープポイント)



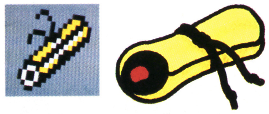
これを取れば再スタートしても装備はそのまま。でも効力は一度だけ

魔術書



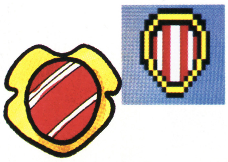
ある武器との組み合わせで、2列のブロックを破壊できる

巻き物



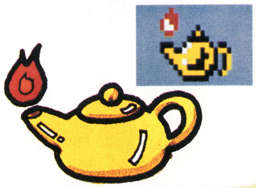
ある武器との組み合わせで、直線上の敵や岩をすべて壊せる

シバ(緑)レダ(青)イデ(赤)の鏡

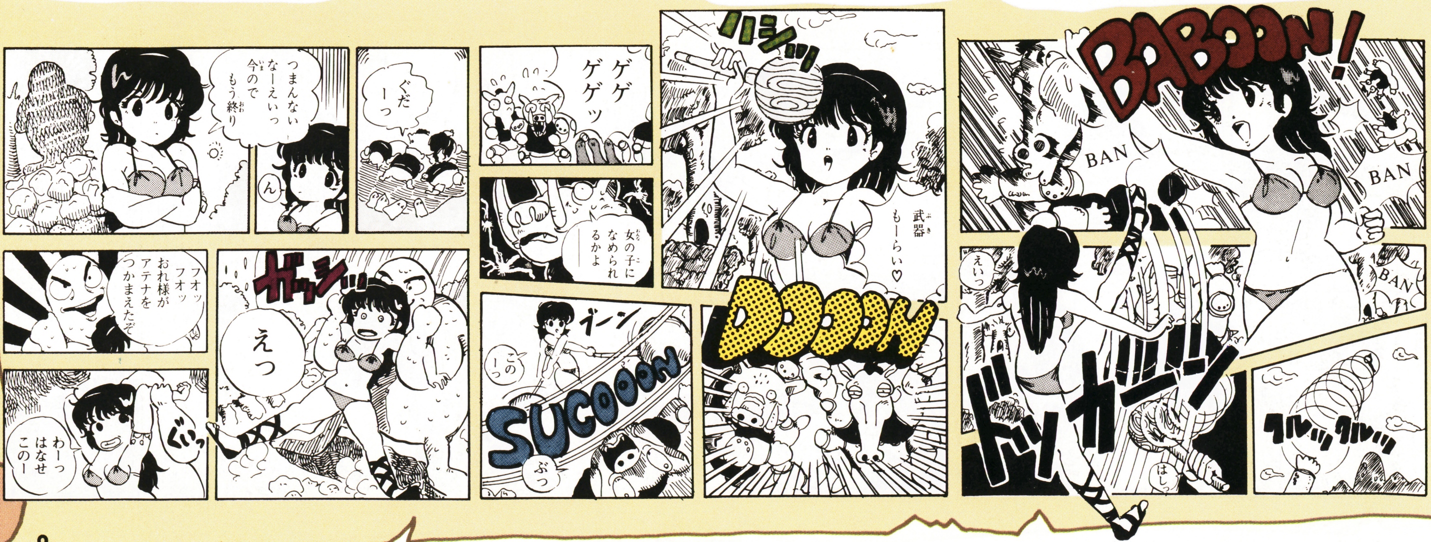


守備力をアップさせる。色によって威力が違うんだ

導きのランプ



これを使えば扉を通って次の世界にワープできる。時間短縮に有効だ



敵の中にも光あり！

幻想界には、帝王ダンテの率いるたくさんの敵がいる。

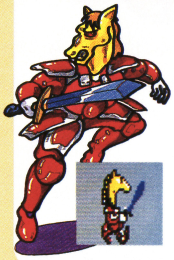
これらの敵を一定時間内に倒し、ダンテの所まで行かなくてはならないのだから大変だ。特に毒を持っていたり、魔法を使う敵には注意が必要。

だけど、〝ティターン〟のような美しい味方もいるのでガンバっていこう!!

武器を持つもの

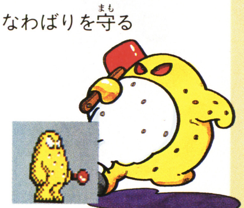
剣や棒だけでなく、魔法で攻撃してくる敵がいることに注意して、敏しょうな戦いを繰り広げよう。倒すと持っていた武器を落とすヤツもいるから、ガンバって倒そう！

ピュタン



空は飛ばないが、剣を持っているので気をつけて

カッサム

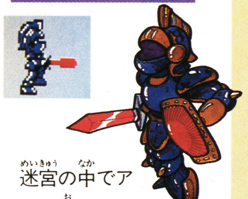


森の世界を中心に現れ、なわばりを守る

コーダ

木の穴から弓でねらっているいやなヤツ！

ダークナイト

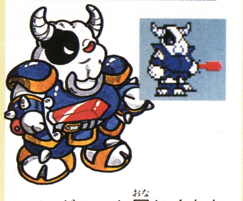


迷宮の中でアテナを追いかける甲冑の騎士

ボア

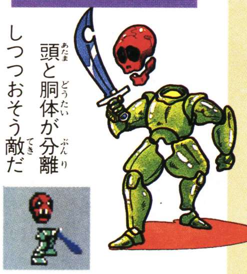
突進するが障害物は越えてこない

ミノタウロス



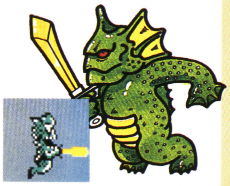
レグルスと同じくなわばりを守る牛頭

デス・ナイト



頭と胴体が分離しつつおそう敵だ

ダゴス



海などで穴から出現して戦う半魚人だ

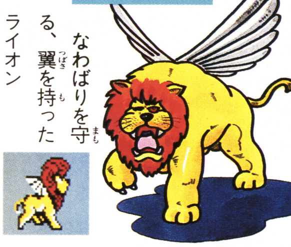
リュカオン

狼の顔を持っている魔法使い

羽根を持つもの

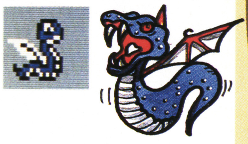
羽根を持つ敵はいうまでもなく空が飛べるので、ペガサスの翼を使えるようになってから戦う方がいいかも…。空が飛べないのだったら、ジャンプ力を駆使して攻撃しよう！

レグルス



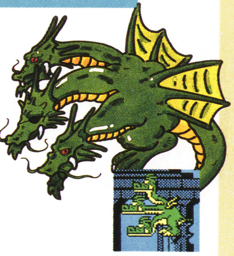
なわばりを守る、翼を持ったライオン

ヘビ・コウモリ



数匹で出現して、ライフや防具をかっさらう

キマイラ



3つの首と羽を持ち、空からアテナを攻撃する

フライングピュタン

同じ場所にいると矢で追いたてる

ATHENA アテナ

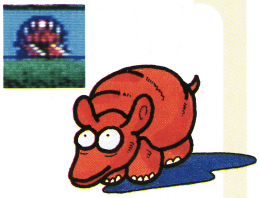
その他のもの

武器を持っているわけでもなし、空を飛べるわけでもない。かといって女性的な美しさも持っていない敵たちだが、気を抜くことのないようにしよう。

毒サソリ

毒を持っているので十分注意が必要だ！

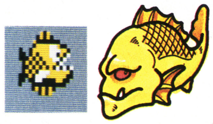
アルマジロ



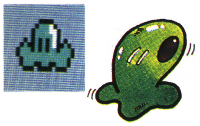
接近するとまるまって地面をころがってくる

デスフィッシャー

魚だからこそ、水の中では手ごわい相手

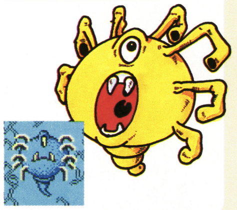


ヌーパーちゃん



ライフを吸いとったり、毒を持ってたりする

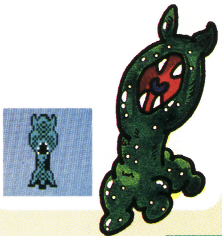
グリュプス



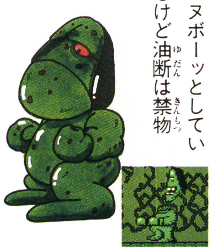
まわりにのびた手がとてもキモチ悪いヤツだ！

リップス

ライフを吸いとるが、倒すとライフハートだ!!



ゴーレム

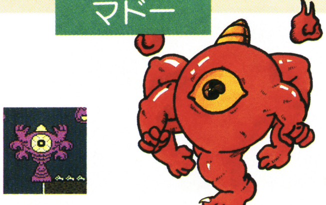


ヌボーッとしているけど油断は禁物

ハマドリュアス

まるで〝じんめんじゅ〟のようだ

マドー



目玉が1個に足1本、たくさんの手を持ってるゾ

女性的なもの

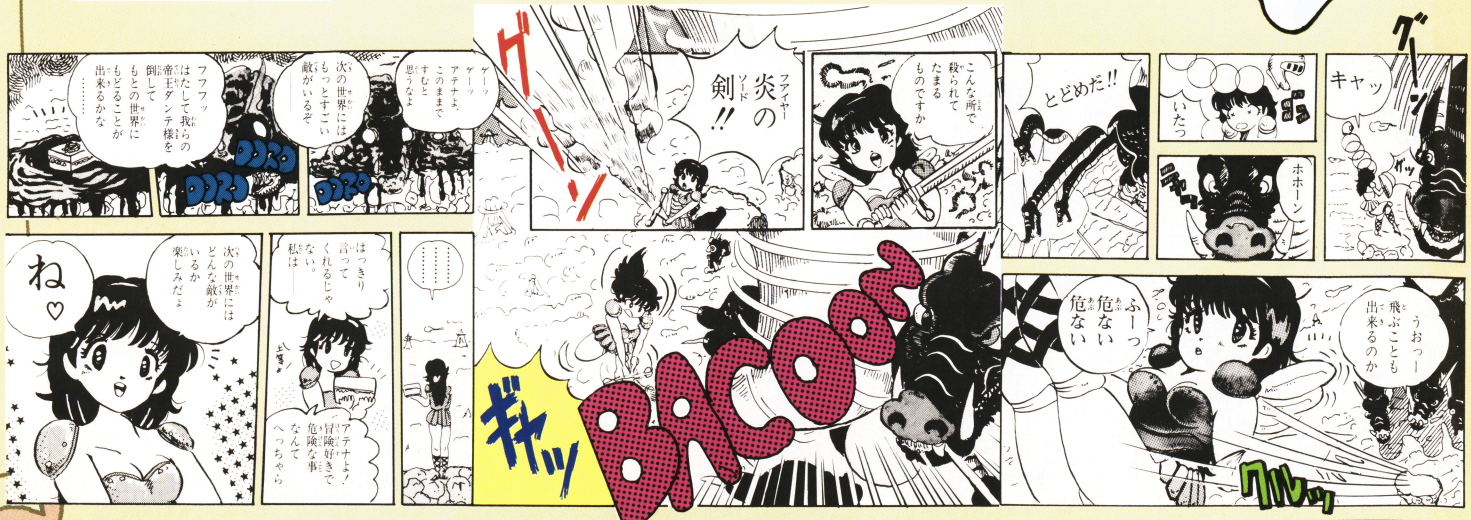
女性の姿はしていても、対照的なこの2人のキャラクタ。とはいっても蛇人間の〝メドウサ〟とは違い、女神の〝ティターン〟は数少ないアテナの味方のひとりなので、まちがえないように。

メドウサ

蛇人間のメドウサは、洞くつなどでなわばりを守っている、みにくい女性だ！

ティターン

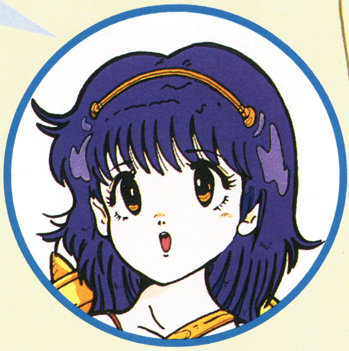
美しい姿の女神。はるか先のエリアで、この姿を見ることができるけれど、はたして彼女の真意は何か？　それはまだアテナにはわからないのだ

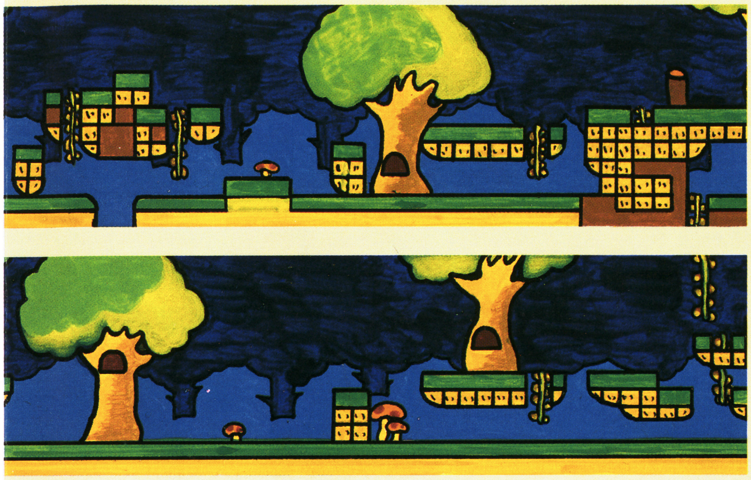


幻想界をドカーンと紹介しちゃうぞっ!

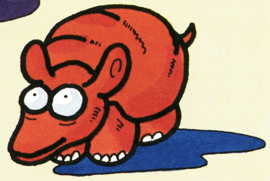
扉を通って幻想界に着いたアテナ。そこは緑がいっぱいの森の世界。「ふ〜ん、幻想界ってずいぶんキレイなトコなんだぁ」——とのんきなコトを言っていると、異変をかぎつけたモンスター達がゾロゾロと……。

アテナの旅する幻想界は、どんな造りになっているのか、イラストマップで紹介しちゃおう!

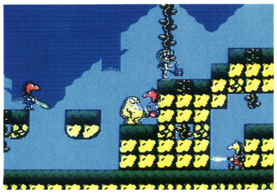




つづく



敵もドンドン強くなるのだ



敵もドンドン強くなってきたゾ! カッサムの怪力には十分注意。

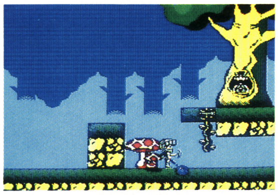
同じ敵でもいろんな種類が!

ハマドリュアスのおでまし

大木のオバケ、ハマドリュアス。顔を狙って攻撃しちゃおう!

炎を投げて攻撃をしてくるゾ

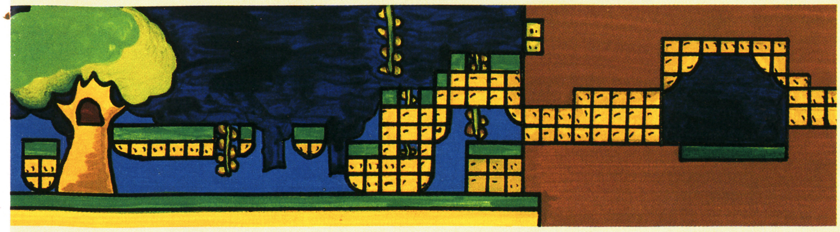
コーダの矢には気をつけろ



木のウロからコーダがアテナを狙う。ナナメに飛ぶ矢に注意。

そんなトコにいると危ないヨ

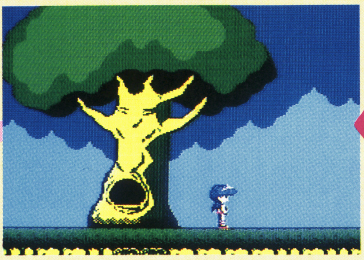
エリア2洞窟の世界へ

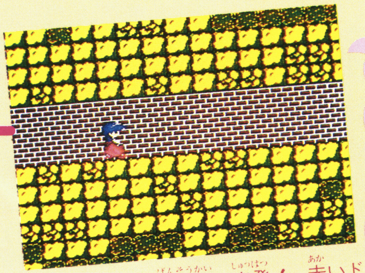


ATHENA アテナ

エリア1
森の世界

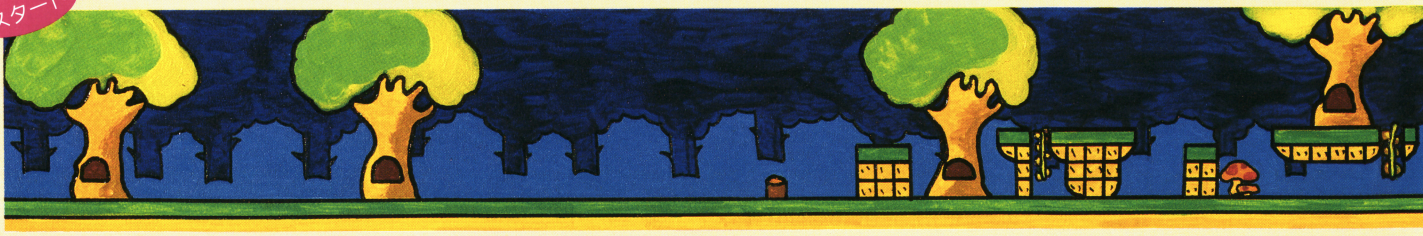
まずはここで基本テクを覚えよう。そしてアテナをパワーアップだ!

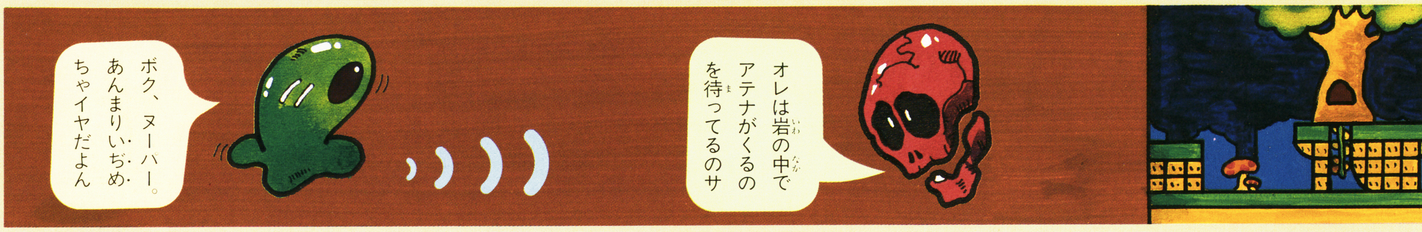

アレレ!? 幻想界へ向かう洞くつを落ちていくうちに、ドレスが脱げちゃったあ☆


さあいよいよ幻想界へ出発! 赤いドレスに身を包んだアテナがさっそうと…

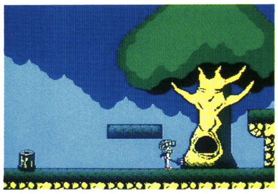
私がアテナ。冒険をいっしょに楽しみましょう!

スタート





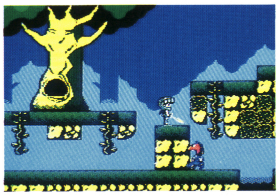
ボアを倒して武器を奪おう



まずは武器を持たせよう。ボアを倒してハンマーを手に入れる。

カブトは岩をくずすと出現だ

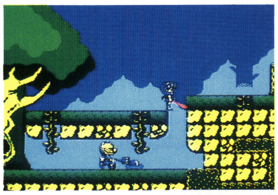
岩をくずし剣を奪い進メ!



馬の頭のピュタンを倒すと剣が手に入る。武器をパワーアップだ。

ヒュタンの剣を奪ったアテナ

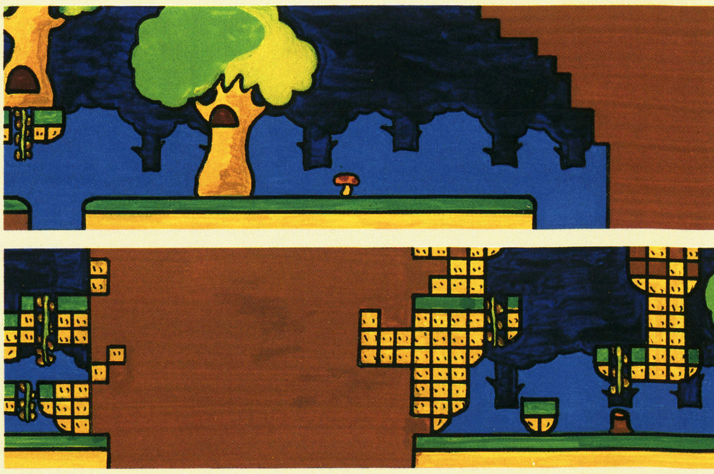
武器と鎧をパワーアップだ



装備の色が違うね。どんどん強い装備を手に入れていくんだ。

あちこちにアイテムがあるぞ

つづき

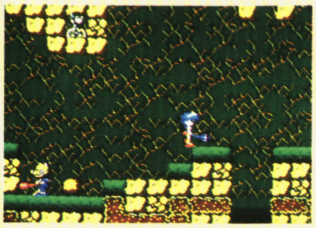


エリア2
洞窟の世界

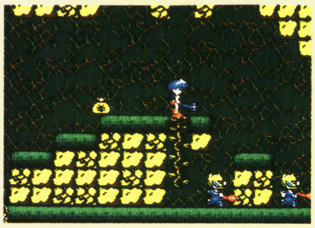
上へ下へと苦戦苦闘。アテナのコントロールがエリアクリアの鍵だ

緑の森をぬけると、そこはちょっとブキミな洞窟の世界。天井からの障害物があったり、あちこちに穴があいていたりと、地形も入りくんでるぞ。

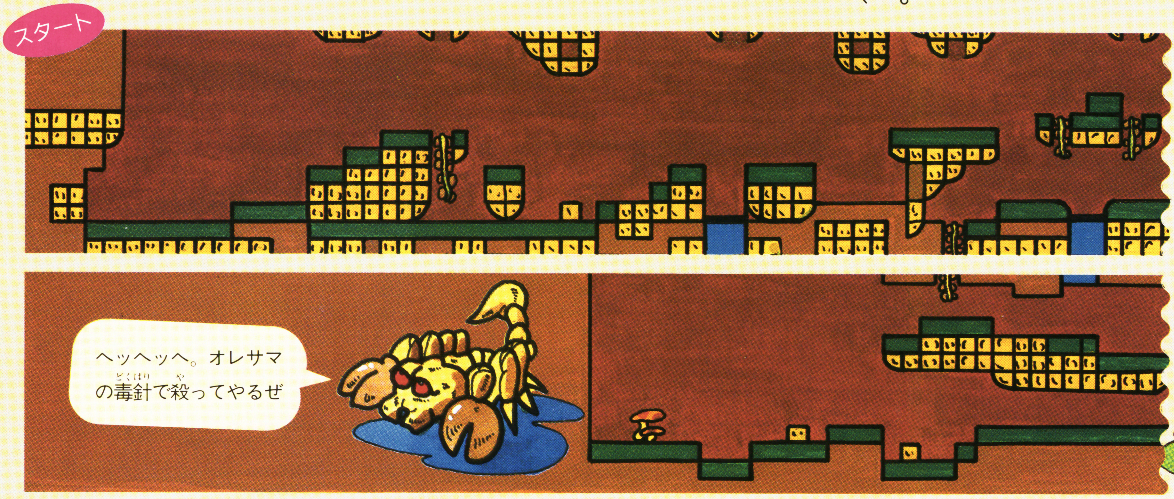
このエリアの強敵は、巨大な顔のゴーレムだ。



↑下の通路に通じる穴が。とびおりるか、それとも先にそのまま進む？



↑宝袋を取ればボーナス得点。とりあえず取って、そのあとどうしよう

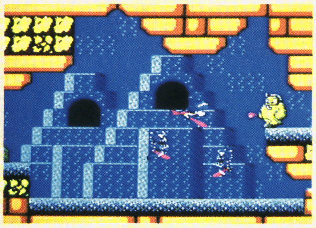


エリア3
海の世界

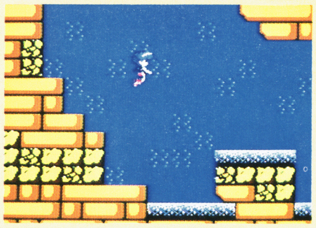
スイスイと海中を泳いでくる敵たち。こっちも自由に泳げなくちゃ

洞窟をぬけ、水にボチャーンと飛びこむとそこは海の世界。ここを自由に動きまわるためにも、人魚に変身したいね。でもそれにはアイテムが。

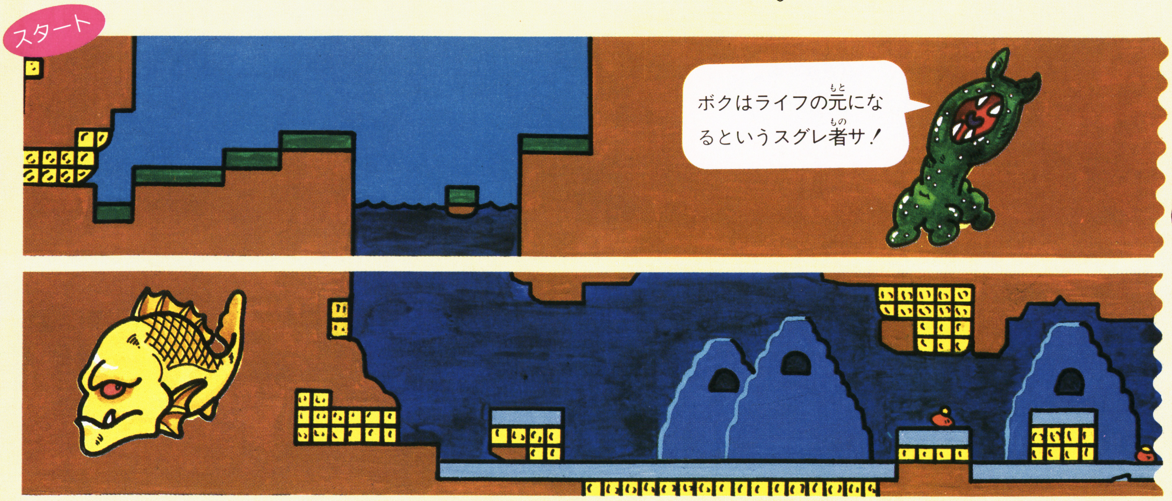
ボスはネプチューンといってタコのお化けだ。



↑とりでからつぎつぎにダゴス出現。はやく人魚に変身したいけど……



↑ドボン！と海中へ。アテナは泳ぎだってトクイなんだからへっちゃら



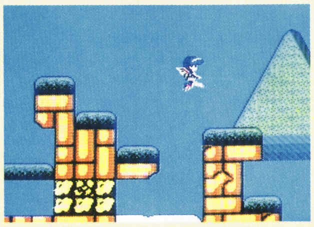
画面及びマップは開発中のもので実際のものとは異なる場合があります。

ATHENA アテナ

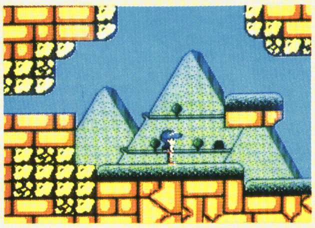
エリア4 空の世界

おっとっと！ 雲から下へまっさかさまに落ちないようにご用心!!

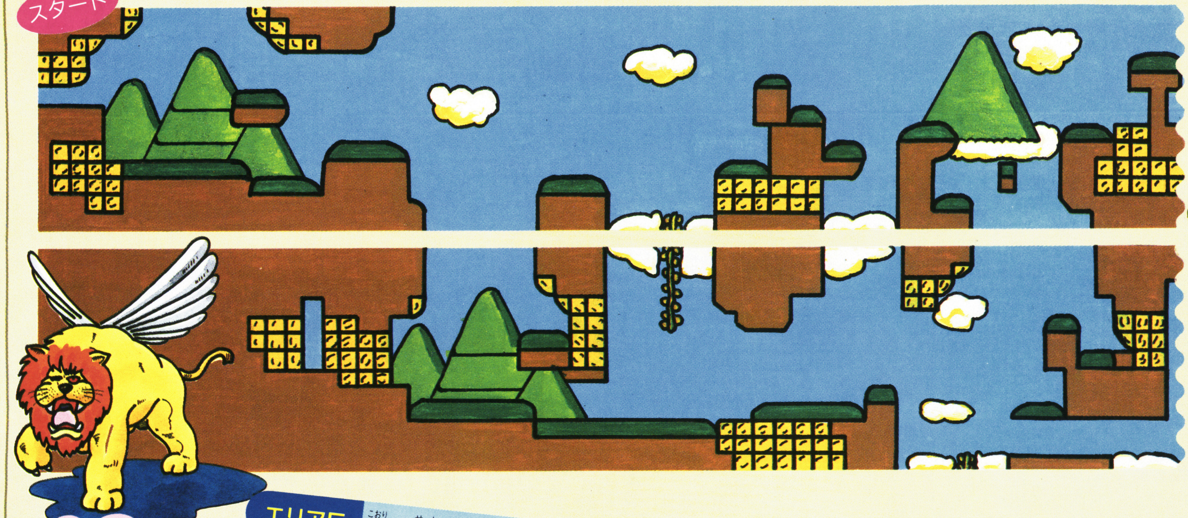
空の世界は移動がたいへん。雲をつたってジャンプしていかないとダメだ。ペガサスの翼を手に入れて、空をひとつとびに飛んでいきたいね。3本首のキマイラがこのエリアのボスだぞ。



ペガサスの翼を手に入れれば、こんな穴だって、ホラ、ひとっとび！



空の世界はとってものどか。でも、そんなことじゃ冒険にはならないゾ



エリア5からは？

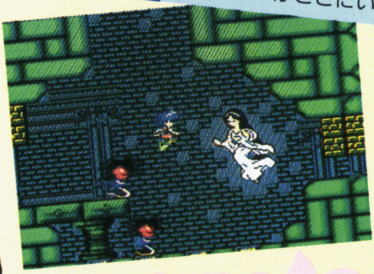
迷宮、氷の世界と、アテナの冒険はまだまだ続いていく。ガンバレ

エリア5からも、いろんな敵がドンドン登場する。まちがえて、装備の強さがマイナスされちゃうアイテムを取らないように気をつけながら、ビシバシ進んでいっちゃえ！ 全8エリアの先に待つ帝王タンテをやっつけて、幻想界を突破しちゃおう。

エリア5 氷の世界は冷たいんだ

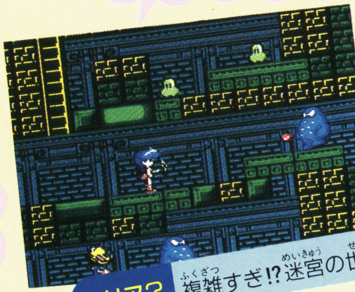
氷の世界は青色の、とっても冷たいトコロ。こんなカッコじゃカゼひいちゃうわね!?

エリア? ティターンがここにいた



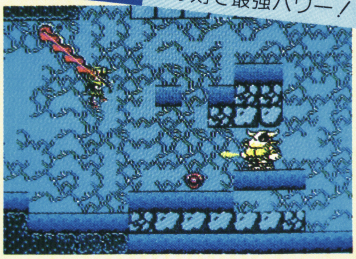
メドウサの群れをぬけると、ティターンがいた。やっと出会った彼女は、アテナに何をさずけてくれるのかしら……

地形がかなり複雑なここは迷宮の世界。カッサムもウロウロしてるし、いったいどっちに進めばいいのかしらね？

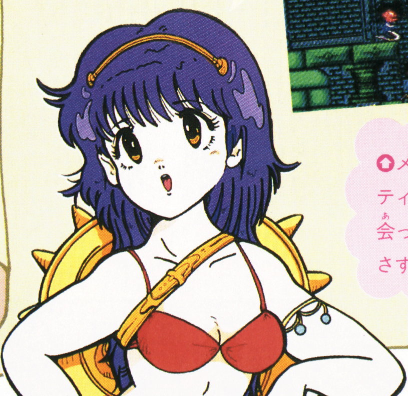


エリア? 複雑すぎ!?迷宮の世界

エリア5 炎の剣で最強パワー！



ミノタウロスが出現！ 最強の武器・炎の剣で、一撃おみまい！ カクゴしてなさい！ せぇーのおッ!!



男たちの神話が再び…

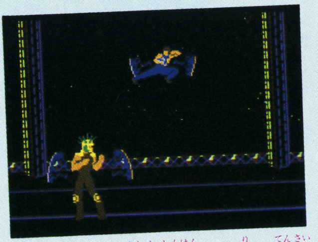
北斗の拳2

強力なキャラクタゲームが帰ってきた？　編集部はアンケートの圧倒的な特集希望要求に答えるべく努力したのだが……頭文字S出版社の横槍を受けたのだ。自社がキャラクタの権利を持つものについては、他社には5ページ以上の記事を許さないという、編集に携わる者としては信じられない主張をしているというのだ。編集部は秘密を全部暴いてゲームをつまらなくしてしまうような記事は避けてきた。が、今回の、内容ではなくページ数という形での規制には納得できない。ましてや、頭文字S出版社はゲームの最終的な秘密をストレートに掲載するといったことを、平然とやってきているのだ。しかし……ということで、新たな戦いの日々が始まったぞ！

東映動画
発売中　5300円
1M + 64K RAM

あの、北斗の悲劇を、覚えておいでかな？

ようご無事でここまでこられたものじゃ。座って水でも飲みなされ、旅のお方。近ごろはこのあたりも物騒での。ん、ああ、確かにラオウはもはやおらぬ。世紀末の乱世を恐怖で治めようとしたラオウと、哀しみを背負って戦ったケンシロウ。壮絶な戦いじゃったな。最後に、ケンシロウがラオウを倒したときこれで恐怖の時代は終わったと、誰もが胸をなでおろしたものですじゃ。しかし、ケンシロウが去ってはや数年。今では、帝都の軍が恐怖をばらまいておるのです。奴らは狂っとります。天帝様も、奴らの手によっていずこかへ連れ去られたという話じゃ。あの人が、ケンシロウがいてくれさえしたら……。



⬆一子相伝の北斗神拳に2人の天才はいらぬ。ラオウかケンシロウか？

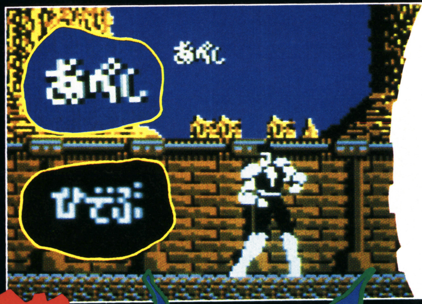
⬆全てをかけて戦った男は、敗れようともくいはのこさないものだ

ラオウを倒し、ケンシロウは去って行った…

そして時代は再び北斗を求めているのですじゃ

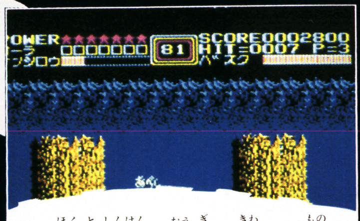
北斗神拳最強の男、それがケンシロウじゃ

北斗神拳は地上最強の拳ですじゃ。秘孔をつき、内部から肉体を破壊するという、一撃必殺の拳。ケンシロウは、その北斗神拳だけを武器に戦い、進んでいくんですじゃ。



悪党たちの悲鳴の1つ1つが、北斗神拳の技を、さらに冴えわたらせていく。4人の男が「あべし」と叫び、3人の男が「ひでぶ」とうめくとき、7つ星がそろうという話なのだが。

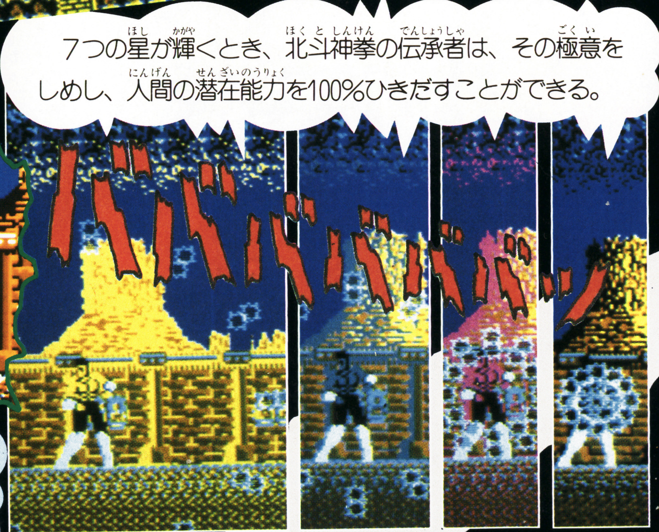
北斗神拳の極意をみた者には、死あるのみ！



北斗神拳の奥義を極めた者は、戦いの中でおのれの技をみがき、ますます強くなっていく。北斗の象徴である、7つの星がそろうとき……。

7つの星がそろうとき

◎◎◎その技の速さは、とても見きれない。飛び道具もはねかえす



北斗の奥義を極めたケンシロウさえいれば……。ん？ ほほえんでおられるのか？ もしや、あなたは……！

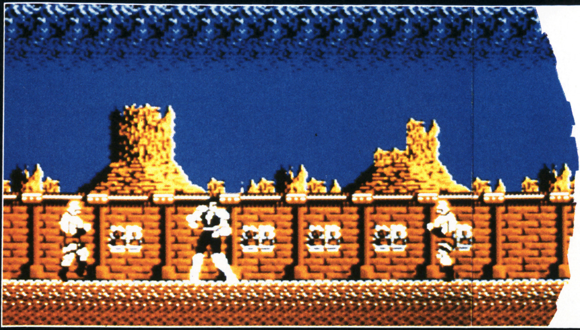
Ⓒ武論尊・原哲夫／集英社・フジテレビ・東映動画

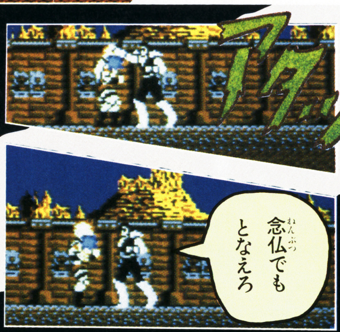
そして、新たな悲劇が始まる

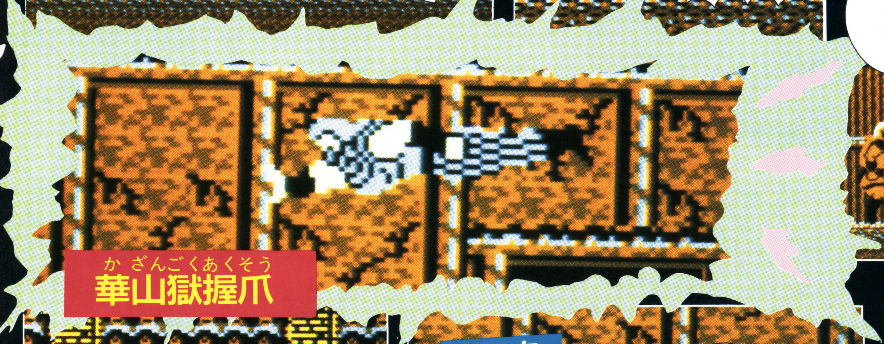
全7ステージをクリアして天帝を救い出すのだ!! ケンシロウの果てしなき戦いが、再び始まろうとしていた……。

ステージ1 バスクの郡都

ケンシロウの最初の戦いの場となるバスクの郡都。司刑隊員たちをなぎ倒しながら、ケンシロウは進んでいくのだ。大男バロナ、郡都のボス・バスクを倒して、捕われているリンとバットを救い出せ!!



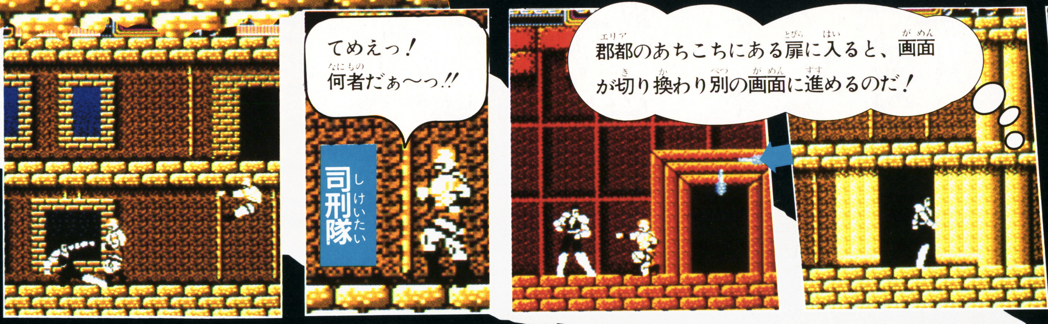


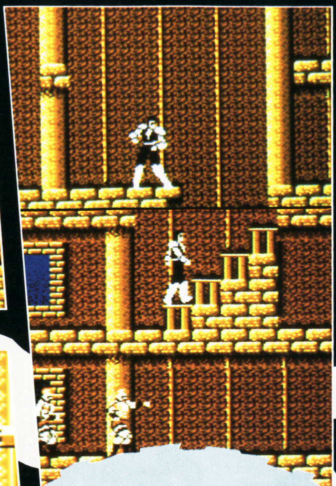


北斗の拳2

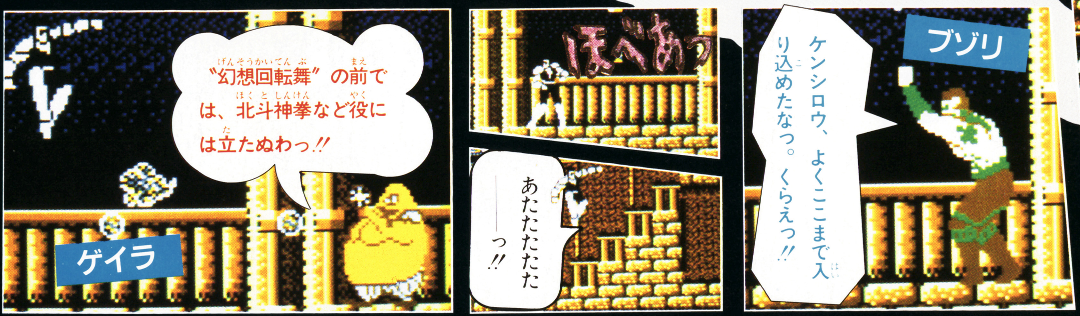
ステージ2 ゲイラの郡都

ゲイラの郡都の造りは複雑。階段や扉を使うと画面が切り換わる。腹心のブゾリの秘孔を突け！ ボスのゲイラは、〝幻想回転舞〟の使い手だ!!



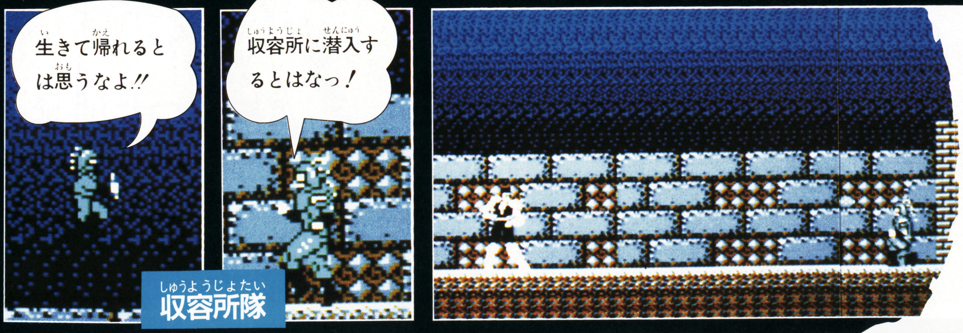


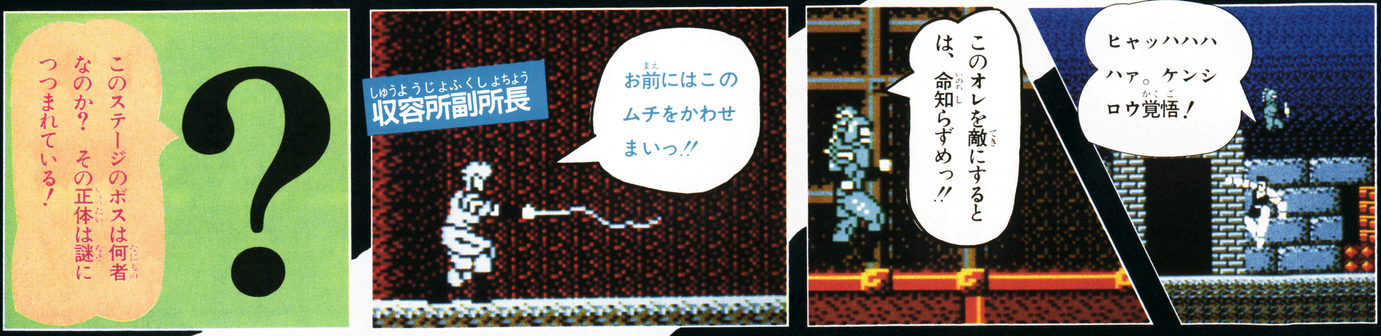
ゲイラの郡都は造りが複雑。階段を使って2階に移動することができる！



ステージ3 収容所

ケンシロウは収容所内に潜入。収容所隊員は2種類いる。ムチ使いの名手、収容所副所長を倒し、ボスを捜し出せ!!





ファミリースタジアムに続く、ナムコのファミリーシリーズ第2弾！キミもジョッキーになって、ナムコット競馬場を駆けまわれ!!

ファミリージョッキー

めざせ6冠制覇！栄光の騎手になれるか!?

✪レースでは、騎手と馬の色で、どの馬なのかを見わけるんだよ

4月24日発売予定

ナムコ
3900円

256Kキロ + 256Kキロ

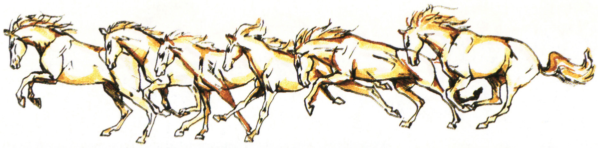
キミは騎手にも、馬主にも、観客にもなれるぞ！

まずキミは、馬主になった気分で、16頭の個性豊かな馬のなかから愛馬を選ぶ。そして騎手として愛馬を操り、成長させながら、大レースをめざしてレースを勝ち抜いていくんだ。騎手の興奮と馬の成長を見守る馬主の楽しみが、同時に味わえるぞ！ はたしてキミは、天皇賞などの6大重賞レースに勝ち、6冠制覇の栄光の騎手になれるかな？

また2人同時プレイモードや、レースの勝敗を予想して楽しむモードもついてるぞ！

✪1P・2P、レースモード・ファミリーゲームモードから選ぼう

©㈱ナムコ



性能いろいろ成長馬。キミの好みはどんな馬!?

いろいろ性能に特徴のある16頭の成長馬から、自分の馬を選ぼう。キミが選べる馬は、どいつもこいつもクセ者ぞろい。長所もあれば、弱点もある。どの馬を選ぶかは、キミのお好みしだいだ。

レースでは、キミの技術しだいで馬の弱点をカバーすることもできるけれど、それだけでは上級レースには勝てない。レース途中に出てくるアイテムを上手に取って、愛馬を成長させていこう。いかに愛馬をパワーアップしていくかが、レースを勝ち抜く鍵だ。

さあ、どの馬を選ぶ?

⬆⬆まずはこの画面で、16頭のうちから自分の馬を選ぼう。6つの性能は、それぞれ数値が高いほどいいのだ。あの馬この馬、どんな馬? どんな働きをしてくれる!?

馬の性能とパワーアップアイテム

スピード	SP	好条件の馬場での短距離レースでは、これさえあれば敵なしなのだ
スタミナ	ST	長丁場になるとスピードだけではダメ。スタミナがなきゃあね!
ガッツ	G	ぶつかりあっても転倒してもメゲない根性の欲しい人にはコレ!
ジャンプ	J	障害レースで華麗なジャンプを楽しみたい人は、この能力に注目!
ターボ	T	この値が高いとムチ入れで大きく加速。逆転勝利に加速パワーだ!
タイプ		悪条件の馬場でも実力発揮できるこの能力は、成長しないから注意

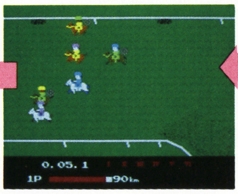
レースは6頭で競走。ライバル馬をマークしろ

各レースは、6頭の馬による競走。愛馬は出走表の1番(2Pは2番)の馬だ。出走表で◎○▲マークが多いのが、各レースで強そうな馬だぞ。

レース場の条件や馬の性質を考えて上手に馬を操作しよう。長丁場のレースではペース配分が大切。他の馬とぶつかったり、障害で転倒したりすると、大幅にパワーダウン。ムチの使いすぎも禁物なのだ。

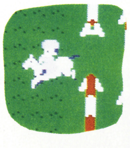
3着以内で賞金獲得、5着以下だとゲームオーバーで、つぎのレースに進めないぞ!

⬆レース前にこの出走表で、ライバルの馬をチェックしよう!



⬆画面表示の残りパワーに注意しながらⒶボタンのムチをうまく使ってダッシュ

⬆さて、レースの結果は!? 5着以下だとゲームオーバーだ!

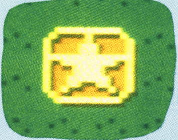


⬆Ⓑボタンでピョンとジャンプ

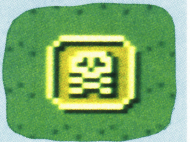
⬆Ⓐボタンのムチ入れで加速!

長距離レースにはこんなアイテムも

上級レースになればなるほど、コースが長くなってくる。長距離レースでは、こんな2種類のアイテムも出てくるぞ。



⬅これがニッコリ星マーク。パワーが回復する



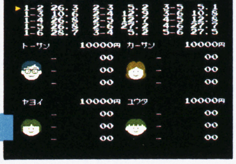
⬆ギャー、どくろマークはパワーダウンなのだ

観客の気分でゲームの予想をしてみよう

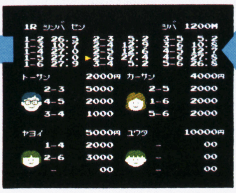
ファミリーゲームモードでは、レースの勝敗を予想して楽しめる。各レースで1着と2着になりそうな馬の組み合わせを予想して、見事当たれば配当金がもらえるんだ。

このモードは4人まで同時に楽しめるぞ。さあ、だれが一番大モウケできるかな?

さて、どれが当たりそう?

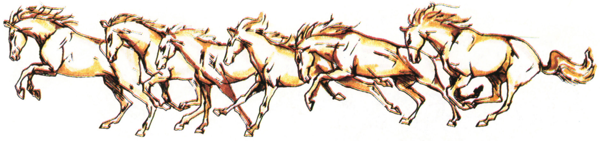


⬆上に馬番号の組み合わせと配当率が表示。強い組み合わせほど配当率は低いよ



⬆組み合わせは3つまで選べる。最初の持ち金は1万円。ムダ使いしないように

⬆予想があたるとこのとおり、それぞれの配当率にしたがって持ち金が増える!



レース場をよく知らなきゃあ、勝利は望めない

各レースで勝つためには、それぞれのレースの条件をよく知っておかないとダメ。馬場は芝かダートか、障害はあるのかないのか、距離はどうか、天気は晴れか雨か。それらの条件によって、戦いかたが当然変わってくるのだ。

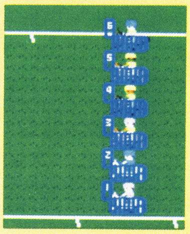
長いコースなのにムチを使いすぎてパワーを消耗させたり、障害戦なのに先行しすぎて馬をころばすようじゃ、キミはジョッキー失格！

コースを覚えて、愛馬が十分に実力を発揮できるようによく考えてレースを進めよう。

⊙各レースの情報表示画面。レースの条件と愛馬の性能を考えあわせて、レースに臨もう！

スタート

スタート地点はマップのとおり、距離によって違う。序盤戦で何番目ぐらいを走るかを考えたうえで、十字ボタンの右か左を押しスタートしよう。



⊙ムチ入れをしないと、キミの愛馬は出遅れちゃうぞ

⊙本物の競馬ではこんなゲートからスタート

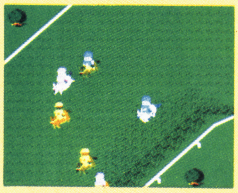
直線(1)

足の速い馬なら、その足の見せ所だが、スタート直後の直線でとばしすぎるのも考えもの。ペース配分に気をつけよう！

⊙ムチ入れでダッシュ！

コーナー

内側の黒い部分は、荒れ場といって、馬が走りにくくなっている。インから攻めようとしてうっかり踏みこんじゃうと、最悪の事態になることも。

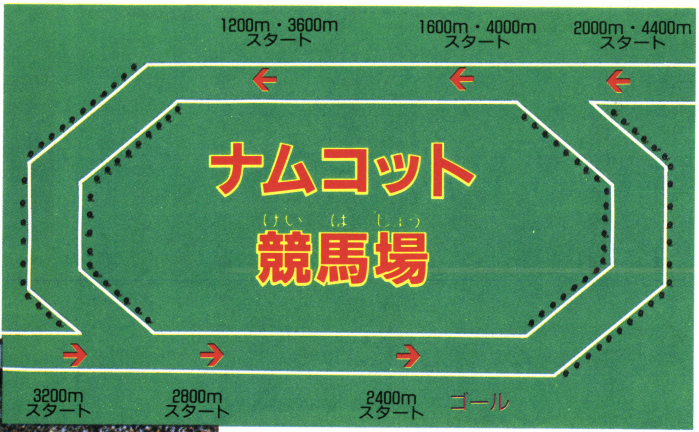


⊙荒れ場はよけるのが無難

直線(2)

たての直線にはアイテムがあるぞ。しっかり取ってパワーアップするのは大切だけど、アイテムに気をとられすぎてウロウロしてても負けちゃう。

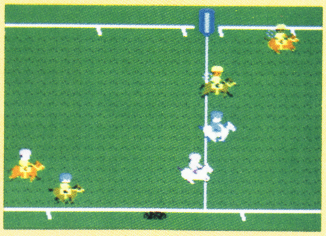
⊙アイテムだ！こりゃラッキー



⊙ゴール前の4コーナーを、馬がいきおいよく駆けていく！

ゴール

観客たちの喚声が聞こえてきたら、ゴールはもう目の前だぞ。Ⓐボタン連打でビシバシムチ入れ、残りパワーをフルに使っていっきにゴールインだ。

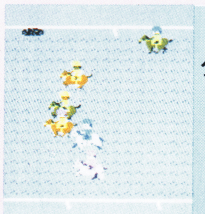


⊙Ⓐボタン連打で力の限り走り抜いてゴールイン!!

厳しいコースがキミの愛馬を待っている

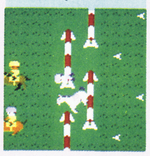
コースは芝だけじゃなくダートもあり、また上級レースはほとんどが障害レースだ。さらに天気が雨の場合、重馬場となって走りづらくなる。このような悪条件下では、速いだけの馬では勝てないぞ！

ダート

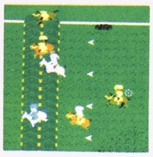


⊙ダートは土のコース。馬によりむき不むきがある

障害

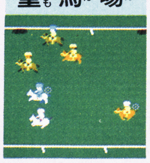


⊙大障害。ジャンプ力がないとこれをとぶのはちょっとキツイ

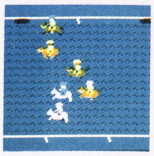


⊙小障害。◁マークの場所から上手にとぼう！

重馬場



⊙雨の芝は水を含んでちょっと走りづらくなる



⊙ダートで雨が降ると、気分までちょっぴり暗くなっちゃう

レースに勝って賞金をかせぎ、大レースめざせ

キミの愛馬が出走するのは、途中でゲームオーバーにならない限り、全部で16レース。新馬戦に始まる各レースで3位以内に入賞すると賞金獲得、その合計額で次のレースが決まる。例えば、新馬戦で優勝すると500万下条件へ、2～4位だと未勝利戦へ、というぐあいに進んでいくんだ。未勝利戦では優勝しない限り先のレースに進めず、未勝利戦を繰り返すことになるぞ。

GⅠのレースへは、賞金総額が3億5000万円に達していても、過去10レース消化していなければ進めない。しかし、6大重賞のすべてに参加するため10レース目までに3億5000万円稼ぐのは、至難のワザなのだ。各レースでレコードを出し、ボーナスがっぽりもらわなきゃ無理！

ファミリージョッキー㊙全レース情報

クラス	レース名	距離(m)	馬場	障害	レコードタイム	賞金 1位	2位	3位	ボーナス
条件戦	新馬戦	1,200	芝	なし	0'33.9	300万	200万	100万	100万
	未勝利戦	1,600	ダート	なし	0'39.0	400万	300万	200万	100万
	500万下条件	1,200	芝	あり	0'33.8	600万	400万	300万	300万
	1000万下条件	1,600	ダート	あり	0'39.9	1000万	500万	400万	500万
	2000万下条件	1,600	芝	あり	0'38.5	1500万	700万	500万	700万
GⅢ(獲得賞金2000万以上)	リュウヘイキネン	2,000	芝	なし	0'44.9	3000万	1000万	800万	1500万
	オーミステイクス	2,000	ダート	あり	0'46.5	〃	〃	〃	〃
	ミズホショウ	2,000	芝	あり	0'48.0	〃	〃	〃	〃
	サボテンステークス	2,000	芝	あり	0'49.8	〃	〃	〃	〃
	グレートスプリント	2,400	ダート	あり	1'07.9	〃	〃	〃	〃
	イーナシーカップ	2,000	芝	あり	0'51.1	〃	〃	〃	〃
	ネギマキネン	2,400	芝	なし	1'06.7	〃	〃	〃	〃
	ポークステークス	2,000	ダート	あり	0'50.8	〃	〃	〃	〃
GⅡ(同8500万以上)	ナムコカップ	2,400	芝	なし	1'05.2	5000万	2000万	1500万	2500万
	レコードカンショウ	2,400	芝	あり	1'06.5	〃	〃	〃	〃
	コータローキネン	2,800	ダート	あり	1'11.0	〃	〃	〃	〃
	サクラダモンショウ	3,200	芝	あり	1'18.0	〃	〃	〃	〃
	カントリーカップ	3,200	芝	あり	1'16.1	〃	〃	〃	〃
	ビーフステークス	3,200	ダート	あり	1'20.0	〃	〃	〃	〃
	ヤヨイショウ	3,200	芝	あり	1'15.9	〃	〃	〃	〃
	サクラフブキショウ	2,800	芝	あり	1'10.0	〃	〃	〃	〃
GⅠ(同3億5000万以上)	皐月賞	3,600	芝	あり	1'42.4	8000万	3000万	2500万	4000万
	ダービー	4,000	芝	あり	1'44.5	〃	〃	〃	〃
	菊花賞	3,200	芝	あり	1'16.5	〃	〃	〃	〃
	ジャパンカップ	3,600	芝	あり	1'37.2	〃	〃	〃	〃
	有馬記念	4,400	芝	あり	1'52.9	〃	〃	〃	〃
	天皇賞	3,200	芝	あり	1'15.5	〃	〃	〃	〃

キミに勝てるか6大重賞！

天皇賞などGⅠの6大重賞は、本物の競馬にもあるものなんだ。ただし本物と違い、ゲームではすべて障害レース。距離は長く、出走するのは能力の高い馬ばかり。レース運びの上手下手が勝敗の分かれ目だ。ここまで勝ち進んだキミなら6冠馬も夢じゃない！

◐皐月賞は、本物の競馬では4歳馬のレースとして4月中旬に開催されるんだ

◐こちらは5月の最終日曜に開催の4歳馬の重賞競争。実力プラス運が必要

◐皐月賞、ダービーに続く4歳馬最後の3冠レースで、11月中旬に開催される

◐外国の馬も参加する国際的なレースで、11月下旬に4歳以上の馬で競われる

◐ファン投票で出走馬が決まる競馬のオールスターで、12月下旬に開催される

◐天皇誕生日に5歳以上の馬が競う。このゲームでは、最後の大一番だ！

昭和62年4月17日発行 （第三種郵便物未認可） 発行所 ファミジョ新聞社 発行人 ファミ・マガ 定価300ガバス

★ファミマガファミジョ班では、密着取材からデータ分析した出走馬の完全情報を公開することにしたぞ。

ファミジョスクープ

実力紙一重で展開次第

4月24日からナムコット競馬場で開催が予定されているファミリージョッキー。そこでの出走馬について、本紙では独自に徹底取材を試みた。成長馬では個性的な馬がそろい、将来の成長度を考慮に入れると判断は難しくなるが、本紙ではできる限り客観的なデータ分析から、それぞれの馬について今後のレース展開を予想してみた。が、各馬の騎手の乗りこなしかた次第で、不測のレース展開も十分におこりうることを考えると、ますますレースに対する興味はつきない。

成長馬情報

性能・評価（推薦順位 ◎1 ○2 ▲3）

成長馬	スピード	ジャンプ	スタミナ	ターボ	ガッツ	タイプ	ハラハラ	サトサン	ノリオ	ベーシク	スーモリ	コージ
カモノネギ	1	2	1	2	1	8	▲	▲			▲	
パフォーマンス	1	4	2	3	3	2	▲		▲		○	▲
キングコング	0	4	3	2	1	4						
イーグルゴー	2	2	3	0	2	3				▲		
ハイテック	3	0	4	0	0	6	▲		▲			
リキパワー	1	3	3	0	3	3						
プリンスメロン	1	0	4	0	3	4						
エクスプレス	4	1	0	2	0	9	○	○	○	○		▲
ディスコボーイ	2	2	2	2	2	5		▲		▲	◎	○
サクラタイガー	2	1	3	1	1	7		○	▲	▲	▲	
テンカウント	3	3	2	0	2	2				◎		
ブルーグラス	2	1	1	4	2	6	○	◎	◎		○	◎
ミスターダービー	1	3	0	4	1	5					▲	
モモタロー	3	1	1	3	0	5						○
インターラプター	4	0	1	0	3	8	◎	▲	○	○		▲
アイアンホース	0	0	4	1	4	7						

レース戦績（新馬戦より4試合）（出走レース名／馬場の状況／着順／タイム）

成長馬	1	2	3	4
カモノネギ	新馬戦 不良 6着 0′35.3	未勝利戦 不良 1着 0′40.1	500万下 良好 3着 0′34.2	1000万下 良好 1着 0′40.3
パフォーマンス	新馬戦 良好 6着 0′35.0	未勝利戦 良好 6着 0′41.9	未勝利戦 良好 1着 0′39.5	500万下 良好 2着 0′33.3
キングコング	新馬戦 良好 1着 0′33.7	500万下 良好 3着 0′34.3	1000万下 不良 6着 0′41.6	1000万下 良好 1着 0′40.4
イーグルゴー	新馬戦 不良 3着 0′34.3	未勝利戦 良好 1着 0′39.6	1000万下 良好 4着 0′41.3	1000万下 良好 2着 0′41.3
ハイテック	新馬戦 良好 3着 0′34.9	未勝利戦 不良 1着 0′39.8	1000万下 不良 1着 0′34.4	2000万下 良好 5着 0′39.9
リキパワー	新馬戦 良好 1着 0′34.1	500万下 良好 3着 0′34.0	1000万下 良好 1着 0′40.4	2000万下 良好 1着 0′39.1
プリンスメロン	新馬戦 良好 6着 0′35.2	未勝利戦 良好 5着 0′40.9	未勝利戦 不良 4着 0′40.8	未勝利戦 良好 3着 0′40.6
エクスプレス	新馬戦 良好 1着 0′33.3	500万下 不良 1着 0′34.3	2000万下 良好 3着 0′40.3	2000万下 良好 1着 0′38.6
ディスコボーイ	新馬戦 不良 3着 0′34.1	未勝利戦 良好 1着 0′39.3	1000万下 良好 1着 0′41.2	2000万下 不良 3着 0′39.0
サクラタイガー	新馬戦 不良 2着 0′34.5	未勝利戦 良好 6着 0′41.7	未勝利戦 良好 3着 0′39.3	未勝利戦 良好 2着 0′39.1
テンカウント	新馬戦 良好 4着 0′33.9	未勝利戦 良好 6着 0′40.5	未勝利戦 不良 3着 0′39.9	未勝利戦 良好 2着 0′39.5
ブルーグラス	新馬戦 不良 2着 0′34.4	未勝利戦 良好 1着 0′39.4	1000万下 良好 1着 0′40.5	2000万下 良好 1着 0′38.1
ミスターダービー	新馬戦 不良 2着 0′35.1	未勝利戦 良好 2着 0′40.3	未勝利戦 良好 1着 0′39.7	1000万下 良好 5着 0′42.0
モモタロー	新馬戦 良好 4着 0′35.8	未勝利戦 良好 1着 0′39.5	500万下 良好 1着 0′33.1	2000万下 良好 2着 0′39.7
インターラプター	新馬戦 良好 2着 0′33.6	未勝利戦 良好 2着 0′39.1	未勝利戦 良良 2着 0′39.3	未勝利戦 良好 1着 0′39.5
アイアンホース	新馬戦 良好 6着 0′35.4	未勝利戦 良好 6着 0′41.1	未勝利戦 良好 5着 0′41.4	未勝利戦 不良 5着 0′41.5

本紙の見解

成長馬	本紙の見解
カモノネギ	パッとしないようだが、悪条件のレースでは意外な善戦をみせる
パフォーマンス	悪場に弱いが、障害戦では加速力とガッツで有利な展開が望めそう
キングコング	スピード不足が気がかり。序盤戦で速力を養えば可能性はある
イーグルゴー	加速させるのに多くのムチ入れを要するためスタミナ消耗の難あり
ハイテック	スピード、スタミナ十分で不良馬場に実績。障害をどうこなすか
リキパワー	序盤戦に実績残すも、重賞レースでは苦しい展開が予想されるが…
プリンスメロン	全般的に苦戦しそう。混戦になれば、勝機も望めるのだが……
エクスプレス	持ち前のスピードを生かし序盤戦では楽勝。スタミナの成長が課題
ディスコボーイ	さしたる特長はないが、全体的に安定感あり。成長次第で期待大
サクラタイガー	序盤4レースは不調だったが、元来、潜在的な能力のある馬とみる
テンカウント	平均的な力を有するも、加速力不足では全般的な苦戦は否めない
ブルーグラス	持ち前の加速力と安定感で一番人気。今後の成長もおおいに期待
ミスターダービー	持ち前の加速力とジャンプ力で障害戦有利だが、長距離でどうか?
モモタロー	混戦を避ければ、持ち前のスピードと加速力で底力を発揮できそう
インターラプター	加速力不足が玉にキズだが悪場にも強く、コースを知れば実力発揮
アイアンホース	悪場に強く、スタミナとガッツはあるが、それだけでは……

★開催間近のファミリージョッキー！ キミもこのページを参考にして、おおいに愛馬を活躍させてくれ。

重賞レースでは自馬の成長次第

さらに本紙では、重賞レースにおける成長馬の可能性を検討してみた。重賞レースではGⅢからGⅠへと進むにつれ、出走馬はなみいる強豪馬が出そろう。当然ながら生来の能力では、重賞レースで入賞するのは難しい。各馬とも将来にむけての成長が待たれるわけだが、成長馬16頭のなかから重賞を制覇する馬がでるのでは、との声もある。それは成長次第で飛躍的に力をつける馬が出てくるのではないかという予感を、この馬たちから得ることができるからである。

特捜最前線

ファミリージョッキーの各レースに出走する64頭の中で、目立った馬をピックアップしてみよう。ミスターダービー、シンガリルドルフ、トーキョーボーイ、ハーイセイコなどは多くの実績を残す馬である。また、ギャラガ、パックマン、ワルキューレなどのナムコパワーがどんな活躍を見せるかも楽しみなところだ。さらに、その実力を高く評価される幻の名馬ミチマサオーがはたしてレースに参加するのかということが、最近編集部内で話題になっている。読者諸氏もミチマサオーとの対面とその活躍を期待されたい。

その他の出走馬情報

※性能は、上からスピード・ジャンプ・スタミナ・ターボ・ガッツ・タイプの数値(10が最高値)

クラス	馬名	性能	本紙の見解
GⅢ	アカテンスキー	0 3 2 3 2 8	しょせん引き立て役との声が多い
GⅢ	シンガリルドルフ	2 1 1 5 5 10	不良馬場では持ち前の実力発揮
GⅢ	テクノオー	1 2 2 3 2 6	これといった売り物なし。駄馬
GⅢ	トーキョーボーイ	3 4 3 0 3 3	かつての実力馬も老いては悲し
GⅢ	キタノサカバ	2 2 3 1 0 5	酒のサカナくらいにしかならない
GⅢ	ササコニシキ	5 3 2 2 3 9	そのスピードをどういかすのか
GⅢ	オノノコマチ	1 4 4 0 4 8	障害の他に長所がみつからない
GⅢ	サクサクフッキー	5 3 0 3 1 1	スタミナ不足でゴール直前に涙
GⅢ	イトシダイナ	4 3 1 0 3 3	要注意。意外な実力馬との声あり
GⅢ	ディスコキング	3 0 0 4 4 8	ムラッ気がありすぎては勝てない
GⅢ	フクタロー	4 3 2 1 2 5	実力馬。先行させては苦しいかも
GⅢ	デンデン	2 2 4 4 4 10	欠点がないかわり、長所もなし
GⅢ	ガブリヨリー	3 0 4 6 3 5	追い込みに強みあり。油断するな
GⅢ	コシノヒカリ	2 2 4 4 4 10	不良馬場で思わぬ伏兵になるかも
GⅢ	オノノトーフ	6 4 3 1 0 8	名前のごとく混戦ではまるでダメ
GⅢ	ミホノナカギリ	0 1 4 4 3 4	これに負けるようでは見込みなし
GⅡ	テキノカチドキ	4 1 2 2 1 5	十分実力を養っていれば問題ない
GⅡ	レッドバロン	2 2 4 6 4 4	強そうな名前のわりにだらしない
GⅡ	ユウユウ	8 0 4 6 2 10	障害戦以外で力を出す可能性あり
GⅡ	ヤヨイトユーコ	2 0 4 3 5 6	女のデュエットじゃ馬力が不足
GⅡ	トミクニオー	3 0 5 2 3 8	ちょっと問題になりませんねェ
GⅡ	ヒョウヒョウ	1 1 8 1 2 6	ひょうひょうと負けてくれます
GⅡ	ダイナオリバー	1 2 6 1 4 7	オリバーくんじゃ、かるいよねー
GⅡ	トイポップ	2 6 4 2 6 3	おもちゃの実力はこんなモンです
GⅡ	サッカーボール	4 3 4 4 3 3	転がれば、速かったかもしんない
GⅡ	アオヤギターフ	5 1 4 2 8 3	キミのガッツはみとめるけどね
GⅡ	リョウマクン	3 3 3 3 5 5	人間シンボウぜよ、海は広いぜよ
GⅡ	エフワンマッハ	8 0 4 0 4 10	名前どおり速いけど、障害が苦手
GⅡ	ピッカリスター	4 3 3 4 2 4	早くお星さまになっちゃいなさい
GⅡ	ボクダスキー	8 1 3 3 5 3	分かった分かった、実力は認める
GⅡ	ギャラガ	8 1 5 2 3 7	さすがに強い。なつかしのスター
GⅡ	ドットットー	4 5 6 7 7 10	こーゆーヤツに負けると腹たつな
GⅠ	ブルーマックス	3 10 5 9 10 9	青い閃光だなんて、冗談でしょ
GⅠ	ハーイセイコ	5 7 7 10 4 5	あの娘はマサキの嫁になりィ〜〜
GⅠ	シンサン	10 4 8 3 7 7	あっやめて、私をおいてかないで
GⅠ	ハシカチドキ	4 10 10 4 6 8	かちどき橋って知ってますかァと
GⅠ	ワンダーモモ	5 2 10 7 9 3	ナムコの新作の実力はどれくらい
GⅠ	キッシッシー	7 7 7 7 7 6	不気味な笑い声か？　岸さんか？
GⅠ	ウチベンケイ	5 9 9 5 5 5	レース場の外では強いんですかね
GⅠ	パックマン	8 8 8 4 6 4	キミもそのうちダッコちゃんさ
GⅠ	ナガシマオー	7 7 5 5 5 9	さすがにONの迫力には勝てない
GⅠ	ピノエース	9 3 9 3 9 6	薬の名前のようだがとても速い
GⅠ	ワルキューレ	9 3 7 8 8 7	バベルノトウというのも欲しいね
GⅠ	キョンキョン	6 10 6 5 10 2	素人のキョンキョンはとても怖い
GⅠ	アナダパンチ	10 2 5 10 7 4	こんなに速いのはやめて欲しいな
GⅠ	ミチマサオー	8 6 9 6 8 6	幻の名馬なので見解は出しかねる
GⅠ	ロングフェイス	5 8 10 3 10 9	日本語で馬づらってことだけどね
GⅠ	プレストントン	5 5 10 4 6 10	トントンと押されてハイおしまい

ファミマガジョッキーの最終V作戦

6大重賞までを制覇するためには、それなりの作戦というものが必要。各レースと出走馬に関する情報を十二分に把握したうえで、レースごとにしっかり作戦を立てよう。各レース前に表示されるレース情報と出走表をしっかり頭にたたきこみ、どの馬をマークすればいいか注意して、例えば好条件の短距離レースでは速い馬に決して先行を許さぬようにするなど、状況に応じたレース展開をとることが究極の勝利への道といえよう。

⇧愛馬を知り、敵の馬を知り、レース場を知れば、栄光のトロフィーはキミのものだ！

競馬豆知識

ゲーム中の出走表や、この記事の中で使われている記号の意味は次のとおり。

◎本命（いちばん強そう）
○対抗（本命に対抗可能）
▲穴馬（意外性のある馬）

これらがたくさんついている馬ほど勝てる可能性大だ。

この世で一番大切な物を見つけられればキミも魔法使いに…

5月1日発売予定

DOG

3400円

両面

魔法使いの弟子のハオ君は、現在修業中。でもいつもサボッてばかりいるのでまだまだ魔法がうまく使えない。そこで魔法使いの先生は考えた!?「そうじゃ、ワシがまだ未熟だったころ師匠に出されたあの問題を出そう」。先生はさっそくハオ君を呼びつけて言いました。「今日はおまえに問題を出そう。な～に簡単なことじゃ。“この世で一番大切な物”を探してくるんじゃ」。こうしてハオ君は不思議な修業の旅に出たのだ!!

ハオ君の不思議な旅

©キャリーラボ／スクウェア

この世で一番大切な物って何だろう……わかる?

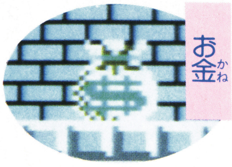
魔法使いの先生が言っていた"この世で一番大切な物"って何だろう? それをすべて見つけるのが、ハオ君の旅の目的なんだ。

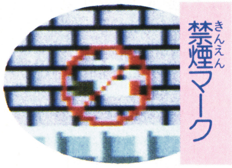
ハオ君が旅するのは地上と地下Ⅰ、地下Ⅱの3つの世界。長大な横スクロールの道のりなんだ。

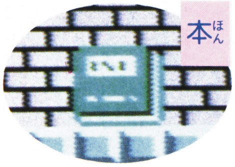
それぞれの世界にはお城が2つずつあって、内部は2つの空間が扉でつながっている迷路になっている。この中のどこかにそれぞれ1つずつ大切な物やパワーがアップするアイテムがあるんだよ。

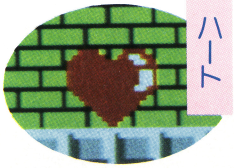
シンボル化された大切な物を取ると、英文の表示が出て、全部そろえるとハオ君は修業をはたしたことになるんだ!

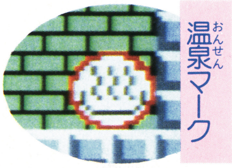
シンボルマーク

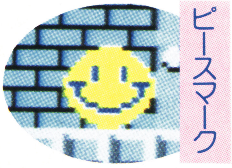

お金
物欲の象徴：世の中はお金だけじゃない! 物欲を抑えようぜ。〈10万点〉


禁煙マーク
健康の象徴：タバコは百害あって一利なし。健康の大敵だ! 〈10万点〉


本
知識の象徴：危機を脱する知恵と敵を倒すヒラメキが認められる。〈20万点〉

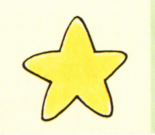

ハート
精神の象徴：世の中に奇跡を生む精神力は努力あってのものだ。〈20万点〉

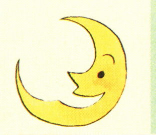

温泉マーク
家族の象徴：たまには家族全員で温泉旅行にでも行きたいね。〈30万点〉


ピースマーク
平和の象徴：ニコニコ笑ってられる世の中は平和そのものだ。〈30万点〉

ハオ君を助けてくれるアイテム

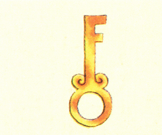
修業中のハオ君の魔法は、まだまだ未熟。でも旅をつづけるうちにどんどんアイテムを見つけ、いろいろな魔法が使えるようになるんだ。このアイテムをうまく使いこなせないと、"この世で大切な物"すべてを探しだせないゾ。


お星さま
バイタリティを少し回復してくれる

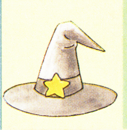

お月さま
バイタリティが100パーセント回復する

ハオ君人形
バイタリティの最大値を増やす〈1000点〉

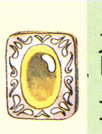
巻物
Ⓑボタンで弾が撃てるように〈1万点〉

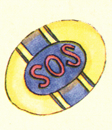

鍵
鍵マークのドアが開けられる〈1000点〉

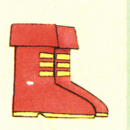
魔法のほうき
秘密の使い方もある? 〈1万点〉

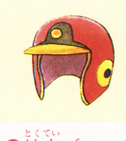

魔法のぼうし
取るだけで高得点になる〈1万点〉

魔法のランプ
一定時間無敵になる〈1万点〉

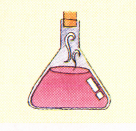

エメラルド・ストーン
取るとスコアが倍に〈1万点〉

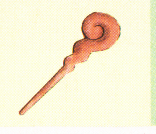

SOS
水に落ちても脱出可能〈1000点〉


パワーブーツ
特定ブロックを踏み壊せる〈2万点〉


パワーヘルメット
特定ブロックが頭突きで壊せる〈2万点〉

ファスターブーツ
走る速度が少しアップする〈3万点〉

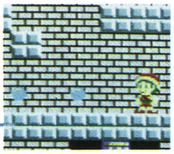

魔法の薬
特定ブロックを動かせるように〈3万点〉

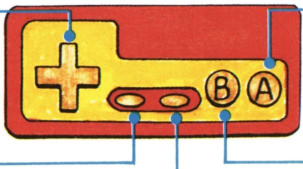

魔法のつえ
弾の威力を2倍にアップさせる〈4万点〉

スーパーマント
ダメージを半分にしてくれる〈4万点〉

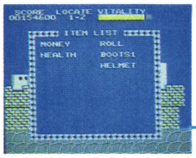
コントローラの使い方

ジャンプする! 一度押して跳ぶよりも、2度連続させた方が高く跳べる

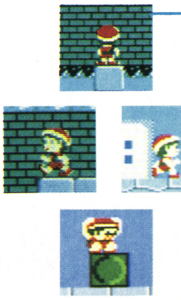

巻物を取った時点から、弾が撃てるようになる



スタートボタンを押すと画面を止めることができる

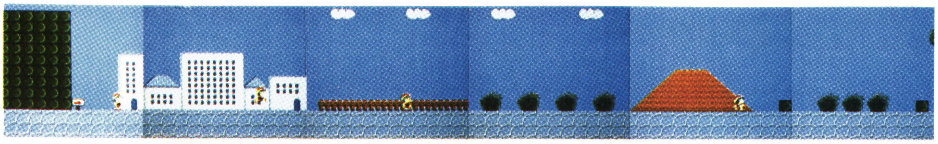


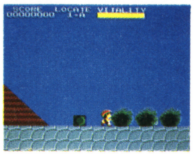
ポーズ中に押すとサブ画面になり、手持ちのアイテムが見られる


十字ボタンの左右でその方向に移動。上で後ろを向きドアの中に入ったりⒷボタンと併用すると、上に弾を撃つ。下でしゃがむ

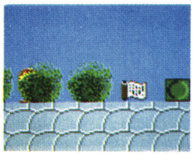
不思議な旅へと出発だ！スタートから最初の城へ

さあ出発だ。でも行く手には敵や障害がいっぱい。ダメージを受けるとバイタリティが減り、なくなるとゲームオーバーになるので注意しよう。最初の城までのハイライト・シーンを以下披露するからポイントをつかんでね。





⇧オットト！この草の茂みに何かありそうだ！



⇧草の茂みを通って体当たりをすると……巻物が出た

⇧これで弾を撃つことができるから、敵と戦えるゾ

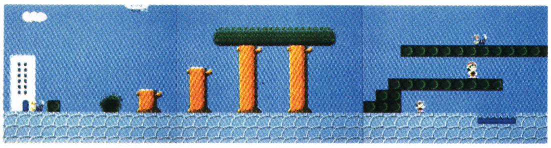
まずは巻物を見つけて弾を撃てるようになろう

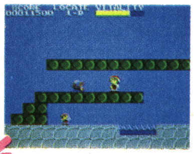
〈その①〉 スタートしたのはいいが、ハオ君は弾を撃つ魔法を知らなかったんだ。このままでは、この先出てくる敵を倒せないゾ！

でもどこかに魔法使いの先生が隠しておいてくれた「弾の撃ち方」が書いてある巻物があるはずだ。まずこれを見つけるのが最初の試練！物陰に隠れたアイテムは、外に蹴り出さないと取ることができないゾ。

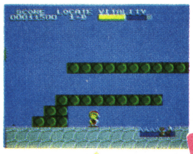
基本テクニックやアイテムを身につけよう！

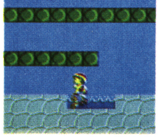
〈その②〉 巻物を取ったら、弾を撃って敵と戦うことができるようになった。でもアイテムはこれだけじゃない。最初のお城へ行くまでには、魔法のぼうしやお月さま、お星さま、ハオ君人形、魔法のほうきなどがある。敵キャラを利用したりして、頭を使おうゼ！





⇩でもうまく敵を引きこんで上に乗れば……



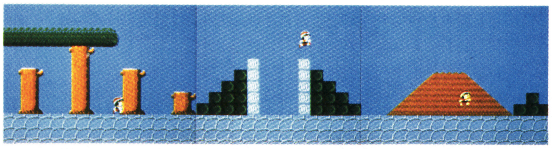


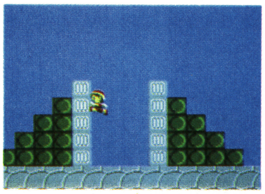
⇧これでバイタリティの最大値が上がった。ラッキー

⇧ハオ君人形の手前には体力が減る水たまりが…

〈その③〉 旅の途中、穴にはまったみたいに進むのに苦労する場所に出くわすことも。けど、どうにかすれば先へ進むことができるんだ。

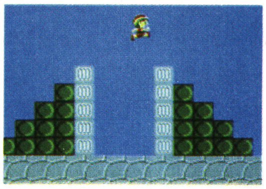
例えばぶつかると横に跳ね返るキックブロックの壁にはさまれた場合。こんなときは、ジグザグに跳べば軽～く脱出できるぞ。

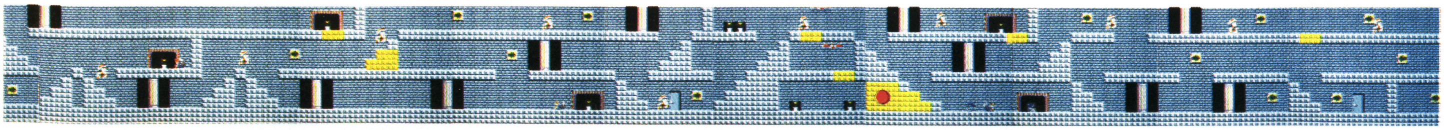


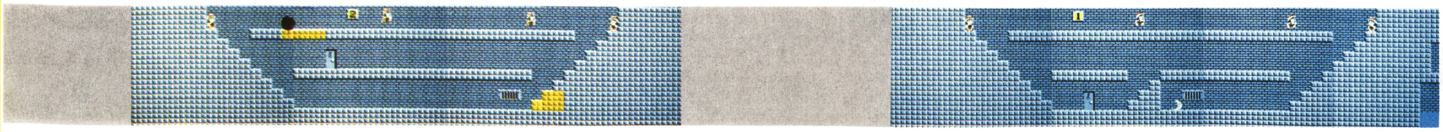


⇧右端から左３段目より上のブロックにジャンプ！

⇩キックブロックに着いた瞬間右上にジャンプでＯＫ







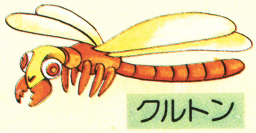
旅を妨害するいやーな敵キャラ

ハオ君の行く手をさえぎる敵キャラたち。次々に襲いかかり、バイタリティを減らしてしまう。でもその性格を知っていれば、逃げることも、うまくやっつけることも簡単。ガンガン弾を撃っているだけじゃダメだヨ。

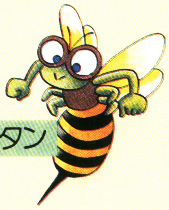
空中アニマル

バタコー

右または左から波形を描いて飛んでくる。続々と攻撃をしかけてくるので注意〈100点〉

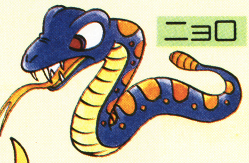

クルトン

円を描きながら飛び回り、徐々にハオ君に向かってくる特攻隊のようなヤツ〈100点〉


ブンタン

巣を壊された怒りに燃えているので、しつこく追っかけてくる。逃げきるのは容易ではない〈100点〉

地上アニマル


ニョロ

急に動きが速くなるので要注意。踏みつぶせるぞ〈200点〉

サソリン

一番低い切株や柱にジャンプする習性がある。動きは遅い〈200点〉

チクチク

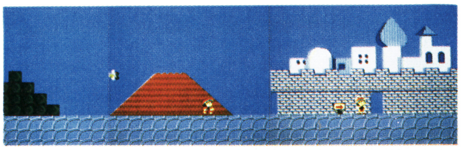
すばやくハオ君めがけて突進してくる。茂みに隠れる習性あり〈300点〉

ムクムク

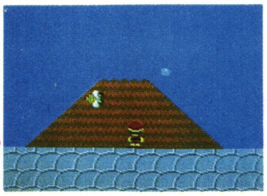
攻撃はしてこないが突然地面から顔を出すぞ〈400点〉

やっと最初の城が見えてきた。さあ中へ入れ!

〈その④〉お城の近くで待ちかまえているのは、ブンタン。せっかくここまで来たのに、やられちゃったら、泣くに泣けないゾ! このお城には"お金のシンボル"がある。アイテムはパワーブーツ。この2つを手に入れたら、出口を見つけて脱出だ。

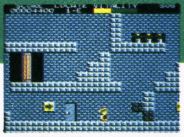


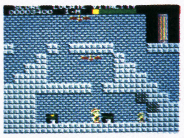
お城の入口の前で後ろ向きになり、待っているとお城の中に変わるゾ

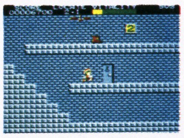

ブンタンは引きつけて直線的な動きになったら狙う

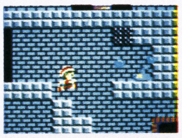
1番目のお城を全部公開

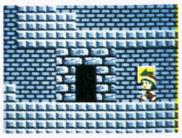
お城の内部は2つの空間からなっていて扉で連結し、ウラとオモテの関係にある。画面の矢印どおり進めば安心。

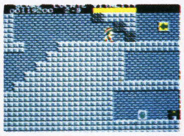

階段状ブロックにも壊せるものが……

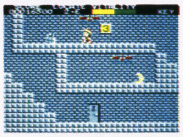

ブーツを取ったらブロックを壊せるゾ


ドアを入ると上に赤いブーツが!

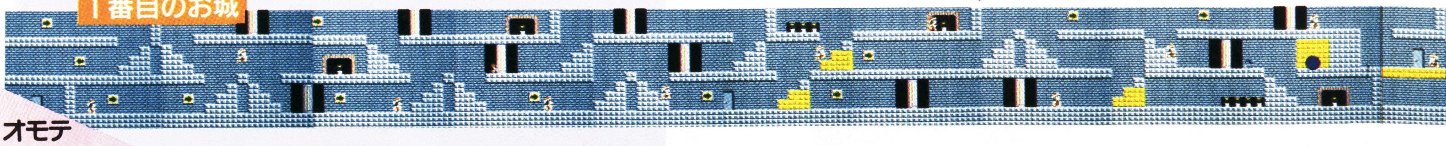

ブロックが壊れたら中からアイテムが

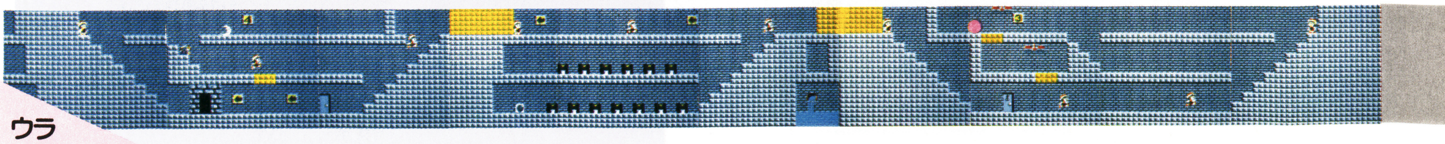

やっと出口にたどりついたゼ!!


ぶ厚いブロックのカベを壊して隣へ!


お金のシンボルを取って出口を捜そう

1番目のお城


オモテ


ウラ

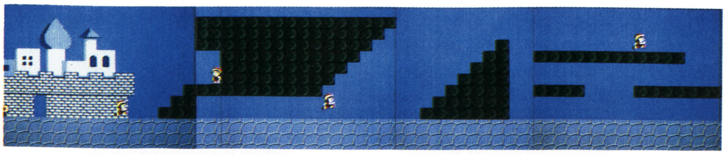
※赤のマル：魔法のぼうし／青のマル：ハオ君人形／黒のマル：パワーブーツ／ピンクのマル：お金のシンボル

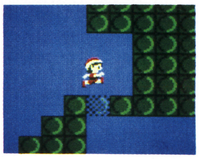
まだまだあるぞ基本テク 地上2つめのお城へいざ

最初のお城を攻略したからといって、安心してはいられない。この先まだ長いんだ。そのうえもっと難しくなるんだゾ。テクニックをみがかないと、ハオ君といっしょに泣くはめになっちゃうからね!?

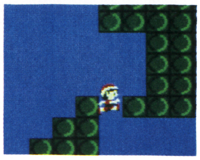
ハラハラ、ドキドキ！手に汗握る地形の連続

〈その⑤〉最初のお城を出ると、いきなり行きづまり、目の前に大きな壁！　弾を撃っても壊せない。どーしよー。考えこまないで、城内で取ったパワーブーツをお忘れなく！



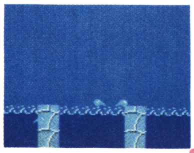


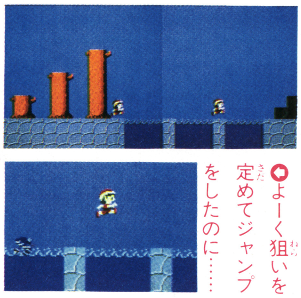
パワーブーツを取っているからジャンプすると…



ほら、足元のブロックが壊れて下に降りれるんだ

〈その⑥〉この先は、落ちるとゲームオーバーになってしまう湖が多い。うまくコントローラを操作しないと、ドボンと落ちちゃうゾ。



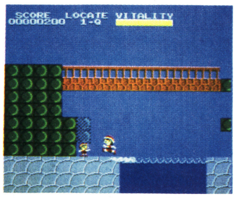


よーく狙いを定めてジャンプをしたのに……

コントローラの操作がうまくいかなかったのか…ドボン

ハオ君は泳げないから、泣きだしてゲームオーバー！

〈その⑦〉ここからがアクションゲームの本筋！　キミのコントローラさばきと反射神経に、ハオ君の命がかかっていることを忘れずに。湖や雲が出てきたら、あせらず、じっくりと行こう。アイテムを探しだすこともお忘れなく!!

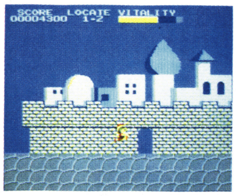


なにげなく通り過ぎちゃいそうだけど雲があるのには何か意味があるかも……

スムーズに進んでいたら、突然目の前にムクムクが現れて衝突！

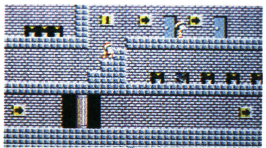
下は怖い湖。雲に乗り移るのも必死だ。タイミングを見はからって乗ろうゼ

お城の手前で魔法のランプを見つけると、不死身のままお城へ一直線だ！

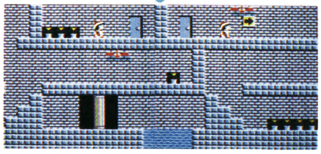


2番目のお城はもっと複雑。頭が混乱しちゃう

〈その⑧〉この城のシンボルは〝禁煙マーク〟。アイテムはスーパーヘルメット。お城のオモテとウラの対応を考えておかないと、思った場所へたどりつかない。そこんところ、ジックリ頭を悩まそう。



ウラへ



ヘルメットを取ったらすぐ頭突きで壊し一段上ってジャンプ

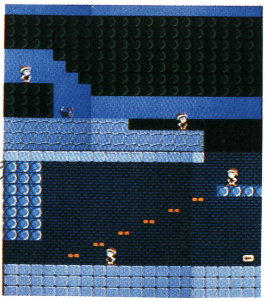
アイテムとシンボルがそろっていないと出口に入れないゾ

地上が終わったら次は地下ⅠへGOしよう！

〈その⑨〉地上の2つのお城まではまだ序の口。これから行く地下Ⅰは応用編。テクニックが一段と難しくなる。頭と体を使ってアタック。

地下への入口の地上右端には体力を回復してくれるお月さまがあるからチェック！

お城を出るとまた行き止まり…でもわかってますヨ。頭突きでブロックを壊す！



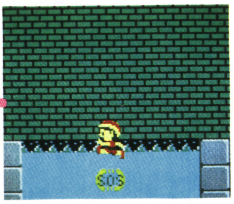
ハオ君の不思議な旅

出たぞ恐怖のウルトラC 地下I、3番目の城の先

地下Iの世界は地上とは比べものにならないほどの難しさ。じゃあその先地下IIはどうなるのだろう……!? 考えるだけでゾッとしてしまう。とりあえず地下Iの名場面を少しだけど見せちゃおう。後はお楽しみに……！

超難しのテクニックを使わないと進めない

〈その⑩〉こんな所をどうやってクリアすればいいんだろう？ もしゲームオーバーになってもコンティニューがあるから大丈夫さ。何度もアタックするうちにコツがつかめるハズだ。でも死ぬのはいやだ！…という人にお助けアイテムのSOSを絶対取っておくことをオススメする。でも使えるのは1回だけだヨ。



ウワァー！ 湖に落ちちゃう!! と思っていたら、SOSを持っていたんだネ

水面に突然出たSOSはハオ君を空中高く飛び上げてくれ、安全地帯へ！

〈その⑪〉普通と違った地形には何かがあると疑おう。たとえば目の前にドーンと立ちはだかるカベの上にキックブロックが2個。どうやって通るのかな…と思っていたら、キックブロックの反対側のブロックを撃ち壊すことができるのだった。その奥には、ありがたや！ ハオ君人形が隠されていたのでした。

キックブロックを蹴りながら前のブロックを撃ち壊すと、中にハオ君人形が

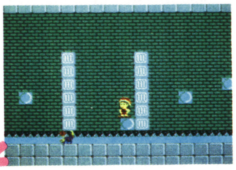
ハオ君人形を取ったら、そこを足場にしてカベの上へジャンプ！

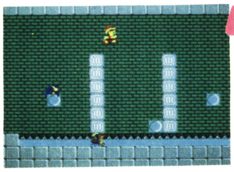
〈その⑫〉地下Iの3番目の城にはファスターブーツと、"本のシンボル"。4番目の城には魔法の薬と"ハートのシンボル"。

どんどん複雑になるお城の中。できれば入りたくないような気がしてくる

4番目のお城で魔法の薬を取ると、ブロックを動かしてジャンプ台を出せるゾ

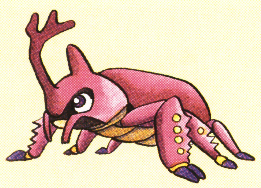
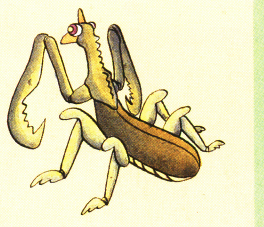
〈その⑬〉これまた難所だ。水たまりに落ちると体力が減ってしまうし、下をくぐり抜けることはできない。

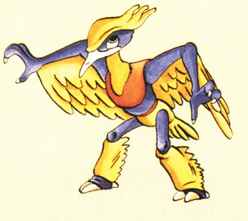

キックブロックでもう一度ジャンプ！ ジグザグに飛んで脱出だ


足場は1個のブロックだけ。連続ジャンプでいきおいをつけ…

お城に住みつくボスキャラたち

6つのお城それぞれに、鍵を持つボスキャラがいる。ウラの鍵を必要とするドアの周辺に現れ、倒すと鍵を落としていくゾ。（左表の強さ＝強い順にA、B、C。しつこさ＝しつこい順にA、B、C）。



名前	強さ	しつこさ	特徴
カンガルマウス	C	B	ジャンプしながら突進してくる
ビートル	C	A	シュリケンを撃ち狙ってくる
キリキリ	C	B	殺人カマを使って襲いかかる
メル	C	C	攻撃するとすぐ逃げ、戦いにくい
ドラゴン	B	A	動きに合わせて火の玉を投げてくる
鳥人	A	A	ハオ君の最大の敵。一気に襲いかかる

創刊2号 5月号

カラー大増ページ

好評発売中!

特別定価390円

FAN COLLECTION

仕掛けがいっぱい 楽しい 文房具

ワープロソフト

プログラムファンの王国 ファンダム

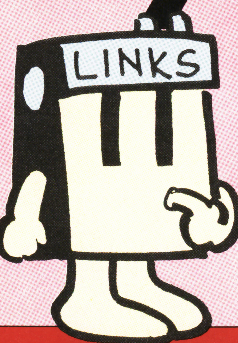
楽しいゲームプログラム満載!

プログラム8本!

中間報告 みんなで選ぼう!

イメージ・ギャル 14名 勢ぞろい……

MSX・FAN・NET



MSX専用通信「THE LINKS」のMSX・FANのコーナーでは、ゲームの新作情報や誌上では紹介しきれなかったヒントを提供。この他に掲載のBASICプログラムのダウンロードのサービスなど、もりだくさん!

徳間書店

MSXマークはアスキーの商標です。

ENTERTAINMENT FOR USERS

エムエスエックス・ファン

月刊 MSX·FAN

FAN·ATTACK

6大ゲーム完全攻略

1 火の鳥

2 うっでいぽこ

3 覇邪の封印

4 ファンタジーゾーン

5 ヤングシャーロック

FAN ATTACK SPECIAL 〈PART I〉

6 ザナドゥ

FAN·NEWS

新作ソフト徹底研究

ホール・イン・ワン スペシャル

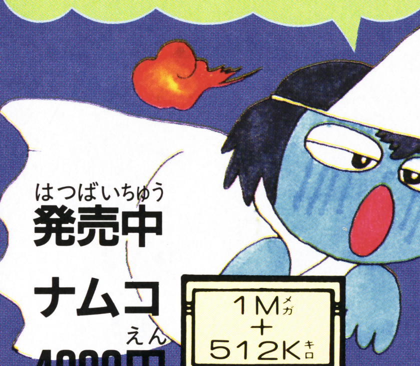
戦場の狼

ロボレス2001年……他

連続捜査第3弾!

さんまの名探偵

われらのさんまくんは、捜査が順調に進んでいると見えて、ふとんの中で高いびき。事件解決もまもなくのようです。今回は、あれから後の、さんまくんの捜査メモの一部を公開しましょう



発売中
ナムコ
1M+512K
4900円

金田七耕助の特別捜査メモ

さんまくんのように のんきに眠るためには…

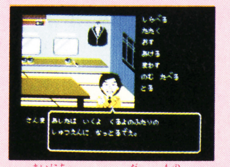
さんまくんのように、ゆっくりと眠るヒマもないキミには、この金田七耕助が、捜査の極意を教えましょう。よく読めば、捜査のヒントも隠されているはずです。

1 とにかく場所をまわりましょう

まずとにかく、全ての場所をまわってみることです。特に行き詰まったときには、もう一度全ての場所をまわってみるのがいいでしょう。日が変われば、人も新しい場所に移動します。時間がたてば、その場所からいなくなる人、そこに帰ってくる人もいることを覚えておいて下さい。同じ場所へ何度も行くことです。

2 とにかく物を調べましょう

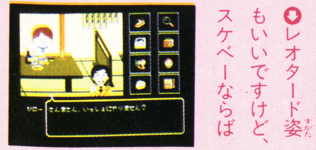
画面上にある物は、"調べる"コマンドのあらゆるものを実行してみましょう。思いがけないオタノシミはもちろん、さんまくんが、その物についてヒントを教えてくれることがあります。食べ物を飲み食いしたり、物を動かしてみたり、最低でも右のコマンド覧に出てくるものについてはやってみることです。



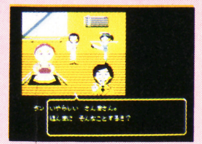
●毎日かわる出し物。なんば花月にはいろいろな人が出入りしています。何度も行ってみましょう

●はじめは誰もいなかった道頓堀で、島田紳助を発見することができます。いずれは……ですけどね

●せんぷうきを調べてみたところです。さて?



●レオタード姿もいいですけど、スケベーならば



●シローさんの酒席におよばれもいいでしょう

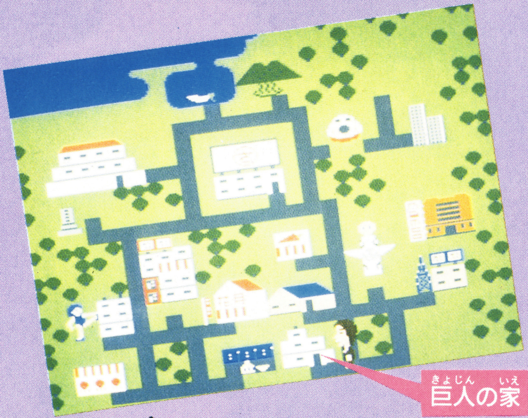
©㈱ナムコ

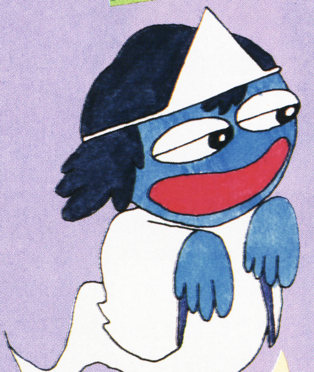
実は千里ケ丘には巨人の家があります

居酒屋、たこやき屋と、繁華街での聞きこみを続けていくうちに、さんまくんはオール巨人宅の場所を知ることができました。その場所は千里ケ丘。さっそく向かってはみたものの、当の巨人くんは留守のようです。

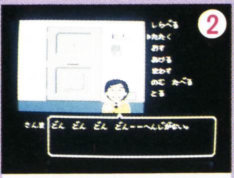
しかし、入口を調べているうちに、巨人くんが実は居留守を使っているということを、さんまくんはつきとめました。さすがは、名探偵ですね。

では、さんまくんがどのようにして、巨人くんの居留守を見やぶったのか、お教えしましょう。



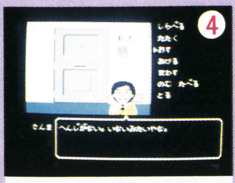


①さあ、巨人の家にやってきたさんまくん。どういう行動をとるか

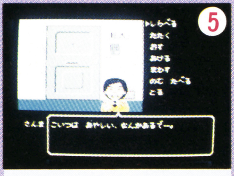


②まずはドアをたたいてみました。しかし返事がないようですね

③次にドアを開けてみようとしますが……。鍵が閉まっていました

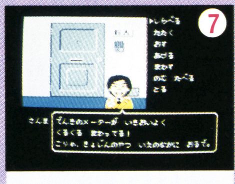


④インターホンのボタンを押してみますが、やはり返事なしでした

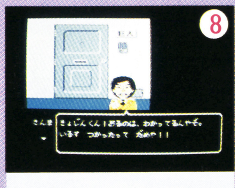


⑤下にあるのはメーターボックス。ここを調べてみると……おや!?

⑥では、ボックスを開けてみましょう。ふむふむ。そりゃそうです



⑦メーターを調べてみると、うむ、やはり巨人は中にいるようです



⑧もう一度、インターホンで巨人を呼び出してみているところです

こういうふうに、細かな着眼点が、捜査をうまく進めていくキッカケにつながるのです。しかし、この時は……?

3 とにかくゲームをしましょう

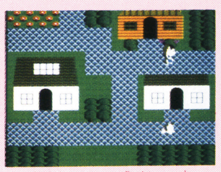
ゲームセンターや、エアロビクススタジオでのゲームは、必ずやるようにしましょう。ギャラクシガニも、教えてくれることは1つではありません。暇をみつけては、ゲームセンターに通ってみるのもいいかもしれませんね。

もちろんゲームには、必ず勝つように。やすしさんは、勝つと阪神・巨人についての重要事項を教えてくれますよ。

ゲームは参加することに意義があるのですよ!

ぼくの試練を受けて、捜査メモを手に入れなくては、コンティニューをすることができませんよ

ギャラクシガニはあなたの味方。いろいろなことを教えてくれるのです。さあ腕をみがきましょう



紳助くんは絶対に捕らえなくてはなりません。彼を逃がしてしまうと、どえらいことになります

4 とにかく"さんま"を使いましょう

いろいろな人に対して、"さんま"コマンドを使ってみるのもいいことです。たいていの場合、さんまくんは冗談で受け流してしまいますが、有馬温泉のようにオフロに入ったり、いろいろとおべんちゃらをつかって、証言を引き出したりもしてくれますよ。さんまくんだって、まるで役立たずではないのです。

さんまコマンドは、使ってみて損はないコマンドなのです

ふだんは、こんなふうに冗談をとばして、うまく逃げてしまうさんまくんなのですが……

イザ!というときには、サービス精神を発揮して、いろいろと活躍をしてくれるのですよ、はい

⬆巨人がいました。さっそく聞きこみをするのですが

⬆巨人は何を聞いてもこの通り。これではダメですね

⬆しかしさんまくんは、機転をきかせて家の中へ潜入

ところが、巨人くんは「今、とりこみちゅうや」と言って、さんまくんの質問に答えようとしません。もちろん、家の中へも入れてくれないのです。

しかし、やはりさすがはさんまくんです。あることをして、巨人の家への潜入に成功したのです。そしてあるものを手に入れたのです。

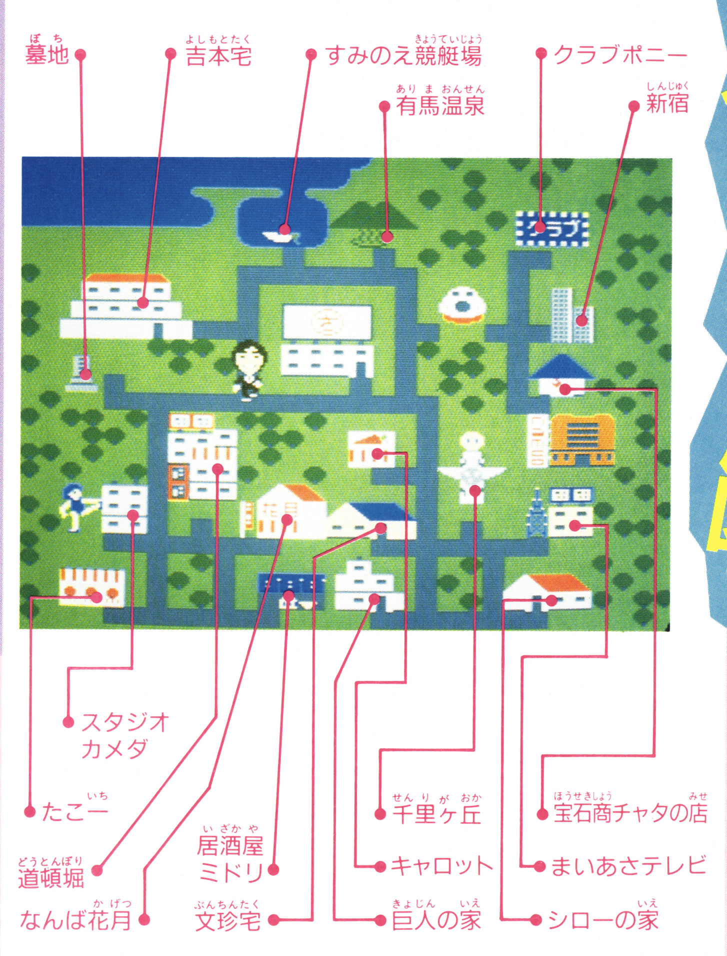
あきらめも、時にはカンジンですからねえ……

実はこれがマップの完成図です

おや、もう夜が明けてきました。さんまくんもそろそろお目覚めですし、とっておきのメモをキミにお教えして、ぼくは消えることにしましょう。

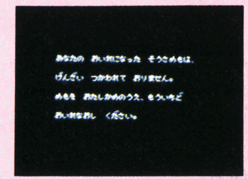
下の写真は、捜査地図が完成したところです。今までに出てきていない3つの場所、〝クラブポニー〟〝宝石商チャタの店〟〝シローの家〟があることにお気づきでしょうか。

この3つの場所で何が起こるかというと……、おや？ さんまくんが目覚めたようです。残念ですが、ぼくはこれで。健闘を祈ってますよ。



5 捜査メモはこまめにとりましょう

〝捜査メモ〟でパスワードのメモをこまめにメモしましょ。いつ何が起こるかわかりません。めんどうがらずに、一段落つくごとにしておくことをおすすめします。



⬆パスワードはまちがえずに入力しましょう。これをミスするようでは、探偵として失格といえるでしょう

6 情報収集も怠らないようにしましょう

それでも捜査に行き詰まるというキミは、いろいろなファミコン雑誌を読んで、情報収集をしてみるのもいいです。ファミマガのさんまの特集を、もう一度全部通して読んでみると、新しい発見があるかもしれませんよ。

最後にアドバイスをもうひとつ。証拠品を有効に使うことも忘れてはいけません。いろんな人に見せたりしてみることです。

ファミマガは、捜査メモとともに、役に立つ雑誌です

SHARP
きれいな画面で名人めざそう。
カセットもディスクも両方楽しめる。合体ファミコン
高橋名人
ビデオ端子につなげるから、
ゲームの背景がくっきりはっきり。
隠れキャラも見のがさない。
(画面はハメコミ合成です)
ファミリー笑顔コンテスト・入賞者発表
●ツインファミコン大賞—3名様
パソコンテレビX1G Model 10セット
■埼玉県 野坂悌助様 ■大阪府 餅谷祐司様
■山口県 水谷美幸様
●ファミリー賞———5名様
ファミコンテレビ・ビデオ端子付14型カラーテレビ
■岩手県 菊田英孝様 ■奈良県 中野和則様
■埼玉県 小野田将人様 ■鳥取県 安田百合子様
■東京都 常田友紀様
●佳作・参加賞は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
シャープ twin FAMICOM
ツインファミコン
AN-500B(ブラック)・R(レッド) 標準価格32,000円
●拡張端子A(15ピン)・B(10ピン)・C(12ピン)・D(18ピン)装備●ファミコン端子(ビデオ入力端子)が前面についた14型カラーテレビ(14M-S50B・R標準価格59,800円)も同時発売●ビデオ端子のないテレビにもRFコンバータ(AN-58C別売2,980円)でつなげます。●電源はコンセントから(ACアダプター付属)。電池不要●消費電力:6W(DC7.6V入力、カセット時)●寸法:幅27.5×奥行25.5×高さ9.45(cm)
「ツインファミコン」に使用するソフトは、任天堂株式会社及び同社のライセンシーによる「ファミリーコンピュータ」用カセットをご使用ください。左記「ファミリーコンピュータ」用カセットは、任天堂株式会社の技術情報に基づいて製造され、また同社において品質検査をしたもので、万一上記「ファミリーコンピュータ」用カセット以外のカセットをご使用になりますと、「ツインファミコン」や「ファミリーコンピュータ」の本体が損傷する危険がございます。上記「ファミリーコンピュータ」用カセットには、任天堂株式会社製あるいはその許諾にかかる製品であることを示すために、カセット本体及びその外装に「ファミリーコンピュータ」の表示及び「ファミリーコンピュータは任天堂の商標です」との表示が明記されております。「ツインファミコン」に使用するカセットをお買い求めの時には必ずこの表示をご確認のうえお求めください。
お求めは…信用と技術を誇るシャープ販売店・百貨店で。
お問い合わせは…シャープ(株)電子機器事業本部システム機器営業部 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表)
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
シャープ株式会社
資料請求券 ファミコン係 F

DOG 7
Humming Bird Soft
企画・制作 ハミングバード・ソフト
勇士の紋章
ディープダンジョン
熱きコールに応えて
あのディープダンジョンが帰ってきた！
前作で育てたキャラクターのデータが使えるゾ！
開発順調！
史上最高の
立体ロールプレイングゲーム
DOG 8
磁界少年
メット・マグ
究極の難解アクションパズルゲーム
企画・制作 シンキングラビット
soft office THINKING RABBIT
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
ファミリー コンピュータ・ファミコン® は任天堂の商標です。
テレホン
ドッグニュース
ドッグの新しい情報が聞けるよ！
Tel 03-221-6000
通信販売ご希望の方は、商品名・住所・氏名・電話番号をご記入の上、必ず現金書留で商品代金を㈱スクウェアまでおつりのないようにお送り下さい。尚、送料は弊社で負担させていただきます。
SQUARE
発売元 株式会社スクウェア
〒104 中央区銀座3丁目11-13 TEL.03-545-3519
お電話でのお問い合わせの時は、電話番号をよく確めて、間違いのないようにおかけ下さい。

DOG SQUARE 4
とびだせ大作戦
ボクたちは、もう夢中だ！
とびだせめがねをかけるとそこはもう別世界
心ときめかすステージの数々。
好評発売中！
とびだせシリーズ第1弾
アメリカの天才プログラマーとスクウェアが全総力をあげて開発した、日本初の立体画面ついに登場。
希望小売価格 ￥3,400
迫力の3Dモードがめがねをかけると驚異のスーパー3Dへ。
とびだせめがね/希望小売価格￥980(別売)
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
DOG 3
©ACTIVISION SQUARE
4月3日ついに発売
アップルタウン物語
Little Computer People
GE～N
GARA GARA
●この商品はACTIVISION社の許諾を受けて開発したものです。希望小売価格 ￥3,400

ゲームに夢中になったら頭が良くなっちゃった!!

知能ゲームシリーズ 大好評新発売

標準小売価格4,900円(テキスト付)

大自然を舞台に広がる兄妹愛。妹リラのために、燃える兄。アラン

IQ GAME SERIES
知能ゲームシリーズ2(算数-分数編)

スーパーボーイ・アラン ALLAN アラン

嵐の晩、病魔が妹リラをおそった。命を救うには、山頂にある"竜牙洞のガーバの実"が必要だ。急げ!アラン。幻の一族、コラーダを味方に険しき山道をつっぱしれ!

IQ GAME SERIES
知能ゲームシリーズ3(算数-小数編)

地底大陸オルドーラ

ロルト・ロックは探険少年。偶然見つけた祖父の日記から、伝説大陸オルドーラの秘密を知った。果たされぬ祖父の夢を追い、遺跡怪獣たちに奮然と立ち向うロルト少年はいかに……。

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

謎とスリルのボーイズ・アドベンチャー!祖父の夢を追い、闘え、ロルト少年。

大好評発売中!

IQ GAME SERIES
知能ゲームシリーズ(算数-整数編)

アディアンの杖

魔術師のルシアンは、悪魔たちから国王と王女を救うため、迷宮の中へ入っていった。

〈B面・ステップドリル整数〉

知能ゲームシリーズは、郵便局でおもとめになれます。

©SUNSOFT
©ASK-KODANSHA

ファミリー コンピュータ・ファミコン ™は任天堂の商標です。

SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
本社/〒483 愛知県江南市古知野町朝日250番地
TEL(0587)55-1120

ASMIK
株式会社アスミック
〒162 東京都新宿区揚場町4番地
TEL(03)235-5611

ロム・カセット
第7弾!!
5月発売予定

アクションアドベンチャーゲーム

水戸黄門

天下の御意見番

助さん

格さん

この印ろうが目に入らぬかっ!

ソフトがしゃべる

SUNSOFTだけの音声合成ソフト

テレビでおなじみ「水戸黄門」がゲームソフトになった!!

「ひかえおろう!」正義の証、印ろうが光る。おなじみ、助さん格さんをお供に黄門様は旅に出た。水戸をスタートし、箱根・大阪・金沢など、諸国十ケ所をめぐる世直しの旅だ。行く手には、悪党地主・代官・奉行…鬼が出るか蛇が出るか。波瀾万丈、これぞ痛快時代劇ソフトの最高峰!さあお主、ぬかるでないぞ。悪は至る所に潜んでいる——。

© SUNSOFT・SHP

予告

「水戸黄門」お楽しみプレゼント

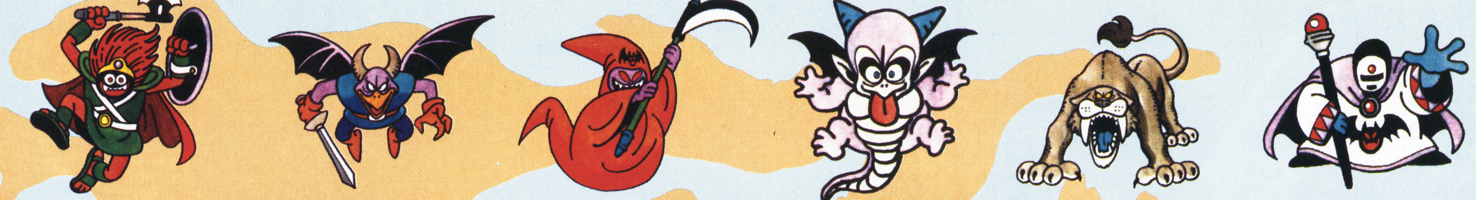
「水戸黄門」を買って、キミもお楽しみプレゼントに応募しよう。抽せんでステキな賞品をプレゼント!今回の賞品内容はヒミツです。楽しみにまっててね。

※くわしくはカセット内の応募ハガキをご覧ください。
※当せん発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

ファミリーコンピュータ・ファミコン™は任天堂の商標です。

SUNSOFT
夢・創造・サンソフト

サン電子株式会社
本社/〒483 愛知県江南市古知野町朝日250番地
TEL(0587)55-1120

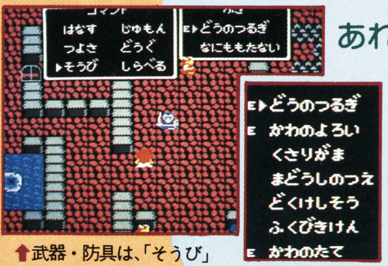


■なんと、マップの広さは前作（ドラゴンクエストⅠ）の4倍！
7つの町、6つの城、6つのどうくつ、12のほこら、そして新たに5つの塔。これは冒険のしがいがあるぞ！
■22種類の呪文、80種以上のモンスター、200人以上の登場人物との会話、60以上のアイテム、そして新しいナゾがいっぱい！
■前作同様、復活の呪文を唱えれば、前回終ったところからの続きができるぞ。

●キミの名前を入れたら いよいよ冒険のスタートだ●

⬆王様は、宝箱をくれた。
宝箱の上に行き「しらべる」コマンドで開けると、冒険に必要な銅のつるぎとゴールドが入っていたぞ。

●武器や防具は持っているだけではな役に立たないぞ●



⬆武器・防具は、「そうび」コマンドで身につけるのだ。武器は何がいいか？よろいは？と、持っていて装備できる武器・防具が表示されるので選んでいこう。表示窓（上右画面）内の「E」マークは、すでに装備している武器、よろい、道具を表わしています。

恐

古しえの昔、伝説の勇者ロトあり。
ロトの血を引きし若者、暗闇の支配者
竜王を倒し、アレフガルドを救う。
あれから100年──、
新たなる敵・悪霊の神々の不気味な魔手が！
ゆけ！ロトの血を引きし勇者達よ！
そして、この地に再び平和を…。

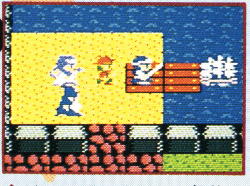
今度の戦いは、激烈だ!!
敵も味方も複数だから、
戦略を考えてじっくり戦おう！
戦いはどちらかが全滅するまで続くぞ!!

●楽しい会話がいっぱい！
人々と話さなければ、ナゾはとけない！●

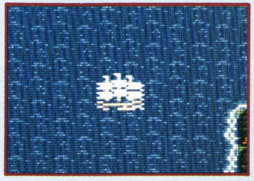
⬅宿屋、道具屋、武器屋等で、話す時は、カウンターごしに店の主人に話かけよう。

➡町や城にはたくさんの人がいます。すべてのナゾは人々の話に耳をかたむけることで、必ず解くことができます。

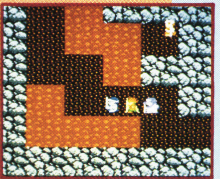
●船に乗って、航海ができるぞ●



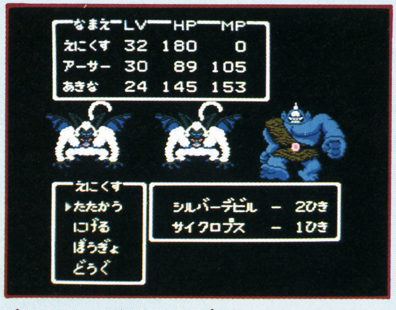
⬆どこかの町に行くと、船着き場があったぞ。さあ、船にのって島々の冒険に出発だ。



⬆スイ、スイ、スイ！ウムッ、これはらくちんだ。でも、海でもモンスターが襲ってくるぞ。油断するなよ。

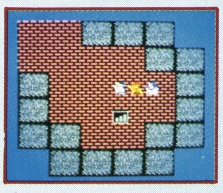


⬆どうくつ。まよわないように気をつけよう。

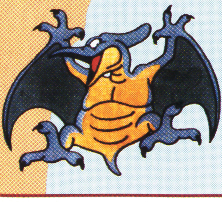


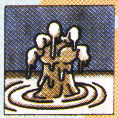
⬆モンスター達はグループで襲ってくるぞ。
画面には、怪物の種類と数が表示され、つづいてコマンドが表示される。誰に何をさせるか、よく考えてコマンドを指定しよう。仲間とのチームワークが勝利のカギを握る。

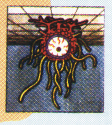
⬅呪文は、攻撃用の呪文なら怪物のどのグループかを指定。防ぎょ用なら、仲間の誰にかけるか指定するのだ。これこそ、本格ロールプレイングのだいご味だ。

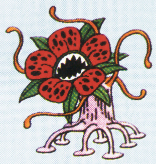


⬆塔。おっこちないように気をつけよう。









秘技大公開

あなたの思い通りに、2人の仲間の名前が決められる!!

名前を入れる時の最後の1文字を、スタートとセレクトの両方のボタンを押しながら入れると、なんと、2人の仲間の名前を入れられる画面になるぞ。
でも、復活の呪文（一度、電源を切った場合）には、2人めと3人めの名前はセーブされないので、復活の呪文の時は、最後の"おわり"（呪文の文字数がいっぱいの場合は、最後の一文字）を、スタートとセレクトの両方のボタンを押しながら入れると、2人の名前が決められるぞ。

ドラゴンクエストⅡ
超本格大冒険
ロールプレイングゲーム
ROMカセット
EFC-DQ
定価 5,500円

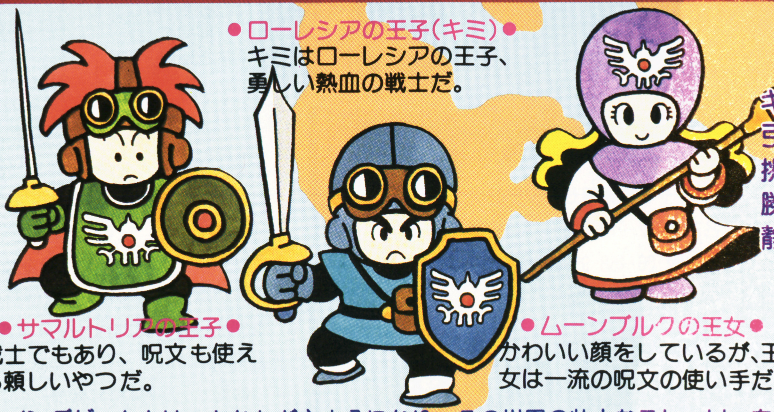
発行元 ENIX 株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL03-371-5581
※全国の百貨店、玩具店でお求め下さい。
※ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ夢の超本格大冒険ロールプレイングゲーム

DRAGON QUEST II

ドラゴンクエストII 悪霊(あくりょう)の神々(かみがみ)

爆発的
売れゆき!
これが噂の
F.C(ファミコン)史上最強の
RPG(ロールプレイングゲーム)だ!!



●ローレシアの王子(キミ)●
キミはローレシアの王子、勇ましい熱血の戦士だ。

●サマルトリアの王子●
戦士でもあり、呪文も使える頼しいやつだ。

●ムーンブルクの王女●
かわいい顔をしているが、王女は一流の呪文の使い手だ。

リーダーはキミだ!

キミは、このたのもしい2人を引き連れ、邪悪の宗教に戦いを挑むリーダーだ。
勝利のカギは、キミの勇気と冷静な判断力にかかっている。

ロールプレイングゲームとは、あなたが主人公になり、その世界の壮大なストーリーを演じ冒険していくゲームです。
プレイすればするほど、あなたのキャラクターはどんどん成長し、あたかも自分自身が本当にその世界の住人になったような錯覚にとらわれることでしょう。
さあ、あなたも『ドラゴンクエストII』の世界に、どっぷりつかってみませんか?

ROMカセット
EFC-D2
定価5,500円

◆スタッフ◆
モンスターデザイン
鳥山　明
シナリオ
堀井雄二
プログラム
㈱チュンソフト
音楽
すぎやまこういち
企画制作
㈱エニックス

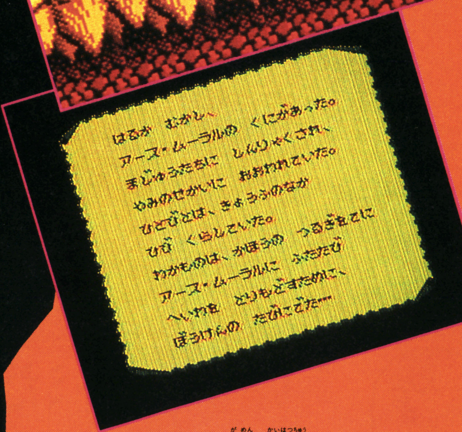
4月24日 新発売

テーマソング：ポピンズ

"聖剣サイコカリバー／魔獣の森伝説"テーマソング、"春の街はアドベンチャー"は、CBSソニーより発売中！

魔獣に覆いつくされた王国に再び平和を取りもどせるか？

感動のドラゴラ改心シーン。主人公がドラゴラとの戦いに勝利をおさめると、ドラゴラは美しい心にもどり、主人公を背に乗せて、次のエリアにつれていってくれる。



●ゲーム画面は開発中のものです。

電話でポピンズの声が聞けるぞ！キミもかけてね。

〔ウェーブジャック情報センター〕

札幌011-731-1111　名古屋052-914-2000　広島082-246-9999
東京 03-342-9191　大 阪 06-468-9999　福岡092-781-7000
横浜045-252-0000　泉佐野0724-62-9999

●大好評のウェーブジャックニュースは、全国小売店または百貨店でもらえます。

IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元 イマジニア株式会社
〒160 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル内郵便局私書箱5024号
お客さまお問い合わせ専用電話 ☎03-343-8900

最優秀賞はジャルパックで行く

アメリカ ディズニーランド ペアご招待！

©1987 The Walt Disney Company 87-DL-0304

主催／イマジニア株式会社
共催／徳間書店 ファミリーコンピュータMagazine
株式会社アトラス
後援／旅行開発株式会社

新ゲームの 敵キャラドット絵大募集!!

■超最新ゲームの敵キャラのドット絵デザインコンテストに、キミも応募してみないか!!

この"コズミック・システム(仮称)"の内容だが、太陽系を舞台とするSFアドベンチャーRPG。地球以外の水金火木土天冥海の8惑星すべてが、太陽系制覇をもくろむ謎の他銀河系生命体に侵略されてしまった…という設定。

キミにデザインしてほしいのは、各惑星ごとに特徴ある敵キャラたち。敵キャラの姿がいくつか浮かんだなら、実際にゲームに組み込めるドット絵（ハガキ記入例参照⬅）に、してみよう。自信作ができたら、迷わず応募すべし!!

〈ハガキ記入例〉

賞品

- ●最優秀賞（3作品）"コズミック・システム（仮称）"採用およびジャルパックにてアメリカのディズニーランドへペアでご招待
- ●優秀賞（10作品）液晶テレビ付ヘッドホンステレオ
- ●準優秀賞（50作品）液晶腕時計
- ●佳作（100作品）オリジナルテレフォンカード

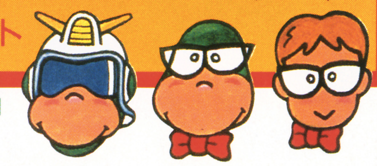
▶応募方法　まず上(⬆)のハガキ記入例の要領で、官製ハガキ1枚につき1キャラ分として、裏面に32×16のマス目を書き、好みの3色以内でぬり上げて、敵キャラを描き、不要なマスは黒色でぬりつぶす。次にキャラクター名の下に①身長②体重③性格④特徴を明記
▶応募のあて先　〒160 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル内郵便局私書箱5024号イマジニア㈱「ドット絵コンテスト」係まで
▶お問い合わせ先　イマジニアお客さまお問い合わせ専用電話☎03-343-8900
▶しめ切り　5月24日(必着)
▶発表　ファミリーコンピュータMagazine誌上（8月7日発売号）
▶キミの住所、氏名、年齢、電話番号も忘れずに

アドベンチャー・
ロールプレイングゲーム
聖剣
サイコカリバー
魔獣の森伝説
WAVE JACK
ディスク システム 用ソフト
シリーズ第三弾
IMA-MAJ
キミが旅立つとき
今、再び伝説が甦る!!
聖騎士によって
幻界に封じ込められていた
魔獣たちがよみがえり、
平和な国アース・ムーラルをおそった。
勇者トール・ロアよ、急げ!
聖剣をふりかざし、
全滅の危機から人びとを救うのだ!
●ディスクシステム用ソフト1枚
●カセットテープ
●取扱い説明書
●イラストブック
●キャラクターカード
希望小売価格
4,900円
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
このソフトは、販売店店頭に設置されていますソフト書き換え
機(ディスクライター)では販売いたしておりません。
★聖剣サイコカリバー/魔獣の森伝説イベントスケジュール
4月19日(日)高島屋京都店/4月25日(土)松坂屋高槻店/4月29日(水)金沢
名鉄丸越百貨店/5月2日(土)大丸心斎橋店/5月4日(月)横浜高島屋

バンダイ・ニュース

ファミリーコンピュータ専用ゲームソフト

★ウルトラたのしくVOL.1



橋本名人語る!!「今年の人気ソフト戦線は、バンダイが有力です。」

アクション、アドベンチャー、ロールプレイングと、春から夏にかけて力作がめじろ押しだね。仕事がら、いろんなソフトをやってみるボクも、どれからやろうか目うつりしてしまうくらいだ。でも、やっぱりバンダイのソフトをおすすめしちゃおう。ここで紹介する6本のソフトは、どれもバンダイの自信作なんだ！

待ちに待った噂のシリーズ第2弾

前作の「キン肉マン・マッスルタッグマッチ」で頑張った全国百万人のプレーヤー諸君！ついに出ますよ。パートIIが！それもメチャクチャにパワーアップしての登場だ。君自身がキン肉マンになって、パートナーを選び（このパートナー選びが決め手だよ）、ストーリーを進めていくゲームだ。迫力満点なんだぜ!!

あの名作アニメをついにディスク化

ご存知、高千穂先生の名作アニメ「ダーティペア」。あのスリルとサスペンスをファミコンで味わえるんだ。物語りは、マッドサイエンティストのワッツマン教授がくわだてたプロジェクトエデン」という恐しい計画をダーティペアことユリとケイが阻止するまでのストーリー。せまりくるモンスターを倒し、敵の防御システムを破壊して、教授の研究所にたどりつかなければならない。そして、研究所で最後の戦いこそ真の戦いであるという、ディスクならではの奥の深さが自慢だ。キャラクターもかわいいんだぜ。

お待たせしました！3D感覚のゴルフゲーム

出るゾ、出るゾと君たちの気をもませていた「プロゴルファー猿」がついに完成。いよいよ本格的3D感覚のゴルフゲーム時代突入だ。このゲームは、アニメと同様、そのコースのすごさと、猿の必殺ショットが売りものだ。君は、カンペキにアニメの主人公気分になれるぜ。でも、そうなるためには、このゲームの訓練編でワザをみがいてくれよ！

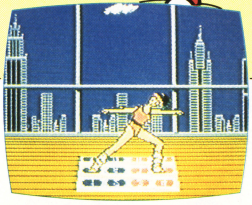
全国から問い合わせ殺倒！ゲームクリエーター作の第1弾

いよいよ出たね。ぼくとゲームクリエーター諸君が作った「ポケットザウルス十王剣の謎」。とにかく謎がいっぱいで、最後までクリアした人はほんの少しという噂。まあ、そう簡単には解けないという自信はあるよ。君たちも頑張って、このポケットザウルスの謎に挑戦してくれたまえ！

ポケットザウルス・オリジナル「シルバーコイン」プレゼント

「ポケットザウルス十王剣の謎」に挑戦している君に耳よりなニュースだ。なんと特大の純銀製コインをあげちゃうキャンペーン。詳しくは、ソフトの中に入っている取扱い説明書の中に書いてあるよ。読んでね！

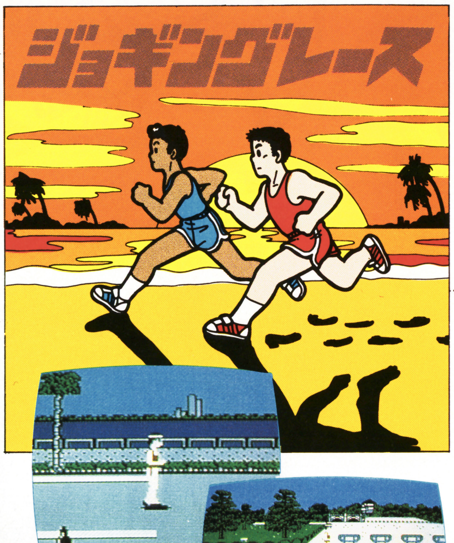
純銀

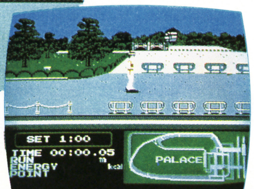


ファミリートレーナー専用です。

自宅がエアロビ・スタジオに！ファミトレ・ソフト第3弾。

バンダイ自慢のファミリートレーナー。君はもう持っているかな？おもしろい上に、体力アップができるということで、発売以来人気上昇中だ。そのファミトレに、女の子もお母さんも楽しめる「エアロビスタジオ」が登場した。画面から聞こえてくるインストラクターの声にあわせて、自分の部屋で気軽にシェイプアップできる。ぜひ、お姉さんやお母さんに教えてやってほしい。





ファミリートレーナー専用です。

ますます充実、ファミトレ・ソフト。第4弾も続けて新発売！

「エアロビスタジオ」に続いて、「ジョギングレース」も新発売しちゃう。愉快な皇居一周コースから、本格的フルマラソンまでコースが選べ、しかも画面には消費カロリーも表示されるから、運動不足の君にぴったりのソフトだ。スタートボタンを押したとたん、君の部屋にパッと青空がひろがってくる気分なんだ。

これがバンダイ・ソフト春のスケジュール。

乗り遅れるな！

発売日	種　類	ソフト名	価格
発売中	カセット	ポケットザウルス 十王剣の謎	¥5,500
発売中	ファミトレ	ファミリートレーナー エアロビスタジオ	¥5,800
発売中	ディスク	ダーティペア プロジェクトエデン	¥3,300
4月下旬	ディスク	キン肉マン キン肉星王位争奪戦	¥3,300 (予価)
5月下旬	ディスク	プロゴルファー猿	¥3,300 (予価)
5月	ファミトレ	ファミリートレーナー ジョギングレース	¥4,900 (予価)
6月	ディスク	クイズワールド (専用コントローラー付き)	¥4,980 (予価)

©フジテレビ・集英社・東映動画・藤子・テレビ朝日・ゆでたまご・高千穂 遥＆A.A・日本サンライズ・NTV・小学館・BANDAI

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

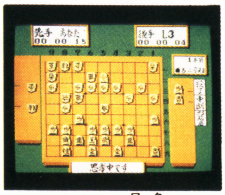
DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム

価格はすべて、標準価格です。

BANDAI
株式会社バンダイ
玩具部(E/L)
東京都台東区駒形2-5-4 〒111
TEL.03-843-7000(代表)

チャート赤丸急上昇!!
夢は大きく…。いよいよスタートだ！
幾多の苦難を乗り越えて…。
最初はプロダクションへ売り込みだ！
建物のなかは広い迷路だゾ！
あこがれのBUDOUKAN！
絶賛発売中！
標準小売価格5,300円
ぼくら2人を同時コントロール！
1メガの大容量、おまけに上下左右のカットビ・スクロールだぜ！
発売前から話題集中の芸能界アクション・ゲーム、「花のスター街道」がいよいよ登場だ！ 大スターをめざすゴローとモエタ。2人を同時にコントロール（離したり、ひっついたり、飛んだり……）しながらゲームは進行。スタートは、原宿が舞台の芸能プロダクション。決められた数のデモ・テープを手に入れて合格だ。そして、青山にあるレコード会社、TV局は新宿篇と、合計5つのステージをクリアーすれば目標のBUDOUKANコンサート。広大なマップと次々と邪魔をする敵……。さあ、君のスターへの厳しい道が、今、始まる……！！
芸能界アクション・ゲーム
花のスター街道
©VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。
ご注意 違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ています。このプログラムは絶対にコピーできません。
本格的思考ゲーム
バナナ
希望小売価格￥4,900
絶賛発売中
★ビクター音産のファミコン用カセット★
ビクター・ファミコン情報は(東京)03-236-5200
発売元：ビクター音楽産業株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前4-26-18(原宿ピアザビル)

森田将棋は、史上最強です。だから、なかなか勝てません。しかし、負けるたびに上達してゆくのも、勝負の世界の王道のひとつ。負ける。未熟さを知る。深く反省(トーフのカドに頭をぶつける程度で充分)する。最強の相手に立ち向かっていると、当然のことながら実力が、つきます。



●対局…先手と後手、相手の強さ、を自由に選んで対局がおこなえます。●再現…対局の反省、詰め将棋の解答を見るために、それまでの棋譜を保存、再現できます。●盤面…対局(二枚おちなど)や、詰め将棋のために自由に盤面を作れます。●詰め…コンピュータに詰め将棋を解読させることができます。

●初のメガロムW(ワーク)ラムバックアップ。●16ビット版の市販ソフトより強い。

「森田将棋」

- 日本将棋連盟認定 総合棋力2級
- ファミリー コンピュータTM用カセット／4月14日発売／標準小売価格¥5,500
- 初心者の方には、本将棋 内藤九段将棋秘伝／標準小売価格¥4,500

※ファミリー コンピュータTMは任天堂の商標です。

morinaga

健全な青少年のカタチ、ワンショット。

森永のワンショットシリーズをご存知かな。
逆円錐台形のボディに、ミルクベースドリンクが3タイプ。
それはもう、全然気楽なやつです。ご近所のお店に、あらようと寄って、あらようと飲む。
そんな姿に、なんとも爽やかな青少年のカタチが見えてきます。
森永のワンショットシリーズです。

新発売

コーヒー/ミルク/ホワイトレモン

ONE SHOT®

森永ワンショットでオリジナル・ステイショナリー・ファイルノートが当る!!

青春のカタチ プレゼント

いま人気のステイショナリー ファイルノートプレゼント 毎月1,500名様 総計4,500名様

期間:昭和62年4月1日～6月30日(当日消印有効)

応募方法 ワンショットの上ブタ商品名を切りとり、2枚を1口として、官製ハガキか応募ハガキにセロハンテープで貼ってお送りください。なお、住所、氏名、年令、職業、電話番号、性別をご記入ください。封筒でのご応募もできます。

※ワンショットの上ブタ商品名ならどれを2枚1口にしても結構です。お1人様何口でもご応募になれます。

宛先 〒113-91 東京都文京区本郷郵便局私書箱48号
森永ワンショット「青春のカタチ」プレゼント係

抽せん・発表 毎月末までの到着分を厳正な抽せんの上、当選者を決定。発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。(最終締切は、6月30日〔当日消印有効〕)

対象商品 森永特濃ワンショット牛乳(240mℓ)・森永ワンショットコーヒー(240mℓ)・森永ワンショットホワイトレモン(240mℓ)

森永乳業

アドベンチャーゲーム AVG ロールプレイングゲーム RPG 突撃 とつげき Q&A キュー アンド エー

難解ゲームも五月晴れ第5弾

今回は青空を突き抜け、宇宙まで突撃したり、絵本の中にまで突撃しているぞ！

キミたちの質問ハガキが作ったこのコーナーも、早くも5回目を迎えることになった。これからもRPGやAVGの質問なら、どこへでも突撃して、神○寺探偵も驚く明解な答えを引き出してくるぞ。
でも、パズルゲームの解法を質問するのはナシだよ。
では5回目行ってみよう！

その1 ディーヴァ 戦争の真っただ中に突撃だ！

東芝EMIのある東京・溜池は都内でも有数の交通混雑の地。渋滞にイライラ気味の突撃班だったが、約束の部屋へ入ったとたんそれも吹っ飛んでしまった。ディーヴァの担当ディレクターである東芝EMIの出口敏彦さんとともに、このゲームを開発したT&Eソフトの副社長・横山英二さんが待っていたからだ。さっそくお2人に突撃〜っ！

Q1 新型OM砲とガンマ3を手に入れる方法は？

東京都・秋山知之くん

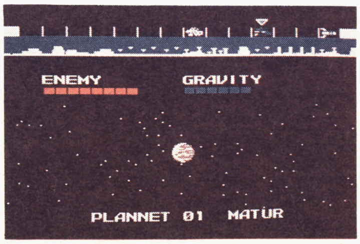
A

ファミマガ まず、新型OM砲とガンマ3の取り方がわからないという質問がたくさんきています。

横山 この2つは、惑星マトウラーを攻略したあとで手に入るんです。ただし、レベル4でゲームをやっていないとダメです。レベル1から3までは、練習モードだと思っていただくといいでしょう。

ファミマガ マトウラーを攻略するとき、何か気をつけることはありますか？

横山 このゲームには惑星が全部で14個ありますが、マトウラーを最後にやっつけたときは新型OM砲もガンマ3も手に入りません。最後にやっつけた場合は、その時点で全部の惑星を制圧したことになって、通常ゲームの終了になってしまうんです。つまりマ



✪惑星を攻略するにも、順序がある。手に入った情報は、よく意味を考えよう

©T&E SOFT

トゥラーを攻略するときは、最低1個は残しておかないとダメなんですね。

ファミマガ　惑星をですね。

横山　そうです。このゲームの惑星戦ではマトゥラーがいちばん難しくなっていますから、最後から2番目くらいに攻略するのがいいんです。

ファミマガ　マトゥラーを攻略するだけで2つの武器が手に入るわけですか?

横山　いいえ。攻略してから1分間、その位置でじっと動かずに待っているんです。そうするとクリシュナ・シャークが現れて、新型OM砲とガンマ3がもらえます。またこのとき、マップのどこかに敵の最強兵器である有機体ヴリトラも出てくるんです。

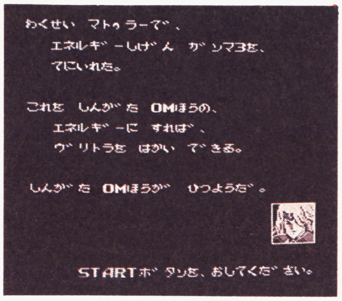
ファミマガ　1分間待たなかったらどうなります?

横山　マトゥラーを最後に攻略したときと同様、通常の勝利になってしまうんです。もちろん、新型OM砲もガンマ3も手に入りませんし、ヴリトラも出てきません。

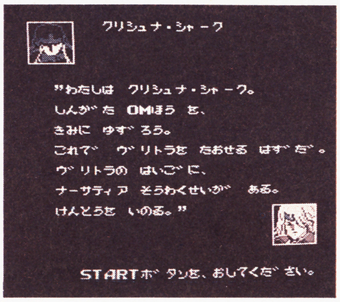
ファミマガ　新型OM砲とガンマ3は、何をするために必要なんですか?

横山　この2つがないと、ヴリトラを倒せないんです。しかも、マトゥラーを攻略したときに手に入れなければ、2つの武器を二度と持つことはできません。

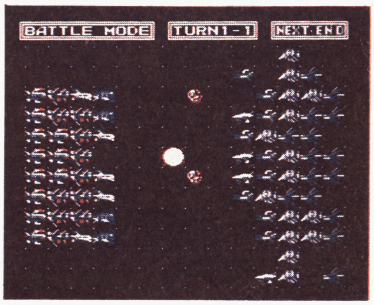
⊙マトゥラーを攻め落としたら、そこで1分間ほどほうっておくのだ



⊙ガンマ3は、新型OM砲のエネルギー源。非常に大事な物だ



⊙クリシュナ・シャークは、新型OM砲をくれる。ヴリトラを倒せ!



⊙艦隊戦では、思わぬ情報が手に入ることもある

Q2 艦隊戦に勝つポイントを教えてください

千葉県・田中一郎くん

A

ファミマガ　艦隊戦になかなか勝てないという意見が多いようですが?

横山　いや、ちょっと頭を使えば、自分より少々敵が強くても、まず勝てるはずですよ。

ファミマガ　でも、考えないとすぐにやられてしまう。

横山　まあそうですね。

ファミマガ　艦隊戦のポイントは?

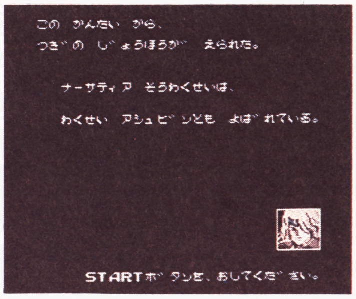
横山　まず艦の配置、つまりフォーメーションですね。それから、何回かやっていくうちに敵の動きがある程度読めるようになりますから、とにかく経験を積むことです。

ファミマガ　艦はどんなふうに配置すればいいんですか?

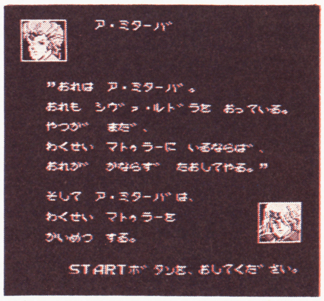
横山　艦隊戦では画面を真ん中で分けて、左と右にそれぞれの艦を配置しますね。このとき、真ん中からのコマ数が同じ場合は、敵側の攻撃が先に始まるんです。

ファミマガ　そういえば「敵が先に攻撃するから絶対に勝てない」という意見もきています。

横山　ですから敵の先制攻撃をかわすために、ビーム艦とかミサイル艦とか弱い艦を前に3つぐらい盾がわりに置いて、その3つは捨てゴマというか犠牲にするんです。そして敵の攻撃が終わった時点でこっちの戦艦が攻撃するという形をとっていけば、敵が1・5倍くらいの戦力でもなんとか勝てるはずです。



⊙ほとんどの艦隊戦では、情報は手に入らないかもしれない



⊙攻略したはずのマトゥラーを、再び壊滅。これが謎を解くヒントだ

ファミマガ　でも、先に攻撃したほうが有利そうですが?

横山　さっき言ったように、真ん中からみてお互いの艦が同じ位置にあるときに敵が先に攻撃するだけであって、逆に敵が後ろにいるときに自分の艦を前へだせば、こっちが先に攻撃できるわけです。

出口　それから、真ん中にいるとやられやすいです。だから真ん中をはずして、上か下に配置したほうがいい。

横山　同じ位置にいれば敵が先に攻撃するのは不公平だ、という意見もありますが、これは結局、敵が1マスしか動けないからなんです。こっちは自由に動けるでしょ。

ファミマガ　ハンデですか?

横山　そうです。このハンデは大きいですよ。それを埋めるために敵はあとから動いて、

同じ距離だったら先に攻撃する。これでバランスをとっています。ですから、同じ戦力なら絶対勝てるはずです。

ファミマガ　艦隊戦のテクニックはほかにありませんか？

横山　なんだかんだいっても、戦艦がいちばん攻撃力が大きいし、防御力も大きいんですよね。だから、戦艦がやられるとかなりダメージが大きいので、戦艦の防衛レベルが1ぐらいになったら、その時点で撤退するんです。そしてもう1回そこから始めると、防御力がフルになっているので結構有利に戦えます。もちろん、敵の防御力もフルになっていますが、こうすればなんとかなることが多い。

ファミマガ　1回逃げて、態勢を立て直して戻る……。

横山　そうです。これに限らず、作戦というのはやってみないとわからないところがありますから、いろいろ試してください。それから、艦隊戦のあとに出るメッセージで、ゲーム攻略のヒントになるストーリーを分散して説明していますから、見逃さないように。艦隊戦をやらない人は、この情報が入りませんよ。

Q3 もう1つのヴリトラがみつかりません？

静岡県・高橋伸彰くん

A

ファミマガ　ヴリトラというのは2つあるんですか？

横山　そうなんです。まず、マニュアルに載っているヴリトラ製造惑星ですね。これは宇宙空間に潜みながら、4段階に姿を変えていきます。

ファミマガ　もう1つは？

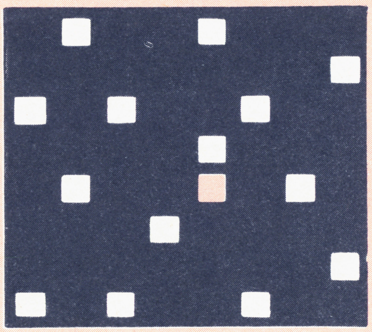
横山　先ほどちょっとお話ししましたが、惑星マトゥラーを攻略したあとで出現するヴリトラです。

ファミマガ　攻略したあと1分間待っていると出てくるというヤツですね。

横山　はい。ヴリトラ製造惑星のほうは宇宙のどこかに出現し、近くに現れたときは、スクリーン左下のセンサーの矢印が点滅するんです。

ファミマガ　矢印のさす方向にヴリトラ製造惑星がいる？

横山　はい。その方向へ飛んで行ってヴリトラ製造惑星を探し出し、できるだけ早いうちにやっつけてください。



ディーヴァの星系図。このどこかにヴリトラは隠れている。探し出し倒せ！

ファミマガ　ヴリトラとの戦いはどんなふうに？

横山　14個の星と同じように惑星戦になっています。

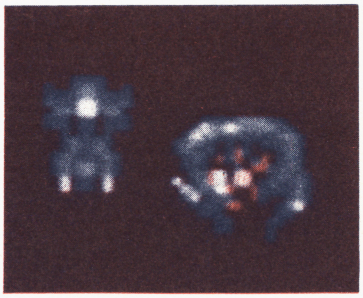
ファミマガ　次に、もう1つのヴリトラというのは？

横山　新型OM砲とガンマ3を手に入れたとき、宇宙のどこかに出てくるんです。

ファミマガ　出現する場所はどのへんですか？

横山　それは自分で探してください。このヴリトラは移動しないので、マップをこまめに探せば必ずみつかります。龍の形をしたのがホニヨンと出ていますから。

出口　こねこねした黒い龍がヴリトラなんです。



これが"黒い龍"ヴリトラ。ナーサティア双惑星へ行く鍵だ！

横山　新型OM砲とガンマ3を入手したら、一気に残りの惑星も攻略し、つづいてヴリトラを探すんです。

ファミマガ　コンティニューしてはいけない？

横山　はい。たとえ1分間待ったとしても、そこでコンティニューすると次にゲームを再開したときにヴリトラは出てきません。

ファミマガ　出てこない？

横山　パスワードには1分間待ったという情報を入れていないんです。だからそのパスワードでゲームを再開しても、ヴリトラが出ないので通常勝利で終わってしまうわけです。どうしてもコンティニューする必要が生じた場合は、マトゥラー攻略前のパスワードを使ってゲームを再開し、もう一度マトゥラーに挑んでもらうしかないですね。

ファミマガ　そして一気にヴリトラをやっつけると。でも、強いんでしょうね？

横山　いや。新型OM砲とガンマ3を持っていれば、触れるだけで退治できます。

ファミマガ　戦わずに？

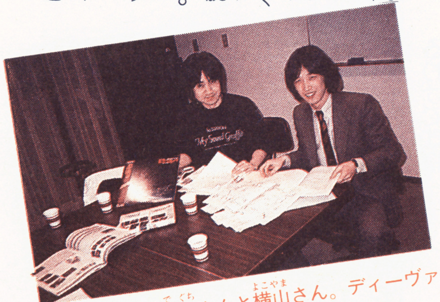
横山　そうです。2つの武器はそれだけ強力なんです。

ファミマガ　まるで水戸黄門の印ろうですね？

横山　まあそうですね。で、ヴリトラをやっつけると、一気にナーサティア双惑星に移り、惑星戦が始まるんです。

ファミマガ　これが最後の戦いですか？

横山　そうです。この戦いに勝つと、エンディングが見れるわけです。

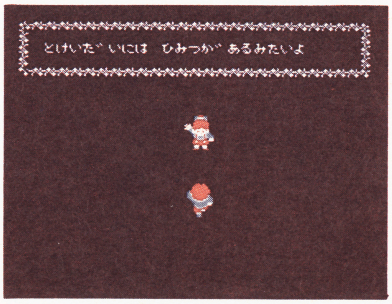


左から出口さんと横山さん。ディーヴァを楽しんでほしいと、メッセージが

その2

エスパードリーム ゴエモンの本拠へ突撃したぞ

コナミ初の本格的アクションロールプレイングゲーム・エスパードリームは、期待のメーカーの期待のソフトだけに手応え十分。そこで、東京・九段にあるコナミに突撃し、その謎を聞いてしまおう。お相手は営業の伊東尚さん。デパートやオモチャ屋さんでゲームの紹介をするため、誰よりも早くエスパードリームをやりこんだ人なのだ。



時計台には秘密が? なにか他のゲームでも聞いたような……

Q1 時間の扉はどうすれば開くのですか?

兵庫県・藤田訓久くん

A

ファミマガ まず「赤い宝石と小さい棒が5時45分に時計台で交わっても何も起こりません」という質問なんですが?

伊東 確かに、ゲームの中で「赤い宝石と小さい棒を持って5時45分に時計台に行くと時間の扉が開く」といっています。正確には、赤い宝石と小さい棒のほか、5つのワールドの敵ボスを全部倒してミラクルカプセルを5つ集めるというのが時間の扉を開ける条件なんです。だから、ボスのどれか1匹を倒し忘れているということが考えられます。

ファミマガ ほかには?

伊東 赤い宝石のことを勘違いしているのかもしれませんね。このゲームには、本当の赤い宝石のほかにルビーという宝石もありまして、これも赤い色をしていますから。

ファミマガ 赤い色の宝石が2つあると?

伊東 そうです。本当の赤い宝石は、アイルランド村でルビーと交換してくれます。

ファミマガ アイランド村にはどうやって行くんですか?

伊東 ワールド3のクリスタルキャッスルの右上からワープします。アイランド村は小さな村で、そこに帽子をかぶった女の人がいます。この人に会って話をすると、ルビーと赤い宝石を交換するかどうか聞いてくるんです。そのときルビーを持っていると赤い宝石が手に入ります。

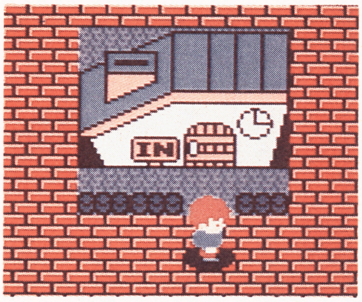
ファミマガ ルビーはどうやって手に入れるんですか?

伊東 水晶と交換してもらいます。

ファミマガ 水晶はどこにあるんですか?

伊東 ワールド4です。水晶を見つけたらレンガ村へ戻って、レンガ村の家でルビーと交換してもらいます。

ファミマガ どの家ですか?



扉を開ける条件が全てそろっていて、時間が5時45分なら扉は開くぞ

伊東 宿屋の隣の家です。そこでルビーを手に入れたら、次にワールド3からアイランド村にワープして、女の人に、赤い宝石とルビーを交換してもらうわけです。

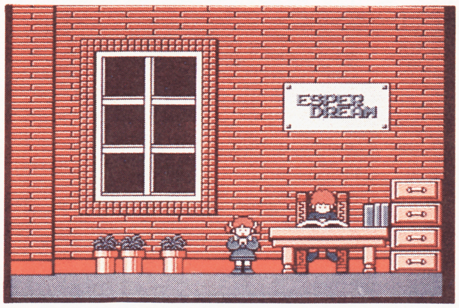
ファミマガ 必要なものが全部そろったら次は何をすればいいんですか?

伊東 5時45分にレンガ村の時計台に行ってください。

ファミマガ もし5時45分に間に合わなかった場合は?

伊東 時計台に入ると時間を教えてくれますから、それが5時45分でなかった場合は、何回も何回も時計台に入ってみてください。教えてくれる時間は3種類あります。

ファミマガ 5時45分に入ると何が起こるんですか?



最後のボスを倒した後は、元の世界に戻るのがキミの使命になるぞ

伊東 そのあと時計台を出ると、映画の『十戒』のように海がグッと割れて元の世界への道が開け、そこから再び元の世界に戻れるんです。

ファミマガ ということはエンディングに行くと……。

伊東 はい。最終画面に行けるわけですね。

Q2 ロケット砲のある場所がわかりません

埼玉県・斉藤智弘くん

A

ファミマガ ロケット砲は、どこかの村で売っているんですか?

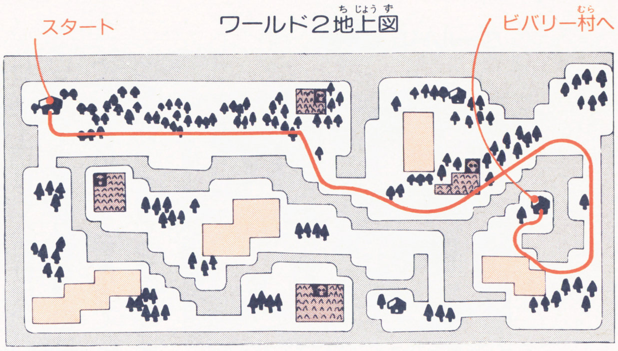
伊東 ロケット砲はビバリー村にあります。ワールド2の光の草原からビバリー村にワープすれば、そこの武器屋で手に入れることができます。武器屋はビバリー村のちょうど真ん中あたりにある建物です。

ファミマガ そこで買うわけですね?

伊東 そうです。ただ、ある程度お金を持っていなければ買えませんから、武器屋へ行く前にお金をかなりためなければなりません。

ファミマガ 実はビバリー村

©KONAMI



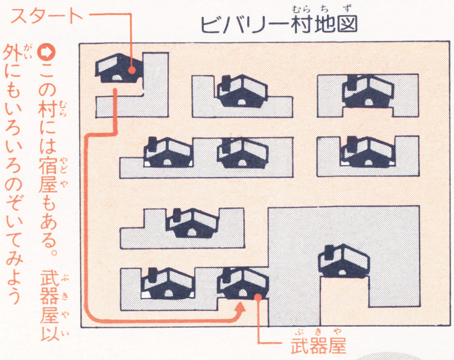
○ワールド2では、敵がいたる所で待ち伏せをしているぞ

に行こうとしたのですが、すぐに死んでしまいました。

伊東　このワールドは足跡がしつこくついてきて、厳しいですからね。できるだけ経験値を増やして、レベルを上げてからビバリー村へ進んだほうがいいですね。

ファミマガ　お金のほかに経験値も必要なんですね。

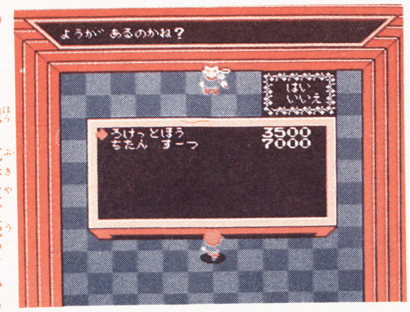
伊東　そうです。たとえばワールド1のジャイアントハウスで敵と戦い、そこでゴールドを増やし、ある程度経験を積んでレベルを上げた段階で次へ進むのがいちばんいいと思います。



○この村には宿屋もある。武器屋以外にもいろいろのぞいてみよう

ファミマガ　ビバリー村の武器屋ではほかに何が買えますか?

伊東　チタンスーツも売っています。2つとも最強装備ですから、お金をためて買うことですね。ここから先にはもう武器屋はありませんから、ぜひ買ってください。



○ロケット砲は武器屋で売っている。しかし、値段はかなり高いぞ!

Q3 アリスのネックレスがある場所を教えて!

東京都・金子昌弘くん

A

ファミマガ　アリスのネックレスですから、当然、アリスと関係ある?

伊東　そうです。アリスを助けたごほうびとしてネックレスがもらえるんです。

ファミマガ　アリスを助けるといいますと?

伊東　アリスは、ワールド4の遺跡の沼に捕らえられているので、そこの敵ボスを倒すんです。ワールド4のマップの下のほうにボスのところへ行く入口がありますね。そこを入るとツターメンのいる部屋に出ます。

ファミマガ　ツターメンがワールド4の敵ボスですか?

伊東　そうです。ツターメンは最初、白い色ですが、プレイヤーが触れると黄色に変わって攻撃してきます。このツターメンを倒すとアリスを助けることができます。

ファミマガ　助けたあとは?

伊東　アリスを連れてレンガ村に戻り、村長さんに会ってください。すると、アリスを助けたお礼にネックレスがもらえるんです。

ファミマガ　このネックレスは何に使うんですか?

伊東　これがあると村で情報がもらえます。

ファミマガ　どんな情報?

伊東　ゲームをやっていくと謎の言葉がいろいろ手に入りますね。ある場所にネックレスを持っていけば、その言葉の意味がわかるんです。

ファミマガ　ある場所とはどこですか?

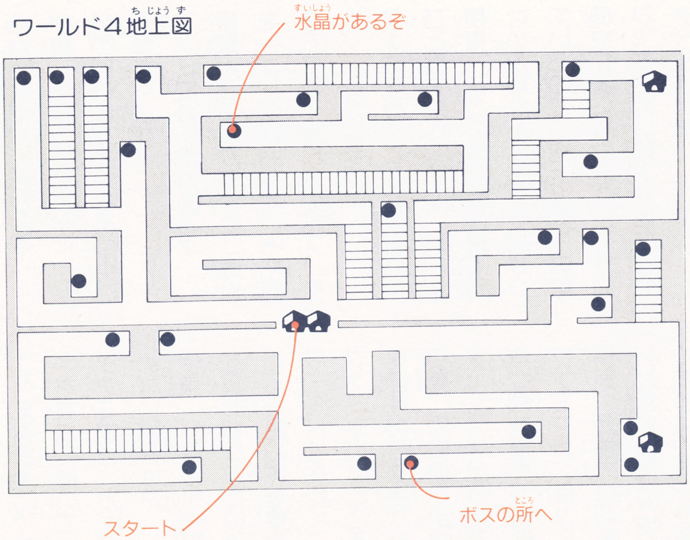
伊東　情報を教えてくれる場所ということで、情報屋さんへ行くんです。その情報屋さんはスコットさんといいます。

ファミマガ　スコットさんはどこにいるのでしょう?

伊東　「ここに来るのはまだ早い」と言うおじいさんがいるのですが、そのおじいさんがスコットさんです。

ファミマガ　村の左上のあの家ですか。そこで教えてくれた場所にネックレスを持っていくと、謎がすべて解ける。

伊東　そうです。謎の言葉はそれぞれ片言なのでつなげなければならないのですが、そこへ行けばどういう言葉かを教えてくれるはずです。



○ワールド4の地上には、トゲがあちこちにある。通るとHPが減ってしまうので注意。このワールドには、水晶のほかにエスパーブック、ツインボックスのアイテムがある。必ず取っておこう

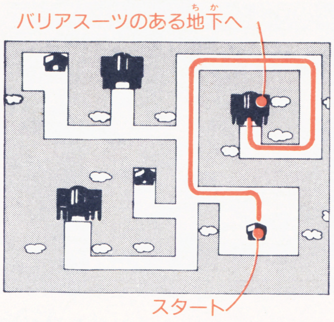
Q4 バリアスーツがある場所はどこですか？

大阪府・水田寿雄くん

A

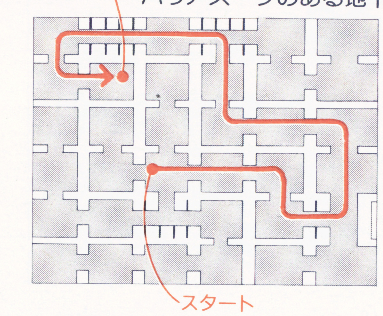
ファミマガ　「ワールド4、5を探してもバリアスーツが見つからない」という質問なんですが？
伊東　バリアスーツはワールド5のチェスコロニーにあります。ここには大きな神殿が3つありますが、右上の神殿に入ってください。
ファミマガ　その中にある？
伊東　そうです。マップで説明しましょう。神殿に入ったらまず右のほうに進み、そのあといろいろ難関をくぐり抜けて左上のほうへ行けば、バリアスーツがあります。自分でくわしいマップを作ってゆっくりゆっくりやっていけば、必ず見つかるはずです。
ファミマガ　このマップを掲載してもいいですか？
伊東　これならいいでしょう。マップを見ると、神殿が6×6の36の部屋に分かれているのがわかりますね。
ファミマガ　1マスが1部屋ですね。
伊東　バリアスーツは左と上から数えてそれぞれ2番めの部屋にあるわけです。ただし、場所がわかっていても、ある程度レベルが上がっていなければ、神殿に入ってもバリアスーツは取れませんよ。
ファミマガ　ところで、バリアスーツの効力は？
伊東　最強の防御力を持っているんです。ワールド5のボスと戦うときは、このスーツが絶対必要になります。

ワールド5地上図



ワールド5にいる敵は、かなり強いヤツばかりだ。いのちのもとや、天使のリングは必需品だ

バリアスーツのある地下の地図



もちろん、この地下にはバリアスーツ以外のアイテムもある。それはキミ自身で探してくれ

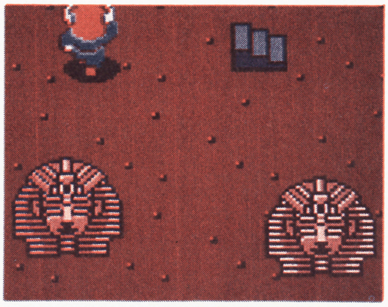
これはワールド3のボス。ゲルゾニア。かなり手ごわいぞ

Q5 ワールド3とワールド4のボスの居場所は？

愛知県・杉本貴光くん

A

ファミマガ　ワールド4のほうは、アリスのネックレスの質問のときにお聞きしましたね。
伊東　ワールド4は、画面全体に遺跡が広がっているので、上のほうへ進んで迷う場合が多いようです。ボスはいちばん下の遺跡にいるんですが。
ファミマガ　それではワールド3のボスは？
伊東　ワールド3のクリスタルキャッスルは、地上面と地下面のマップしかありません。そしてここの敵ボスは、地下にいるんです。地下の右端よりちょっと上の部屋です。
ファミマガ　その部屋にはなにか特徴がありますか？
伊東　部屋の中にトゲトゲがいっぱいあって、その中央に穴があります。
ファミマガ　穴がある？
伊東　2つ穴があって、周りをトゲトゲが囲んでいる左側の穴にワールド3のボス、ゲルゾニアがいます。
ファミマガ　ここで注意することは？
伊東　ここの地上面と地下面はいろんなところでつながっているので、地上と地下の関係を正確につかむことですね。
ファミマガ　地下にはドアもありますね？
伊東　はい。ボス部屋の左側と右上にもドアがありますしほかにもいろんなところにドアがあります。ですから、ここへ来るまえに、なるべくカギを買っておいてください。
ファミマガ　カギがなくて進めない場合は？
伊東　レンガ村へ戻ってカギを買わなければいけません。ある程度カギを集めた段階でワールド4へ行くことですね。
ファミマガ　ところで、ボスを倒すのに必要なものは？
伊東　別にありませんが、フラッシュなどの強力な武器、特に飛び道具が有効ですね。
ファミマガ　ほかには？
伊東　超能力は超能力ポイントが最大限のところで使ってください。ボスの部屋がわかったら一度レンガ村に戻り、宿屋さんに行って体力を精いっぱい上げてから、ボスの部屋へ行くといいと思います。



これはワールド4のボス。ツターメン。2対1の戦いになるぞ

コナミの伊東さん。「残念だけど、電話での質問には答えてあげられないんだ」とおっしゃってました

追っかけQ&A

この突撃Q&Aに寄せられる質問のなかには、すでに取り上げたゲームに関するものが少なくない。そこで今回から、突撃ずみのゲームもしつこく再突撃し、キミたちの疑問に答えていくことにする。第1回目は消えたプリンセス。前回登場のデーモン飯田橋さんにさっそく聞いてみよう。

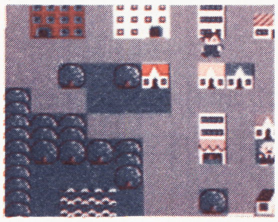
●消えたプリンセス

Q 工場へ行ってもピストルが改造できません

宮城県・佐々木正行くん

A 猪鹿町の左端の工場群でピストルを改造すると思われているようですが、実は違うんです。最初に金髪のジーナがいた公園のちょっと右上にあるビルに入ってみると、工場と表示が出ます。

らくがき町でフーセンのトラの帽子をお札と取り替えてもらい、帽子の臭いを小次郎丸にかがせてから猪鹿町へ戻ると、「工場でピストルが改造できる」というメッセージが出るんです。そのあとで公園の右上のビルへ行けば、ピストルを改造してくれます。



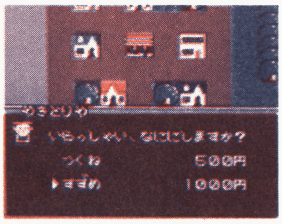
猪鹿町の町中にも工場があったんだ。ここで改造できるぞ！

●消えたプリンセス

Q らくがき町ですずめをとることができません

三重県・米沢豊くん

A らくがき町の右下にある山茶屋のおじいさんが探しているすずめのことですね。おじいさんが「わしのすずめはどこじゃ」と言うので、ふつうは山茶屋の近くにいるすずめだと思うようですが、このすずめは絶対に取れません。実はおじいさんの探しているすずめというのは、山の手前の焼鳥屋さんで売っているんです。つまり、山茶屋から焼鳥屋さんに行ってすずめを買い、それをおじいさんにあげればいいんです。



すずめと言えば焼鳥。これは常識だよ

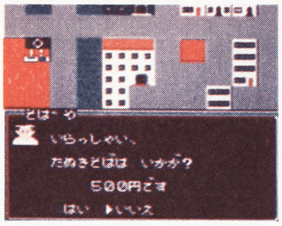
●消えたプリンセス

Q らくがき町からあげは町へ行けません

東京都・佐藤紀子さん

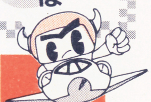
A らくがき町からあげは町へはストレートには行けないんです。らくがき町に行ったらまた猪鹿町に戻って、小町ビルで難波野小町を助け出してください。そして難波野小町を連れてもう一度らくがき町へ行き、難波一家の本部で小町のお父さんの難波野権造という親分と会います。この親分の話を全部聞いてカギをもらったら、川のそば屋に行きます。

おそば屋さんは「たぬきそばはいかが」と聞きますから「いいえ」と答えます。次に「きつねそばはいかが」と聞いてきたら「はい」を選ぶ。すると「カギはもっているかい」と聞くのでまた「はい」を選ぶと、あげは町に行く地下迷路に入ることができます。



「たぬきそばはいかが」というのが、合い言葉になっている

どんどん質問受け付け中だ！



さて、今回から始まった追っかけQ&A。このコーナーでは、今までに突撃したゲームを再突撃している。そこで、今まで以上に質問の手紙が必要になったのだ。

あのゲームは前に突撃してしまったから、もう突撃してもらえないと思っているキミ、今すぐ手紙を出してほしい。突撃していないゲームも、突撃したゲームでも、左の図の要領で書いて質問を送ってくれ。

しかし、1通につき、1つのゲームの質問だよ。

もちろん、質問は書ききれるだけ、書いてくれてかまわないよ。

電卓欲しさに手紙を出す。それもなかなか良いのでは

AVG RPG 突撃Q&A 悩み大募集！

ゲームのなまえ（赤色で）
ゲームで、とけない場所
（どこで、とけなくなったか詳しくね）
〒ゆうびんばんごう
住所
（フリガナ）なまえ ・とし
でんわばんごう

きって
105-00
東京都港区新橋4-10-1
徳間書店
ファミリーコンピュータマガジン編集部
突撃Q&A係

 ©IMAGINEER CO.,LTD

ファミリーコンピュータTM

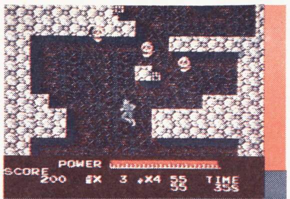
必勝テクニック完ペキ本

もーれつ必勝テクで、最新ゲームをクリアせよ!!

グーニーズ2

冒険成功!!
必勝確実!!

4月22日発売



妖怪倶楽部

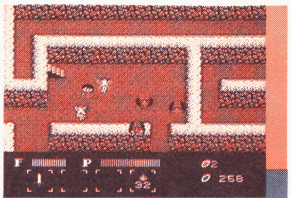
完全攻略!!
妖怪撃破!!

5月発売予定

新宿中央公園殺人事件

完全推理!!
事件解決!!

5月中旬発売



聖剣サイコカリバー

魔獣必殺!!
電撃勝利!!

5月発売予定

必勝さくれつ!! ただ今、発売中

スペースハンター

反逆者ドゴール撃破の必殺テクを伝授!!

300円

長靴をはいた猫 世界一周80日

大冒険旅行を完全ガイド!!

300円

もえろツインビー

全7ステージを、スイスイっとクリア!!

300円

ミシシッピー殺人事件

難事件を、完全推理で、バッチリ解決!!

300円

デッドゾーン

異常事態のフロアを、らくらく脱出!!

300円

マドゥーラの翼

にっくきダルドスの野望を、完ペキ粉砕!!

300円

ラビリンス

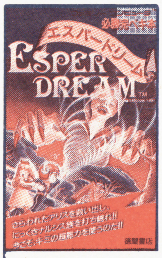
13の迷宮を、早道ルートで速攻クリア!!

380円

メルヘンヴェール

全5ワールドは、これで1発大攻略だ!!

330円



エスパードリーム

究極ロールプレイングを完ペキ解説!!

330円

ファミコン本
元祖
徳間書店

©IMAGINEER CO.,LTD.
イラスト/水上喜與志

復習 その1

さあ、旅立ちのときだ。ゲームの進め方と操作方法を身につけよう!

まずここでは、前号No.7の復習。画面表示の見方、操作方法などゲームの進め方をしっかり身につけよう。なんといっても、これが基本だからね。もちろん、マップの見方にも慣れておこうね。

魔獣の支配を打ちやぶり、アース・ムーラルに再び平和を取り戻すんだ。この国の未来はキミにかかっている。

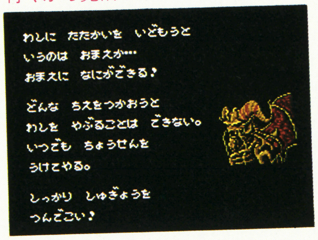
キミ

⬆これがキミ自身である、トール・ロアの勇姿だ!

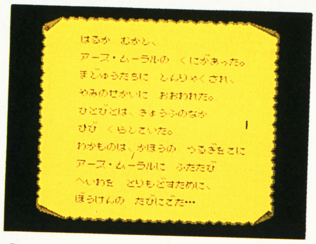
魔獣の支配を打ちやぶれ!

平和な国、アース・ムーラルが魔獣に支配されてしまった。キミは、伝説の聖剣士の子孫、トール・ロアとなって、魔獣の支配を打ちやぶるため、冒険の旅に出発するのだ。

アース・ムーラルは全9エリア。その中で、敵と戦い、アイテムを手に入れ、自らを成長させながら進んで行く。途中で2人の妖精を助ければ、力強い助っ人になるよ。



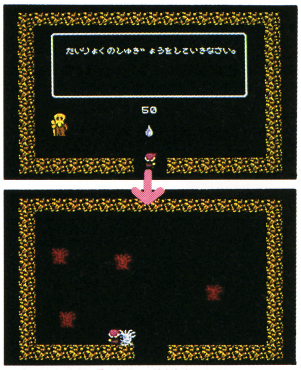
⬆魔王からのメッセージだ。今から行くから覚悟しておきなさい



⬆さあ、ゲームスタートだ。とりあえずはトレーニングをしてから

トレーニングステージ

体力の修業、理力の修業、アイテムのいずれかを選択。戦いの準備をして出かけよう。

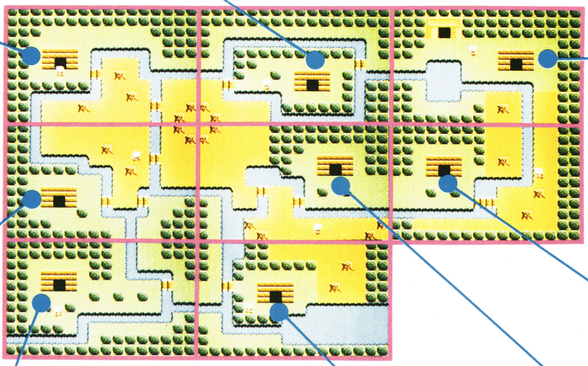


⬆体力の修業をさせてもらえるのだ

⬆体力の修業中。本当に戦うのだ

⬆そうか、2人の妖精を助けるのか

エリア1へ



ここからスタート

⬆妖精の1人は力を貸してくれる

⬆この店では聖なる衣などが買える

⬆お店だ。フルーツを買えばおトク

⬆自宅だ。両方とももらっていこう

⬆ここでは理力の修業ができる

⬆妖精の1人は神秘の力を貸すそうだ

聖剣サイコカリバー〜魔獣の森伝説〜

メインで戦いサブで選択!

冒険の旅は、1画面ずつの切りかえで進行していくぞ。キミは、剣や数々のアイテムを使い、敵を倒し成長していく。成長するにつれて、使える剣の種類も増え、アイテムも手に入るというワケだ。ある程度成長させなければクリアできないエリア、あるアイテムがなければ出口の出ない迷路、他にも謎はいっぱい。パンの実は食料。プレイ中一定時間ごとに減っていく。フェウルの実はお金。アイテムを買ったりするんだ。

メイン画面

●これが普通にゲームをプレイしているときの画面だ

Fは理力、Pは体力のゲージだ。涙石を取ってUP。

左は剣、中2つはポポとピピ、右はアイテムだ。

上段はパンの実下段はフェウルの実の所有数だ。

サブ画面

●この画面で理力で飛ばす剣や使うアイテムの選択を行うんだ

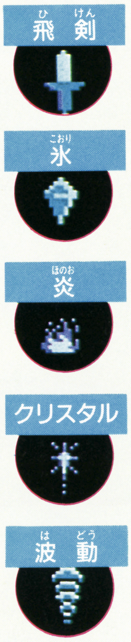
ここで理力で飛ばす剣を切り替えるんだ。

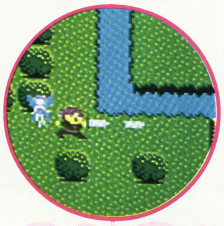
ここで使えるアイテムの選択を行うんだ。

1度手に入れれば、ずっと使えるアイテムを表示。

剣

フェラリアの涙石(青)を取ると理力が上がり、使える剣の種類も増えてゆく。5種の剣をうまく使いこなそう。Ⓐボタンで使えるゾ。

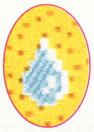




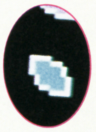
●妖精を呼び出せば理力で剣を飛ばせるんだ

アイテム

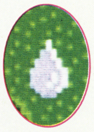
攻撃、防御、謎解きとアイテムの使用目的はさまざま。その種類もとっても多い。入手法は2つ。店で買うものと敵を倒すと出るもの。メイン画面で表示されているものが、Ⓑボタンで使える。



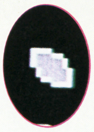
●フェラリアの涙石(青)…理力UP



●フェウルの実…アイテムを買う



●フェラリアの涙石(赤)…体力UP

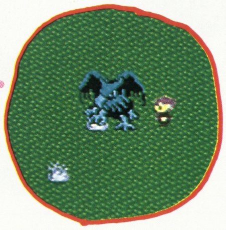


●パンの実…食料。時間とともに減る

パンドラの鍵…門や牢を開ける	フェウルの葉…敵の足を止める
トレアの光りごけ…ランプの代用	トレントの実…爆弾として使う
聖なる衣…受けるダメージを半減	フルーツ…魔獣に与えると…
聖なるスカーフ…エリア4で必要	ミーミルの眠りごけ…眠らせる
ドードーの卵のから…ダメージ½	フォームの小石…理力攻撃できる
シェリルの腕輪…スカーフと関連	フェウルの茎…ルーラルの水入れ
はすの葉…熱射から身を守る	虹の翼…ワープできる
ティアレスの宝石…妖精を戻す	ドラゴラの牙…ブーメランだ

小ボスを倒し謎を解くんだ

各エリアの小ボスを倒し、次のエリアの入口を見つければそのエリアはクリア。でも、それだけでは終わらない。各エリアには謎があって、その謎を解かないと本当の意味でクリアしたとはいえない。先のエリアで困ったことになるぞ。「エリアの謎はそのエリアのうちに」解決しておこう。例外もあるけどね。



●エリアの小ボスは強い。剣とアイテムを使いわけろ

●倒さなきゃクリアできない、ガンバレ!

●重要なアイテムが出ることもあるんだぞ

復習 その2

とりあえず、エリア1、エリア2をかる〜くクリアしちゃおう！

ここも前号のおさらい。エリア1と2を、鼻歌まじりにクリアしてしまおう。ただ各エリアで1人ずつ妖精を助け出すのは忘れないようにね。

トレーニングステージとは違い、ここからは実戦だ。敵をたおし、アイテムを手に入れ、エリア9で待ちうける魔王との決戦にそなえよう。冒険の旅ははじまった。

ポポ

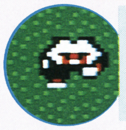
⬆エリア1にいる。キミの防御を援助する

ピピ

⬆エリア2にいる。きみの理力を援助する

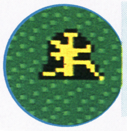
敵キャラ・エリア1

グール



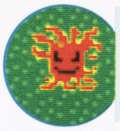
⬆集団攻撃でドカドカやってくる

スライム



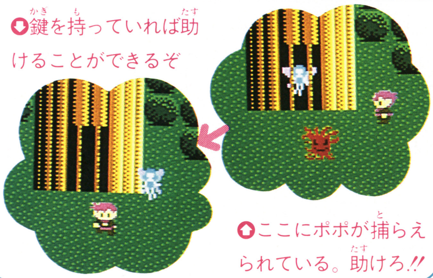
⬇弱いのに生意気な軟体動物だよ

トレント



⬆枯れ木のおばけのようなヤツだ

1人めの妖精、ポポを助けよう



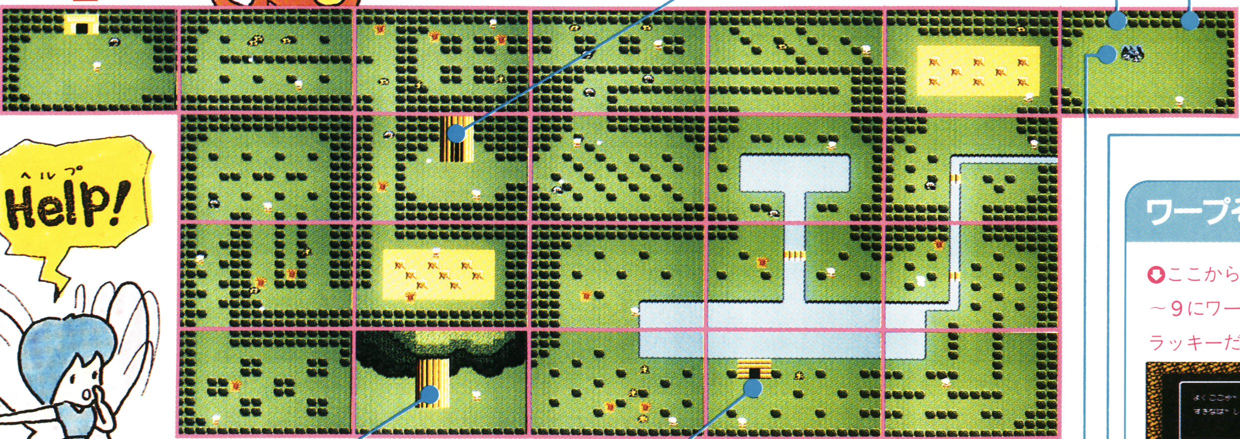
⬇鍵を持っていれば助けることができるぞ

⬆ここにポポが捕らえられている。助けろ!!

エリア1

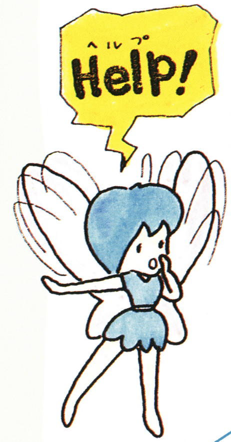
このエリアには、妖精の1人、ポポが捕らえられている。助け出すには、ボス・ヒポグリフの持つ鍵が必要だ。

ヒポグリフを倒し、ポポを助け出すのがこのエリアの目的。



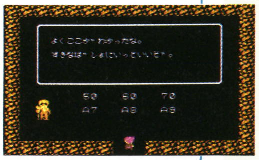
エリア2へ

ここからスタート



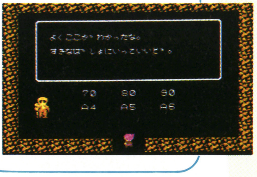
ワープその①

⬇ここから、エリア7〜9にワープできる。ラッキーだね

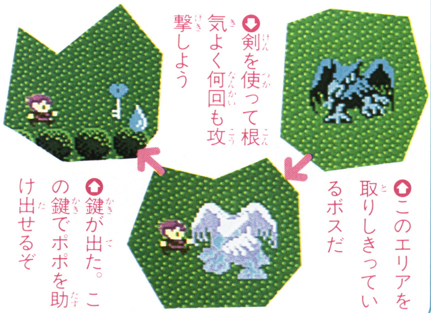


ワープその②

⬇同じように、ここからエリア4〜6にワープできる



ボス・ヒポグリフと対決



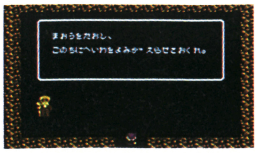
⬆このエリアを取りしきっているボスだ

⬇剣を使って根気よく何回も攻撃しよう

⬆鍵が出た。この鍵でポポを助け出せるぞ

まず、木の中へ

⬇木の中の住人がキミをはげましてくれるぞ



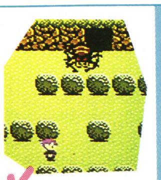
お店がある

⬇この店ではドラゴラの牙などを売っているんだ

エリア2

エリア2は地上と地下に分けられる。次のエリアへ進むだけならカンタンだが、地下迷路の奥に捕らえられた、もう1人の妖精ピピを助け出さなければならない。ピピのもとへ急げ!

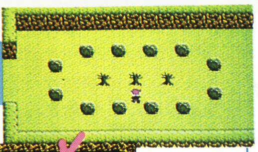
大グモを倒し、地下へ

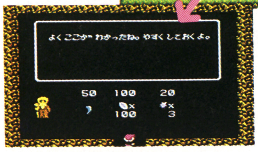

●はねまわる大グモ"タラグワ"だ。不用意に近ずくな

●とにかくはねまわるので、遠くからねらって倒そう

●この鍵を取ってピピを助けに行こう

隠れ店その②

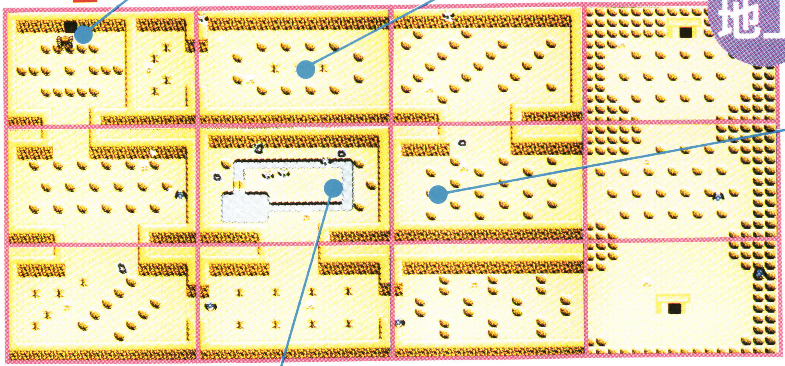

●どう見ても、ただの木があるだけなんだけど



●1歩踏み込むと、お店だったんだ

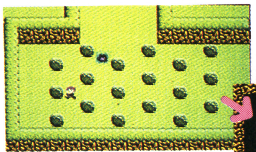
地下へ

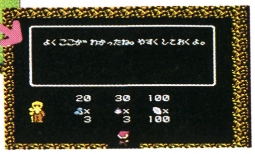
エリア3へ



エリア1から

隠れ店その①発見


●単なる普通の木にしか見えないのだが…



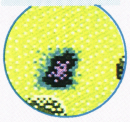
●やっぱりここも隠れ店だったのね。安くてうれしい

敵キャラ・エリア2

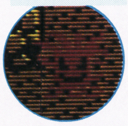
ピクシー

●妖精の血を引いているが悪者だ

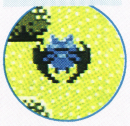
バルー


●バイキンみたいなヤツだよ

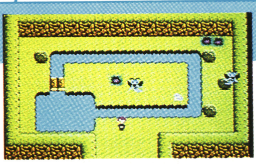
トレント


●エリア1にも出てきたヤツだ

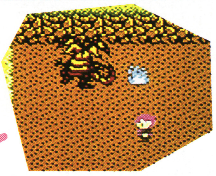
バッドン

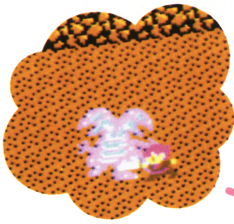

●コウモリのおばけのようだ

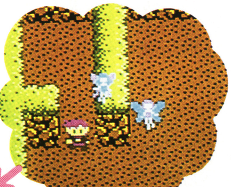
何かが落ちている

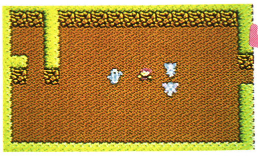

●眠りごけが落ちている。サマドラを眠らせよう

ボス・サマドラを倒しピピを助ける

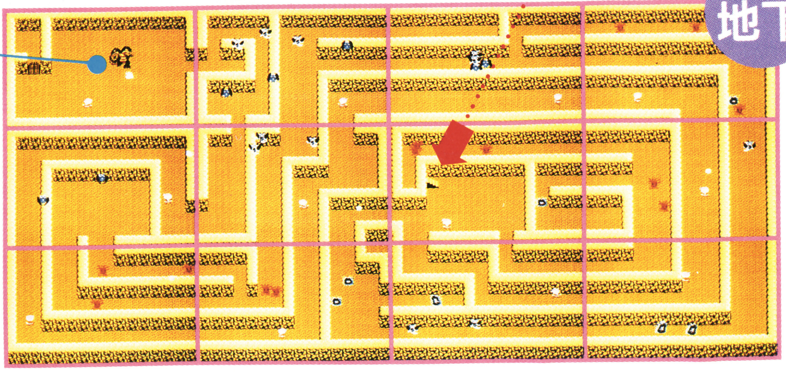

●こいつが双頭のトカゲ"サマドラ"だ。動きが速い


●眠りごけを使うとしばらく動かなくなる。そこを突け


●サマドラを倒したら、ピピを牢屋から出してあげよう


●1度部屋を出て戻ってみると、フェウルの茎がある

地上への出入口

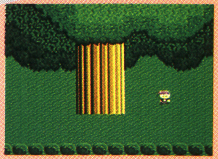


エリア3 前半

砂漠と迷路と星空と… ここは、変化に富んだワクワクのエリアだ！

このエリアは、砂漠とピラミッドの前半と、村&星空の後半とに分けられる。注意したいのは、前半から後半へは進めても、後半から前半へ戻ることはできないんだ。でも、エリア4からは、エリア3前半に戻ることができるから、安心していいよ。戻れないと、手に入らないアイテムがあるからね。遠まわりだけど、ガンバロウ！

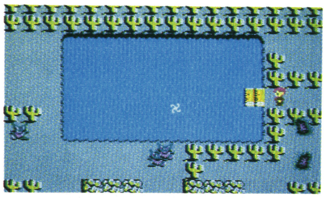
ハイハイ、そんなことわかってますよーだ



あららいきなりエリア1に戻されてしまった

"ルーラルの水"の泉

ここの出っぱった部分に立つと、体力が回復してしまうのだ。疲れたときは寄ろう。



ここへ来るには隣りの画面から考えて来なければならないよ

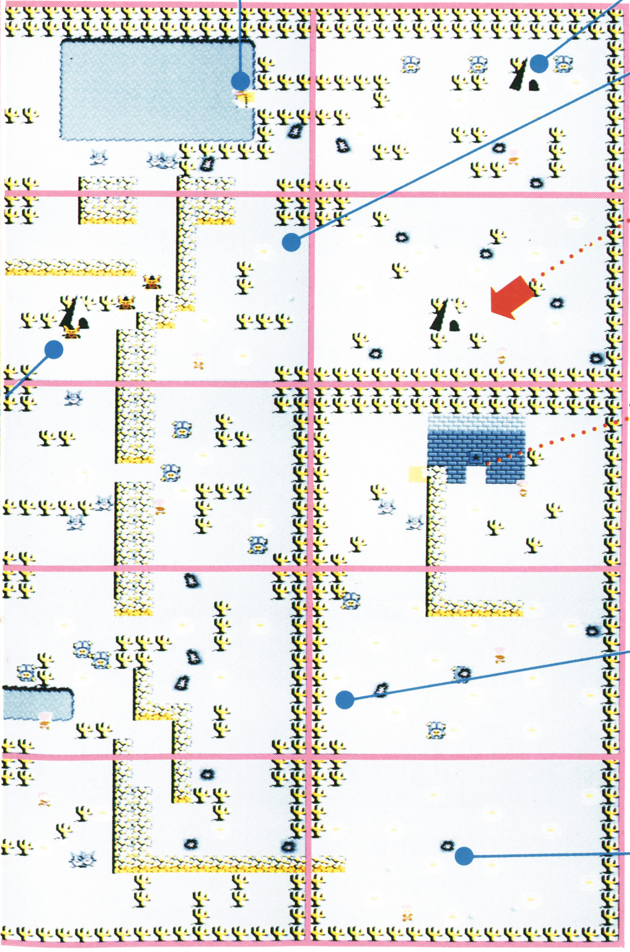
まず、ヒントその①

このテントの中のおばあさんはヒントを教えてくれるのだが、どういう意味なのかな。

もしエリア1に戻されたらどうしろと言うのだろうか。無責任な発言だ

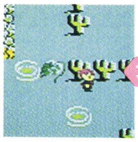
地上

マップ上、いたるところにある砂地獄。入っていいのは出口を含めて3カ所だけ。残りの砂地獄は、エリア1に戻されたりして、得なことは何もないよ。

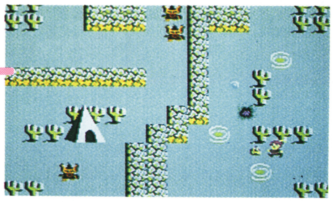


敵全滅→はすの葉入手

はすの葉を手に入れるには、トレーニングでフルーツを買っておかないといけないよ。



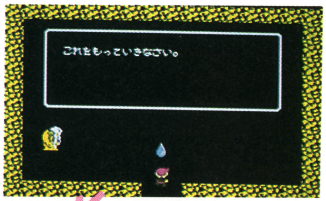
敵が全滅したらはすの葉が出てきたぞ



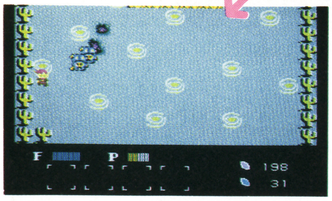
この画面でかならず敵にフルーツを与えてやるのだ

フェラリアの涙石(青)

砂地獄はいっぱいあるけれど、ここはフェラリアの涙石(青)をくれる人がいて、これを取ると理力が上がるのだ。



この人は涙石をくれるというのか。とてもうれしいなあ



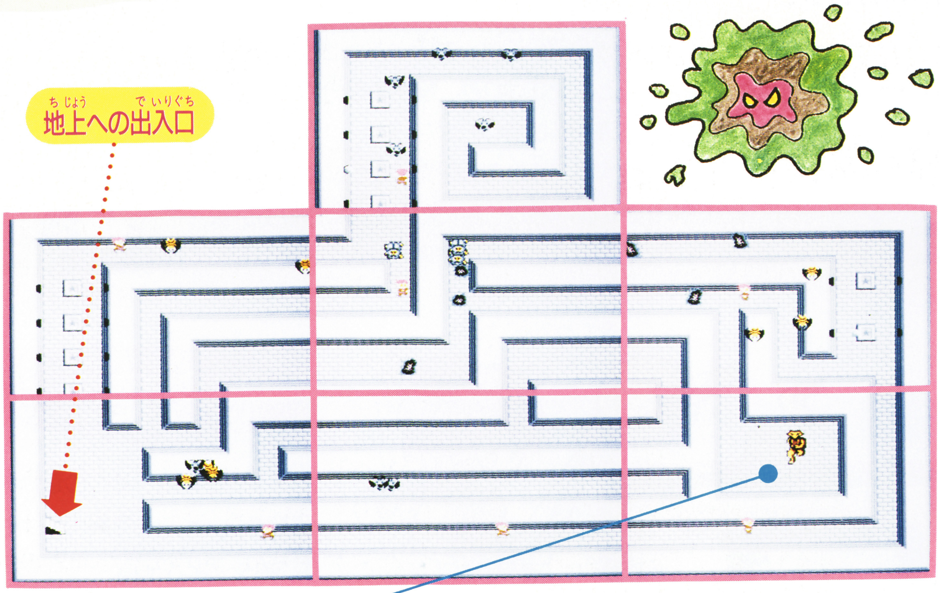
涙石を1つ手に入れるごとに、理力のゲージが1増えるんだ

体力を回復

ここの砂地獄の中では体力を回復してくれる人がいる。ただしここは1度きりしか回復してくれない。再び行っても何も話してくれない。

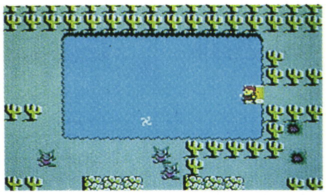
1度きりでも体力を回復してくれるのなら大いにウレシイ

聖剣サイコカリバー ～魔獣の森伝説～



ピラミッド内

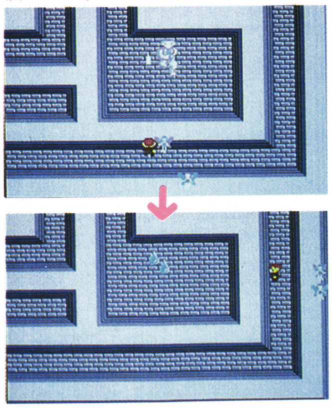
ここは迷路になっている。ボスを倒して理力を増やすことだけが目的なんだけれど、理力UPは数少ないチャンスだからね。


出っぱった部分に乗るとアララ不思議、体力が満タンになった

ボスを倒し、理力UP

ピラミッド内に住む小ボス“ゴボルド”だ。倒してもアイテム類は涙石しか出ない。

ゴボルドは離れたところから理力を使って攻撃すると倒しやすい


倒しても鍵などのアイテムはでない。フェラリアの涙石(青)が出るのみ

ゴボルド

ピラミッド内の小ボス“ゴボルド”だ。ブーメランでは倒せないからやっかいだ

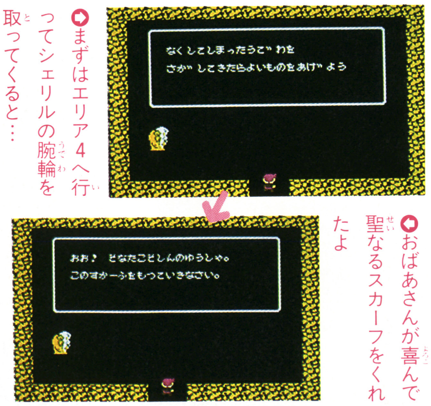
ヒントその②

ここのおばあさんはヒントを教えてくれるけれど、どういう意味なのだろうか。

うーん、下のほうに何か手がかりが…

エリア4へ行き、また戻ること

ここのおばあさんに会ったら、エリア4へ行きシェリルの腕輪を取り、エリア3に戻ってくると聖なるスカーフがもらえる。



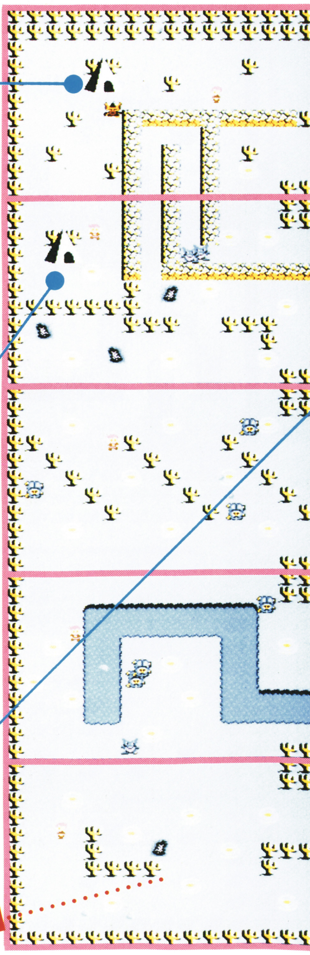
まずはエリア4へ行ってシェリルの腕輪を取ってくると…

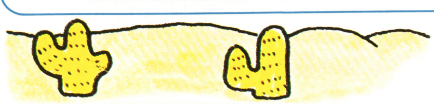
おばあさんが喜んで聖なるスカーフをくれたよ

砂漠にお店

お店屋さんだ。エリアが進むにつれて物価がどんどん上がっていくので注意。

何かほしいものがあったらどうぞ





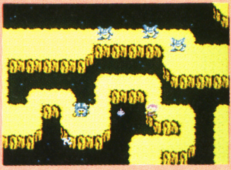
エリア3後半へ

エリア3 後半

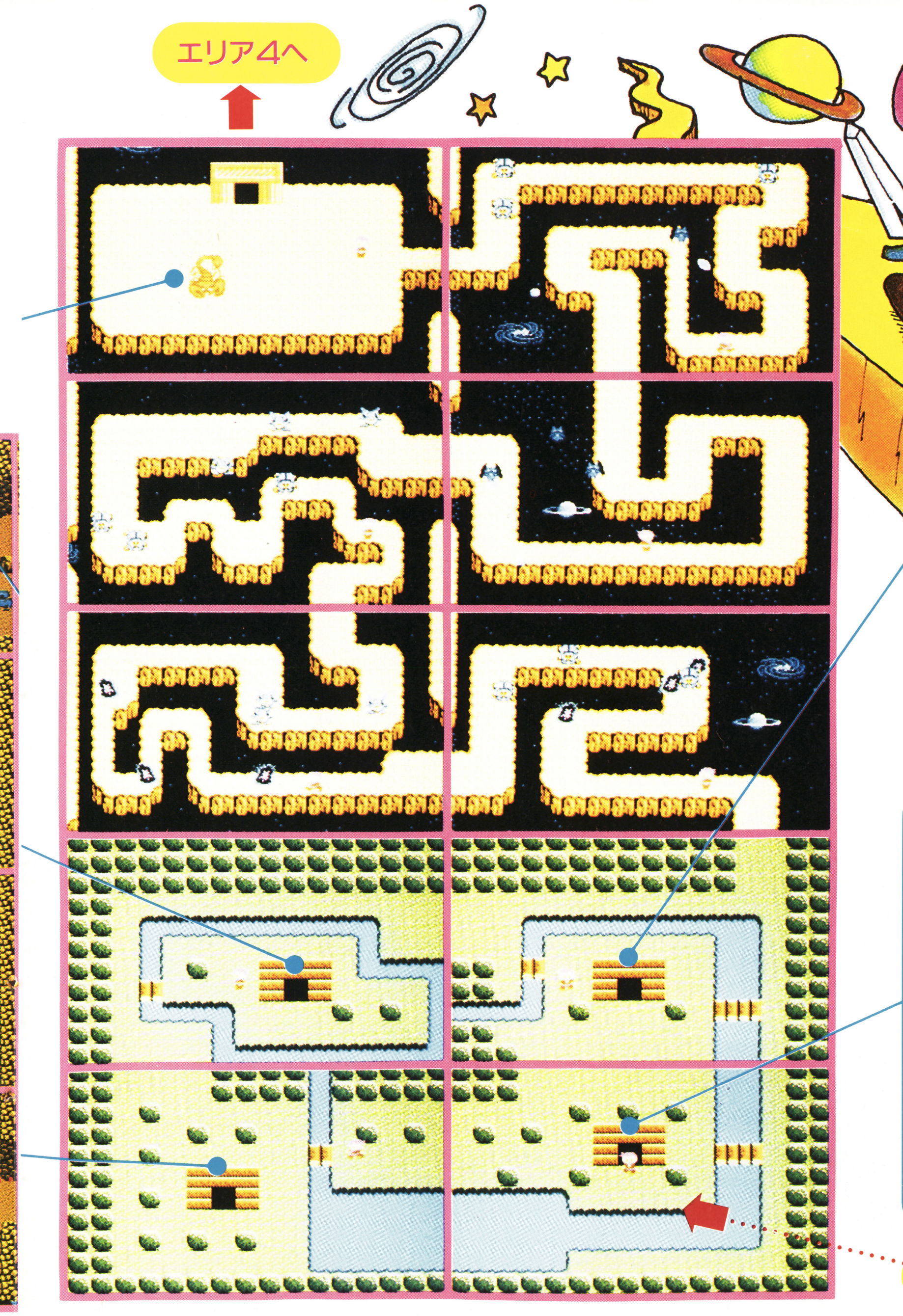
理力アップがクリアの分かれ道。氷の剣で出口を切り開くんだ！

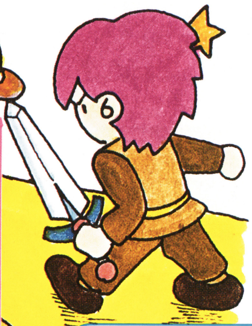
「村&星空」の村の部分では、お店があったり、宿屋があったり、わりとラクだけれど、星空の部分では、曲がりくねった１本道を進まなければならず、けっこうつらい。アイテムを有効に使って、一気に駆けぬけよう。

出口では、氷の剣を使い、ピピの力を借りなければ次のエリアへ進むことはできない。理力、大丈夫かな。



⬇フェウルの葉で敵を足止めしながら進もう





村&星空

スタート直後、４つの建物をまわって、ヒントを聞くのはもちろん、お店や宿屋へも行き、星空の部分にそなえて、しっかり態勢を整えよう。

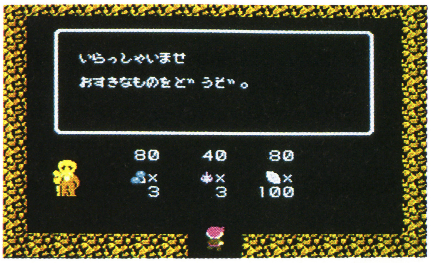
ヒントをくれる、その①

ここのヒントの意味だけれど、エリア４の迷路の中で、聖なるスカーフを持っていないと現れない階段があるということなのだ。

⬆結局またエリア３へ戻らなければならないのだ

スタート直後…お店発見

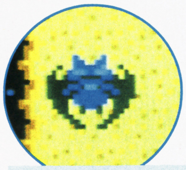
毎度！のお店屋さん。ここからエリア３前半に戻れるような気がするけど、エリア４からしか戻れないのだ。まちがえないようにね。

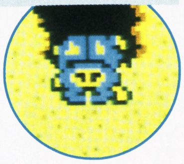


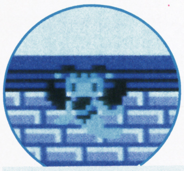
⬆値段が高いから前のエリアで買うほうがいい

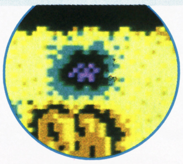
聖剣サイコカリバー ～魔獣の森伝説～

敵キャラ・エリア3


バッドン
○こうもりのおばけと思えば間違いない


ダニグエル
○なぜかやっつけることのできないヤツ


ピクシー
○妖精がグレて不良になったよい見本


バルー
○バイキンだかなんだかよくわからんヤツ

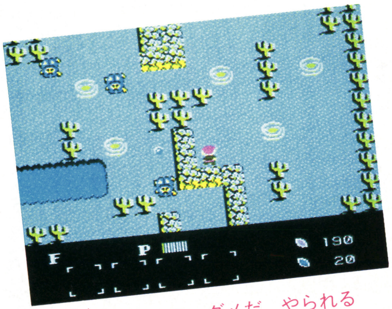
グノーム
○大きな目と耳でとても臆病なヤツ

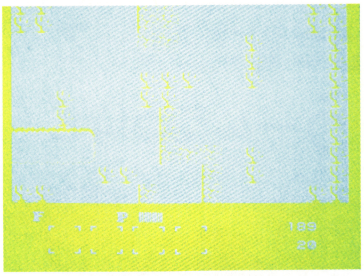
ゴブリン
○力が小学生並という情けないヤツ

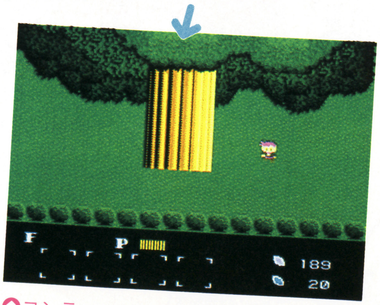
命の源、体力(P)は大切に!

体力（P）がなくなると、エリア1からの再スタートになる。アイテムは持ったままだけれど、時間のムダだ。体力は常にチェックしよう。

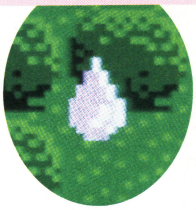
パンの実（食料）がなくなると、敵にやられなくても体力がドンドン減ってしまうから注意。


○体力が0になる。ダメだ、やられる

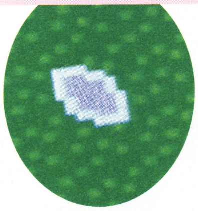

○画面全体が白くなり、強制送還されて…


○コンティニューしても、エリア1から

フェラリアの涙石(赤)


○1コ取ると、体力の最大値が1目盛り増える

パンの実


○これがなくなると、体力がドンドン減るぞ

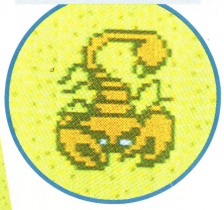
聖なる衣

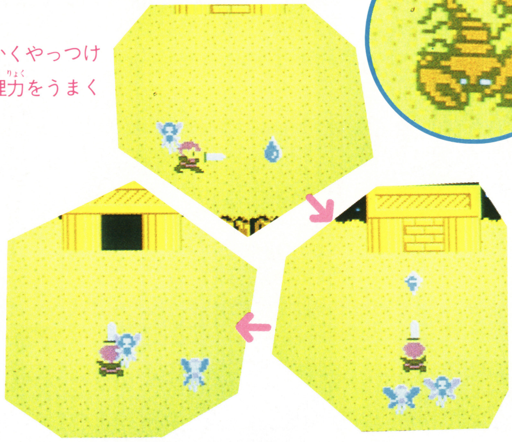
○敵から受けるダメージを軽減してくれる衣

理力が問われる。氷の剣で、エリア4へ

ここから先はエリアクリアに理力が必要となる。ある程度成長させてからこよう。

スコンペーデ


○スコンペーデは大きなサソリのようだ


○とにかくやっつけろ！ 理力をうまく使おう

○倒したら氷の剣にして理力で飛ばし、入口に当てよう

○すると入口が開いてエリア4へ行くことができるのだ

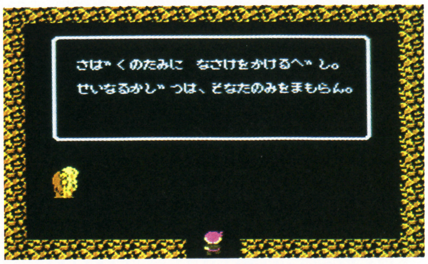
宿屋で体力回復

ここの部屋では体力を回復してくれる。しかも無料で何回でもやってくれるので、とてもうれしい部屋なのだ。

○無料なもんだから、つい何回も通ってしまうのだ

ヒント、その②

このヒントの意味はエリア3の前半のところで、フルーツを敵に与えると、はすの葉がもらえるということだ。

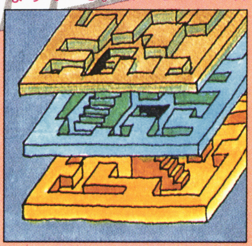


○そんなことといったって、前半には戻れないぞ

エリア4 その1

「急がばまわれ」。エリア4は、地下へと伸びる広大な迷路3階建て

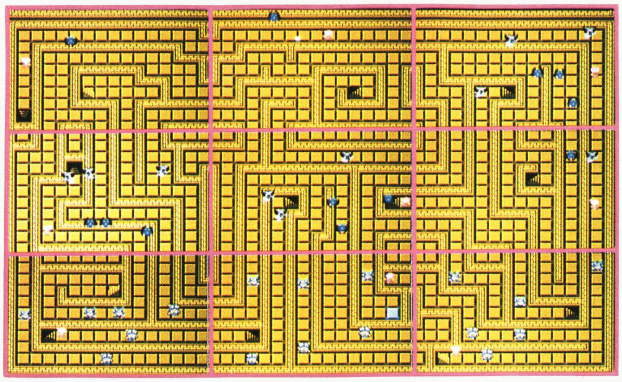
ごらんのように、エリア4は迷路だ。しかも、3階建てになっていて、上下にも動きまわらなきゃならない。このエリアをクリアするには、まず全体像をつかむこと。そして、今自分がどこにいるのかを、常にチェックすることが、今までのエリア以上に大切になってくるぞ。マップのありがたみを、十分に感じるトコだろうね。



エリア4は、こんな具合になっている。たのしみだろ!!

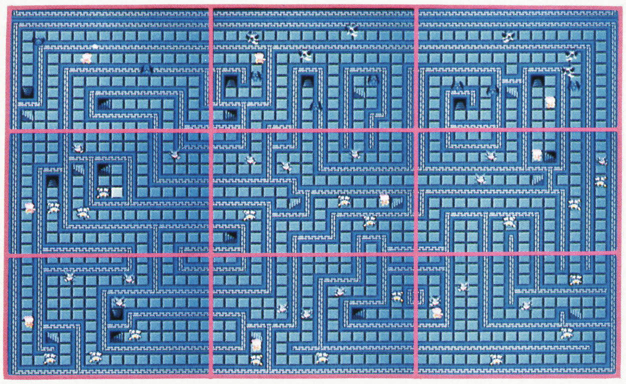
エリア全景

地下1階



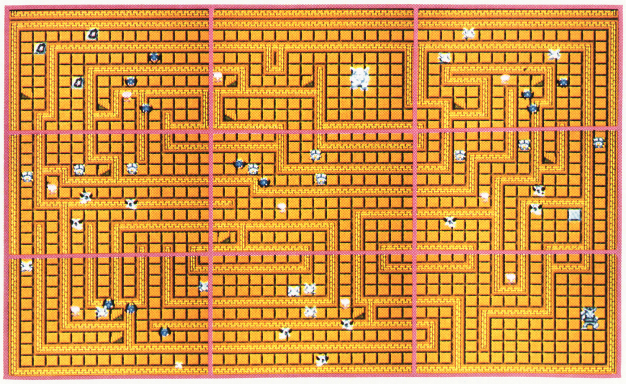
地下1階にはエリア4の入口と出口がある。この迷路を抜けるには、地下1階から入っていき、何回も上ったり下りたりしてクリアしていくのだ。またエリア3前半への出口もあるので、聖なる衣を取りに行くときに通ろう。

地下2階



地下2階には、ここにしかないフォームの小石がある。このアイテムはピピを呼び出して使うと、画面上の敵が全滅するというスグレモノだ。また、シェリルの腕輪を取ったら、エリア3へ戻り聖なるスカーフをもらおう。

地下3階



地下3階には、小ボスのサイクロプスとオークがいる。こいつを倒せば、貴重な理力アイテムが手に入る。見逃すんじゃないぞ。さらに、聖なるスカーフを持っていないと現れない階段があり、そこを通らないとクリアできないよ。

複雑な迷路だ! 全体像をつかめ

このエリア攻略のキメ手は、なんといっても迷路に慣れること。右へ左へと動きまわり、しかも、階段を使って上の階へ行ったり下へ行ったり。ボンヤリしてると、自分が何階にいるかさえわからなくなってしまうぞ。今まで以上に、自分の位置には注意しよう。

1つの通路がわりと短く、なかなか思うように進めない。何度も階段を使わなきゃ、目的地に着かないことが多いんだ。でも、階段は上下でちゃんとつながっていて、例えば地下1階の左下から下りの階段を使えば、地下2階の左下に出られるようになってるんだよ。

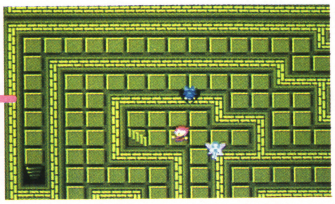
聖剣サイコカリバー ～魔獣の森伝説～

地下1階

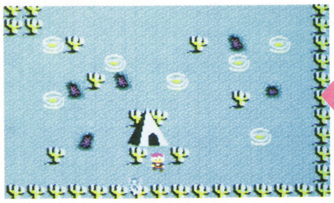
この階には、聖なる衣がある。でも、地下2階以降をまわってこないと取りに行けない。スタートしたら、すぐ地下2階へ。

なんと、ここからエリア3前半に戻れるんだ。ビックリ!!

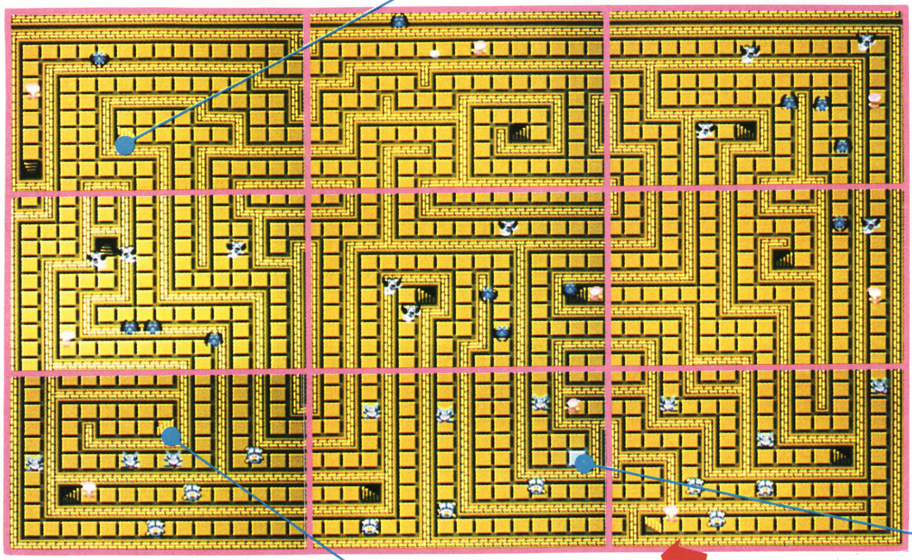
ここにある階段は、エリア3前半へ戻れる階段だ。シエリルの腕輪を取ったら、エリア3へ戻ろう。



ここの階段からエリア3前半へ戻れるのだ

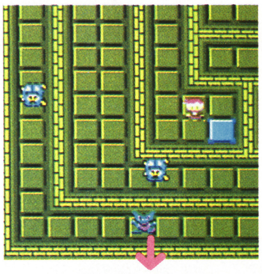


エリア3前半のスタート地点へ戻れたゾ

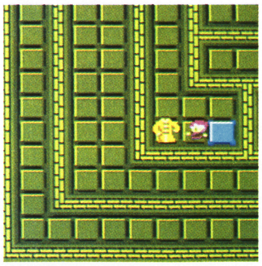


なんと、聖なる衣を発見!

トレーニングステージで聖なる衣を買わなかった場合のみ、このマップ上で色の変わったところに乗ると、聖なる衣が現れる。



ここまで来たら、青色の部分に乗ってみよう



すると聖なる衣が出たのだ。これでダメージが半減される

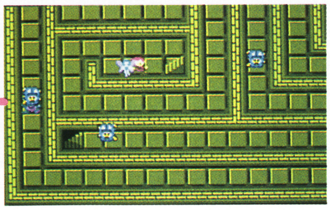
聖なる衣

トレーニングステージで売っているが、ここはタダ

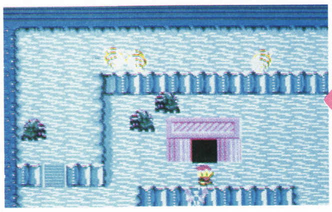
エリア3から

目的を果たしたらここへ来よう。エリア5へと進める道だ

地下1階から3階まで何回も上り下りして、やっと出られる出口がここだ。



ああ、ここまでの道のりはとても長かったなあ。やっと出られるぞ

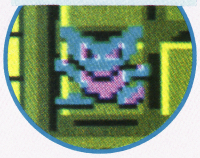


ここがエリア5だ。エリア5は一面氷、氷、氷の世界だ。う〜、さむいぜ

エリア5へ

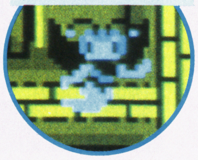
敵キャラ・エリア4

ゴブリン



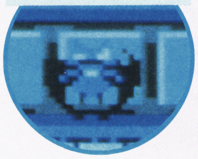
力は弱いが、束になって攻撃してくるぞ

ピクシー



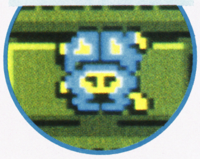
不良になった妖精。ほんとはイヤヤツなのに…

バッドン



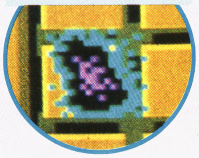
ツメとキバが武器。暗い場所と生き血が大好き

ダニグエル



どうしても、倒すことができないんだ。逃げろ

バルー



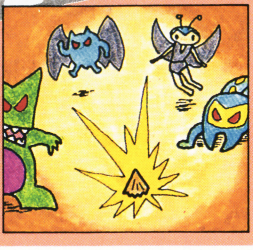
バイキンのおばけ。たいして強くないよ

エリア4 その2

いよいよ迷路の中心部に突入だ。立体迷路に負けるんじゃないぞ！

フォームの小石、シェリルの腕輪、聖なるスカーフと、複雑な迷路だけあって、アイテムの宝庫だ。

このエリアをクリアするには、聖なるスカーフが必要。聖なるスカーフはエリア3にある。ということは、一度エリア3に戻って、また初めからこの迷路に挑戦しなきゃならない。う～ん、これはやっかいなことだ。



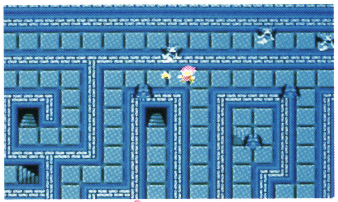
フォームの小石は強力。ザコキャラなんか一撃で倒せる

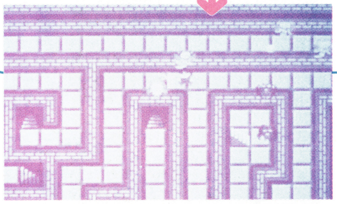
地下2階

フォームの小石とシェリルの腕輪が、この階のチェックポイント。敵がウヨウヨいるから、スクロール直後には、特に気をつけようね。

おっ！フォームの小石を入手

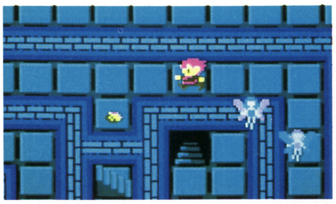
ここに落ちているフォームの小石を取ると、1コで5コ分表示されるんだ。つまり、5回も使えるってこと。



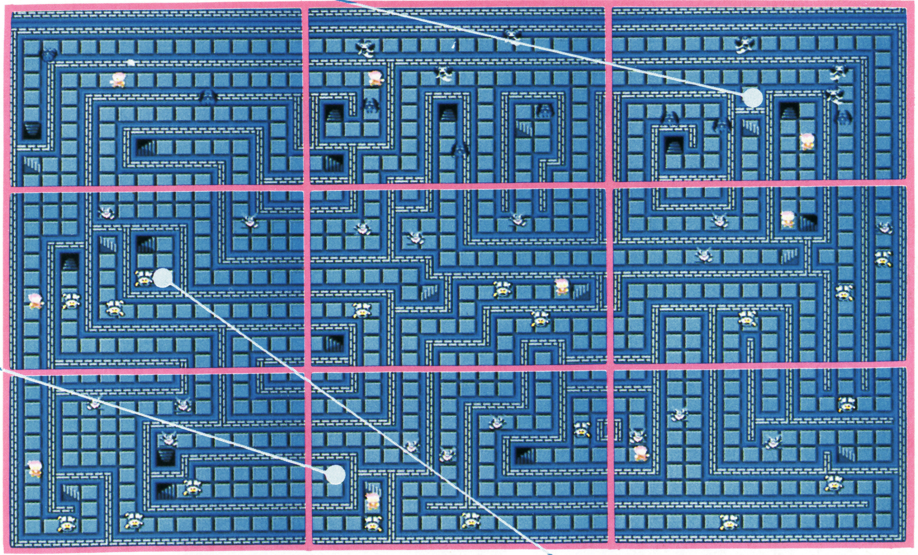


フォームの小石を使えば敵は全滅だ

これはあぶない！というときに使おう

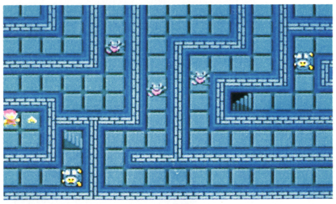


こんなところに落ちているゾ。ぜひ取ろう



ここにもあったフォームの小石

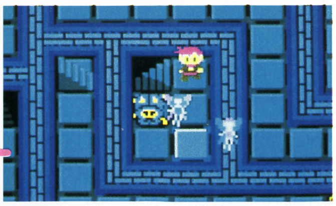
ここにも、フォームの小石が落ちているんだ。この階の右上にあるものと合わせれば、合計10回も使えるんだぞ。頼もしいね。



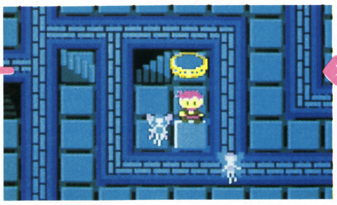
フォームの小石は、エリア4のこの階でしか手に入らない。大切に使おう

あったぞ！シェリルの腕輪

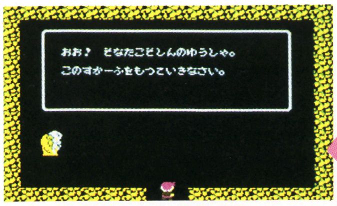
エリア3のおばあさんからたのまれていた、シェリルの腕輪がここにある。これを取ったら、エリア3前半のおばあさんのところへ戻り、聖なるスカーフをもらおう。



画面の中心にある、青い部分に乗ってみよう。おやおや、これは……



やった、シェリルの腕輪が出たぞ。エリア3のおばあさんに持っていこう

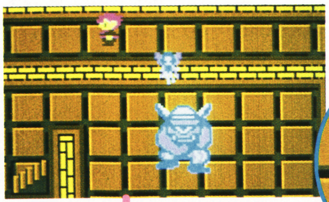


おばあさんにも喜んでもらえたし聖なるスカーフももらえたし、ヨカッタ

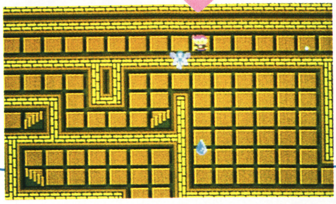
聖剣サイコカリバー ～魔獣の森伝説～

ボス・サイクロプスを倒せ！

ここには小ボス・サイクロプスがいる。特に重要なアイテムは持っていないが、涙石はほしい。倒してやるか。



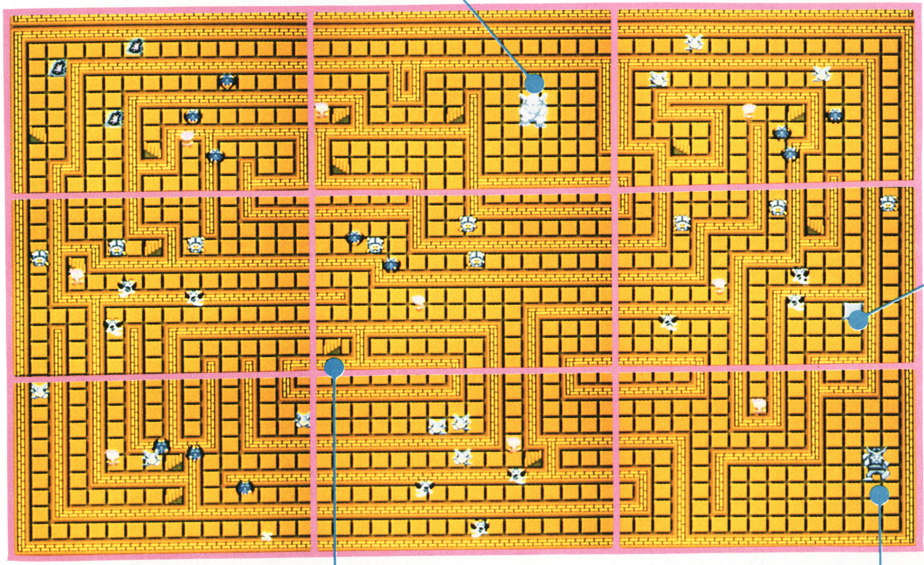
エイエイッと、とにかくやっつける



サイクロプスって赤鬼に似ているネ!?

サイクロプス

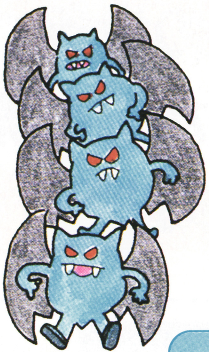
コイツをやっつけても出るのは涙石だけ。ケチ!!



地下3階

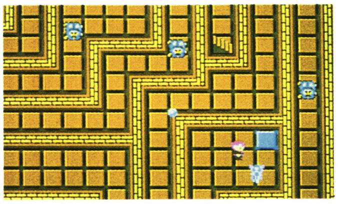
小ボスが2匹もいて、この階は大変だ。行き止まりもあるから、ヤマカンで進むなんてコトのないように。

対小ボスには、フォームの小石を使ってみるのもイイね。

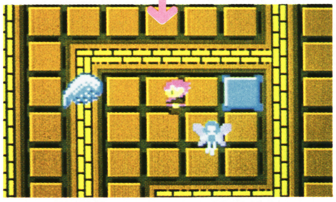


ワープアイテム虹の翼を発見！

ここの青い部分に乗ると虹の翼が出る。これを使うと、これまでに進んだ最高エリアまでワープできるようになるんだ。



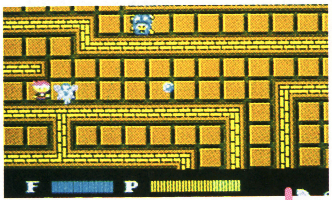
やはり、この青い部分があやしい



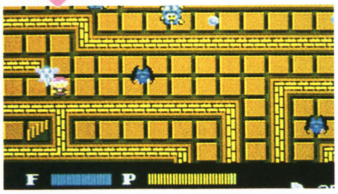
おっと、虹の翼が出てきたぞ！

聖なるスカーフを持っているかい!?

ここの階段はいつもあるというわけではない。聖なるスカーフを持っていないと現れず、先に進むことができなくなるのだ。



見たところ、階段なんかどこにもないけど……



聖なるスカーフ

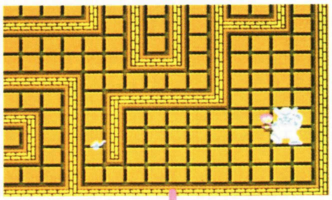
エリア3のおばあさんが持っているのだ

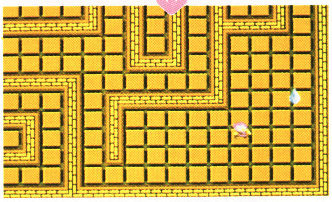
聖なるスカーフを持っていると階段が現れるぞ

手強いぞ、ボスキャラ・オーク

ここには、もう1匹の小ボス・オークがいる。虹の翼を取りに行くには、ここを通らなければならないので、倒しておこう。

理力を使えば、ラクに倒せるはずだ





コイツも涙石を出してくれる小ボスだから倒さにゃならん

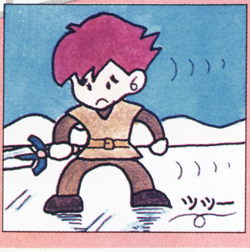
オーク

オークはサイクロプスを青くしたようなヤツだ

エリア5

エリア5は氷の世界。氷に閉ざされた扉を開くのは、炎の剣だ！

一面、氷におおわれている。ここでは、今までのコントローラ操作は通用しない。氷だから、ツルツルすべって思うように進めないのだ。だけど、すべるってことをうまく利用すれば、敵の間をスイスイすり抜けて、ムダな戦いをしなくてすむかもよ。歩くより、氷の上をすべるほうが、スピードも速いでしょ。キミの腕しだいさ。



ツルツルかスイスイか。腕前しだいで氷も利用できるぞ

久しぶりにショッピング

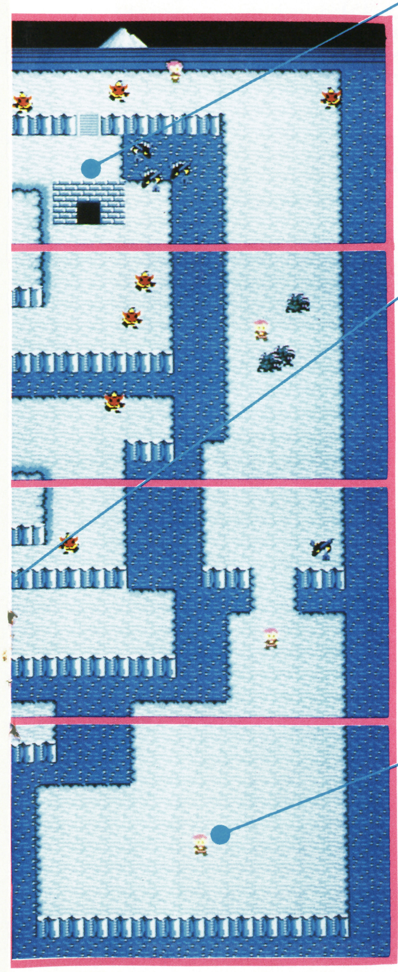
ここにお店があるがはっきりいって高い。初めのほうのエリアで買うほうが得だよ。

高いねえ一。この値段でもいという大金持ちはどうぞ

炎の剣を使いエリア6へ

エリア5の出口はふさがっている。ここを開けるには炎の剣が必要だ。

出口がふさがっているではないか。なんとか開けなければ



えっ！ 体力回復にお金がいるの？ ビンボーなんてキライだ！

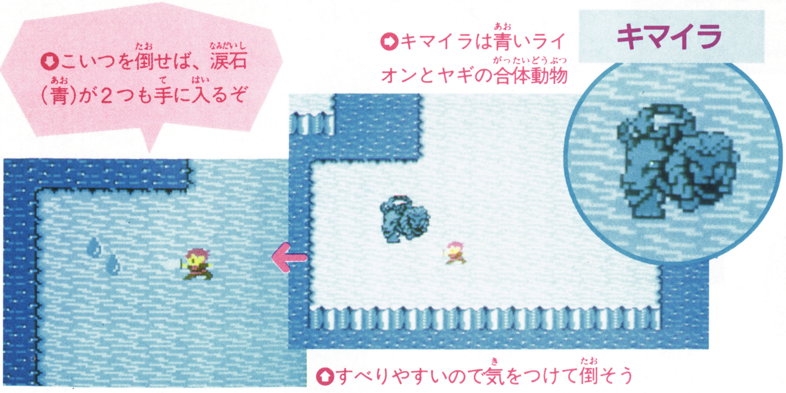
ここのおばあさんは金にうるさく、10フェウル持っていれば体力回復をしてくれるが、持っていないと追い出されるぞ。

お金が足りないと追い出されてしまうぞ

100フェウル払うと体力回復できる

ボスを倒して理力アップ！

エリア5の小ボス・キマイラも大したアイテムは持っていないが、理力アップのために倒すのが正解だ。



キマイラは青いライオンとヤギの合体動物

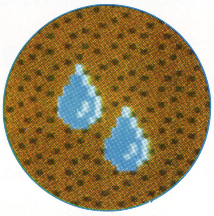
こいつを倒せば、涙石（青）が2つも手に入るぞ

すべりやすいので気をつけて倒そう

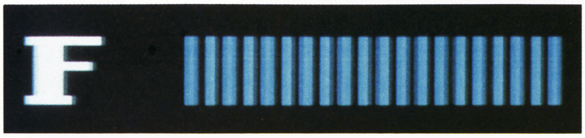
聖剣サイコカリバー ～魔獣の森伝説～

5つの剣の秘密

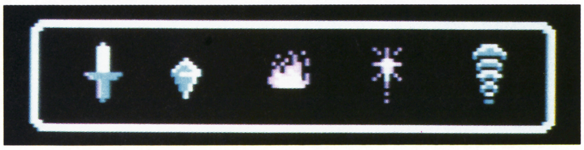
キミの持つ剣は、いつも同じ。でも、理力を増やせばそれとは別に、5種類の剣が使えるようになる。その5本の剣は、ピピの力を借りて飛ばせる、飛び道具なんだよ。



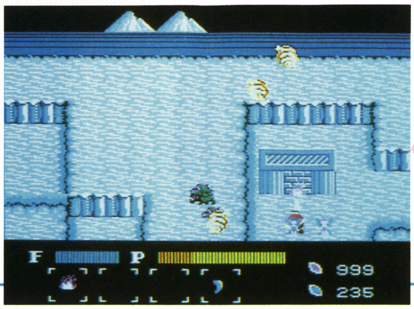
これが理力の源、フェラリアの涙石（青）だ



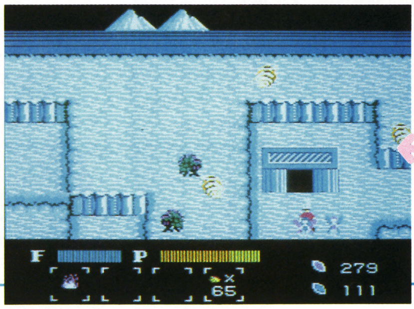
この理力ゲージが4目盛増えるたびに、飛ばせる剣が1本増える



1本増えるたびに、左から順に表示される。最高で5種類。場面に応じて使いわけよう



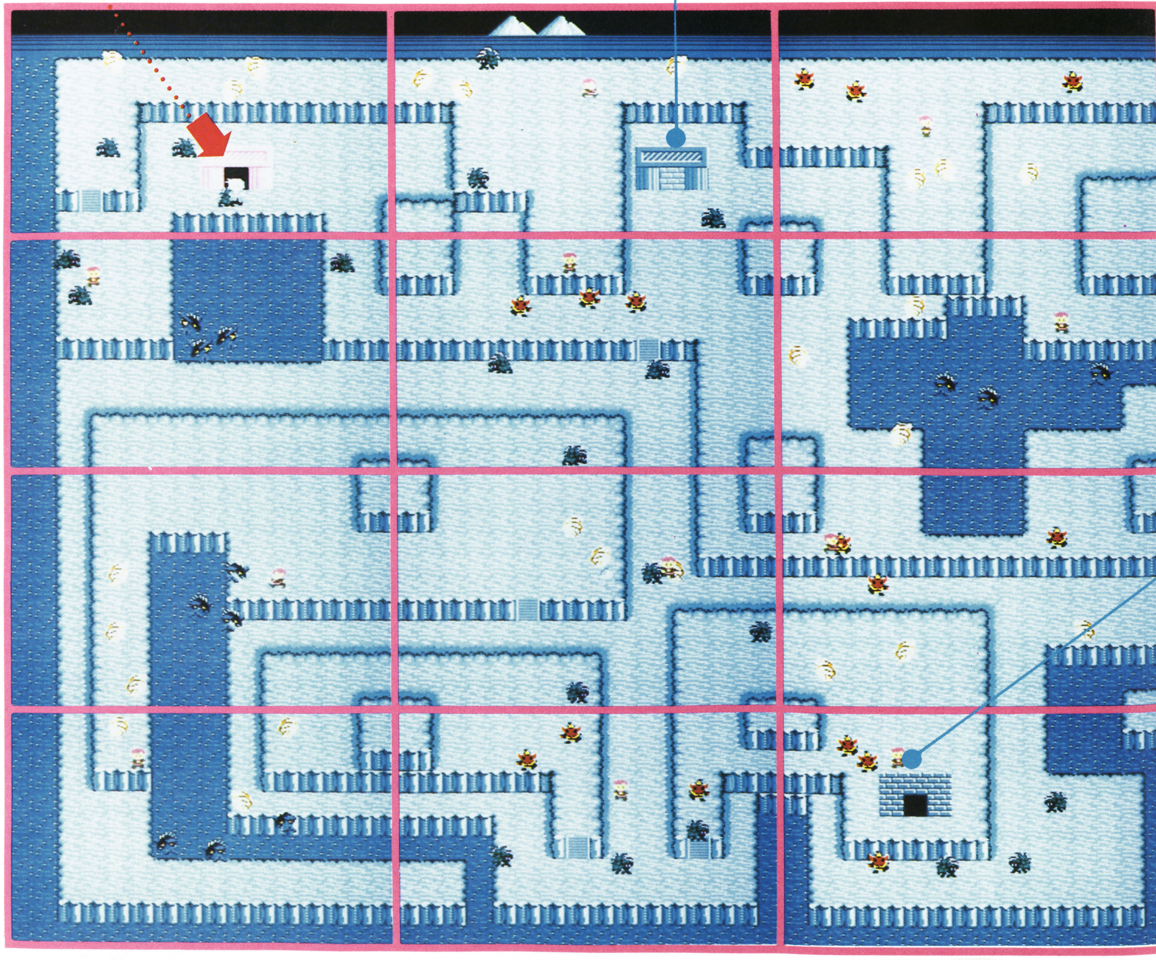
ピピを呼び出し、炎の剣を飛ばしてみよう。すると……



みごとに出口が開いた。これでエリア6へ行けるぞ

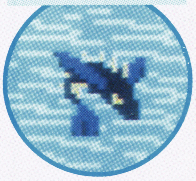
エリア6へ

エリア4から



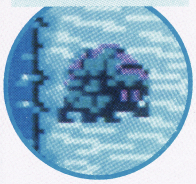
敵キャラ・エリア5

オデニス



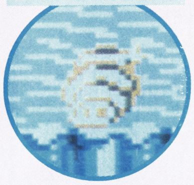
空飛ぶ魚、武器は歯だ。突然、襲ってくるぞ

ティベル



危なくなるとカラにかくれる貝のバケモノ

タツルグレム



こいつも、大きな巻き貝のような怪物だ

グノーム

ガムシャラに攻撃してくると手強いぞ

エリア6

隠し部屋発見。ティアレスの宝石が、今ここで、手に入るんだぞ！

小ボスが2匹いる。1匹倒せば、水路の水が引きルーラルの水で体力回復。2匹めを倒せば、隠し部屋に入れてティアレスの宝石が手に入る。通過するだけなら、すごくカンタンなエリアだが、小ボス2匹はシンドイ。まず左上のブロワズルを先に倒してルーラルの水を手に入れよう。それからもう一方の小ボスを倒すんだ。

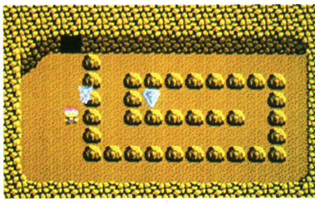
宝石を持ってると、妖精が早く戻ってくるんだぞ

この中に、宝石がねむっている

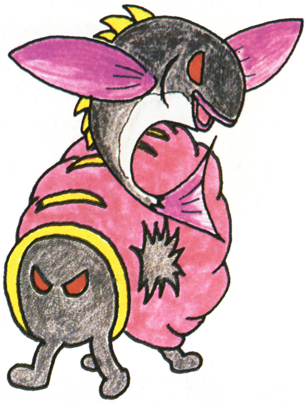
リザードを倒して得た鍵を使うと、上の部屋に行ける。ここの部屋に入るとティアレスの宝石があるよ。

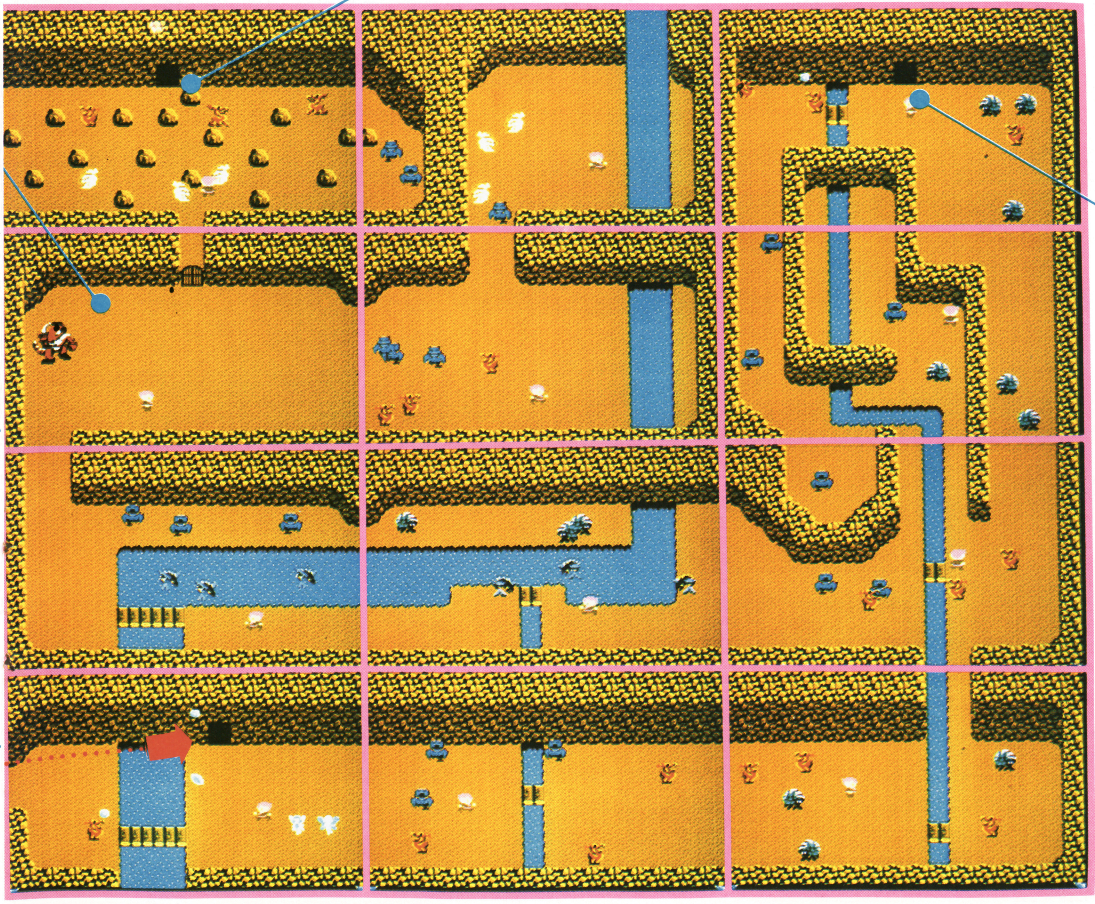
ティアレスの宝石

持っていると、ピピとポポが早く帰ってくる



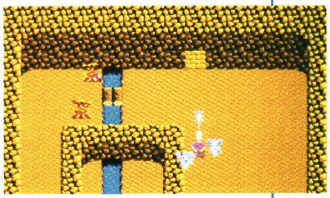
ここの部屋に入ったら、ティアレスの宝石が落ちていたぞ



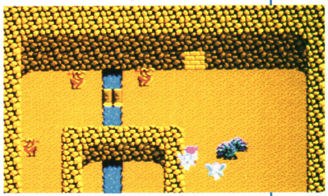


クリスタルでエリア7へ

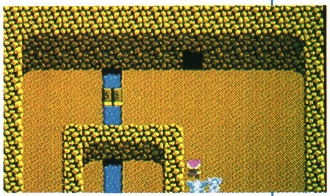
ここの出口もふさがっている。出口を開けるためには、クリスタルを理力で飛ばさなければならない。つまり、理力を十分に増やしておかないと先のエリアへ進むことができないのだ。



なんだ、またここも出口がふさがっているのか。またピピに協力してもらおう



今度はクリスタルを理力で飛ばすのだ。ピピさんお世話になってます



やりました。出口が開きました。これでエリア7へ行くことができます

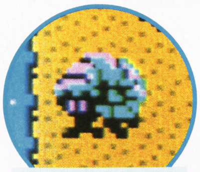
エリア7へ

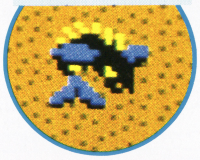
聖剣サイコカリバー ～魔獣の森伝説～

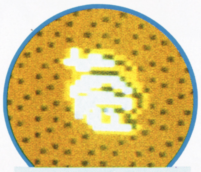
敵キャラ・エリア6

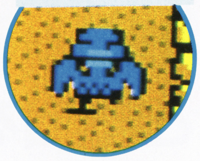
バジリスク

ノコノコ、トコトコ、のんびり襲ってくる


ティベル
カラを持った、防御力の強いヤツ

オデニス

強い皮膚と歯。大きなヒレで飛ぶ空中魚


タツルグレム
エリア5にもいた、大きな巻き貝の怪物

ドードー

チョロチョロ動きまわり地味に襲ってくる

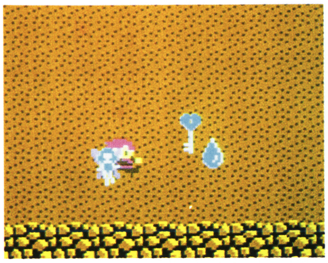
ボスを倒せば、道が現れるぞ

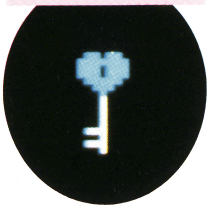
エリア6の小ボス・リザードは鍵を持っている。この鍵はティアレスの宝石を取るのに必要だよ。

リザード

魔獣の中では珍しく正統派の戦士だそうだ

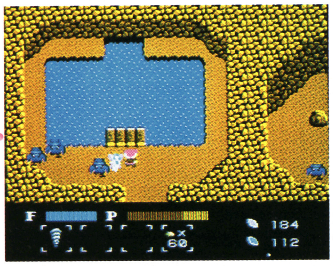
こいつを倒せば、鍵が手に入るから、やっぱり倒しておかなくちゃ

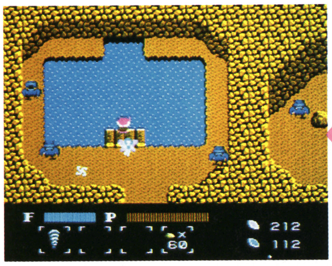

この鍵で上の部屋へ行ける。そこには、ティアレスの宝石があるんだ

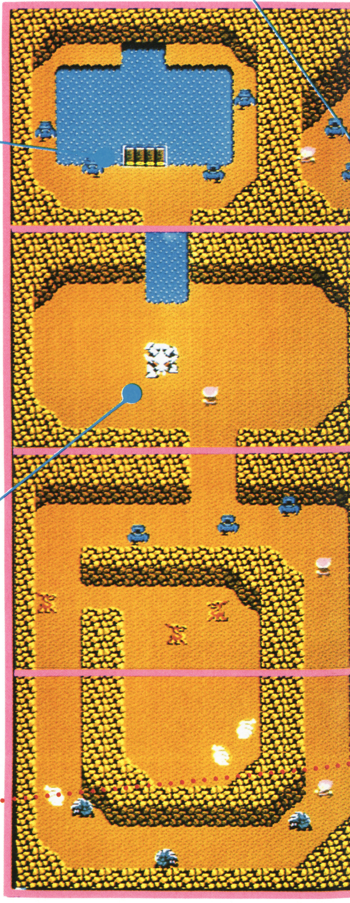
パンドラの鍵

扉や牢を開けるには必ず必要なアイテムだ

命の源「ルーラルの水」の泉

ここは、ルーラルの水がある泉だ。ただしここへは、下にいる小ボス・ブロワズルを倒してからでないと来ることができない。疲れをいやすのには最高の場所だよ。

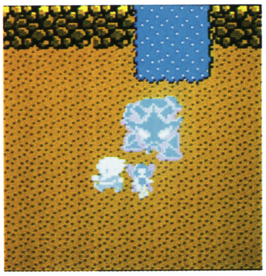

ここの丸太に乗ると…

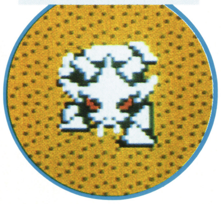

あっという間に体力が満タンだ



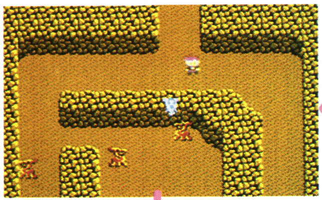
戦いのあとには休息が必要さっ

ここにいる小ボス・ブロワズルを倒してから一度下の画面へ行き再び戻ってみると、いままで川だったところの水が引いて、上の画面に行けるようになる。そこには泉が…。


ルーラルの水を得るためには、必ず倒さなければならないのだ。がんばって倒そう

ブロワズル

ブロワズルは草食獣なのだが、その割に性格はとても凶暴だ

倒したら1度下の画面に行き、再び上の画面に戻ってみると…



川の水が引いて、上の画面へ行けるようになるのだ

エリア7

断崖絶壁の岩山。上へ上へと出口をめざせ！はしごだけが頼りだ

切り立った岩山、まさに断崖絶壁だ。スタートは下から、ゴールは上。上る手段ははしごだけ。ただし、1カ所だけワープホールがあって、遠まわりしなくてすむ。

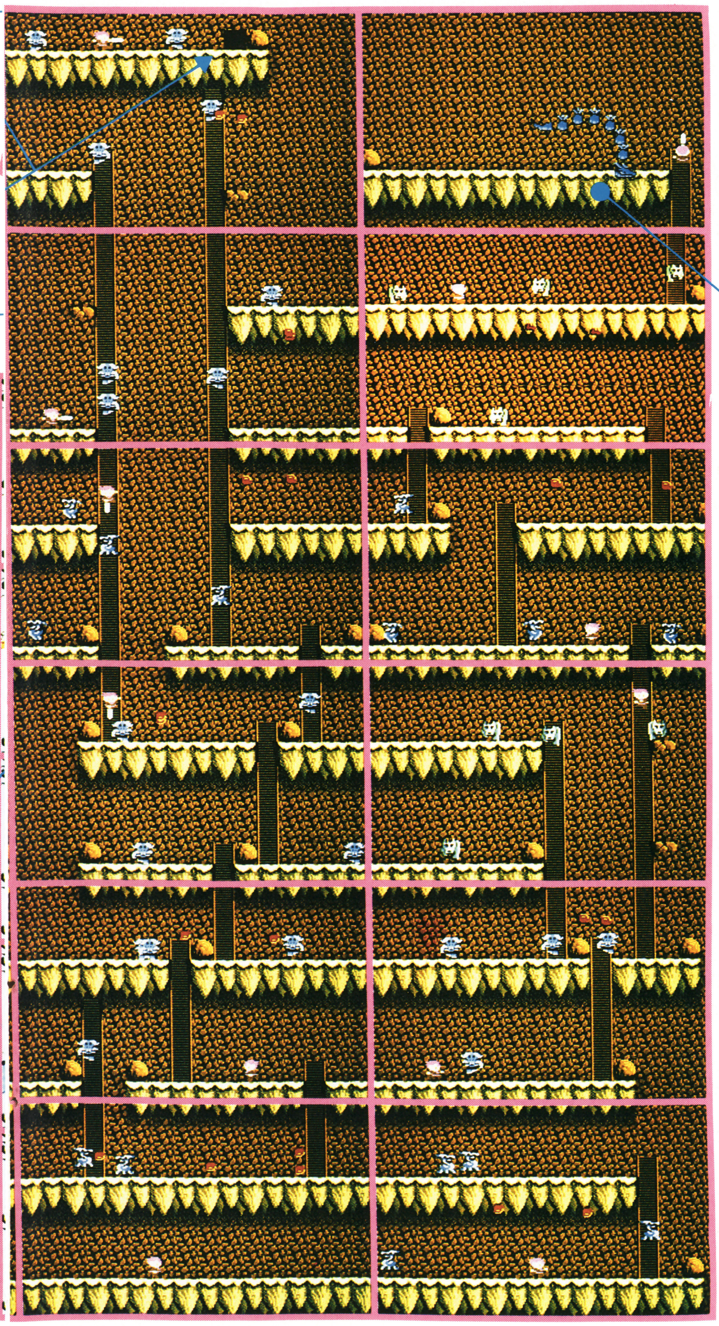
このエリアには出口がなく、敵キャラを味方にして運んでもらうという変わったパターンだ。

いたるところで降ってくる岩には注意しよう。

ドードーの卵のから

○これを取るとダメージが2分の1

○岩に当たると、ダメージは受けるし下には落ちるし



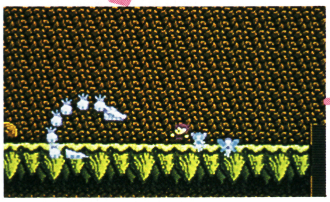
ドラゴラを倒すとエリア8へ運んでくれる

ここにいる敵を倒すと、それまで青だった色がピンクに変わり、キミの味方になってくれるんだ。つまり、キミを頭の上に乗せてエリア８へ連れていってくれるのさ。意外と親切だね。

ドラゴラ

○体をくねらせながら、キミにおそいかかってくるぞ

○はっきりいってとても強い。理力を使え



○動かなくなったら次第にピンク色に…

○ドラゴラの頭に乗ってエリア８へ行くのだ

エリア８へ

敵キャラ・エリア7

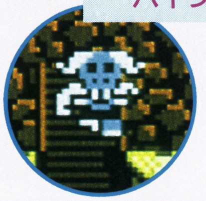
グルキャット

○猫のようにすばしっこい。当然かな

パジリスク

○たいしたことないけど、油断は禁物

バイラ

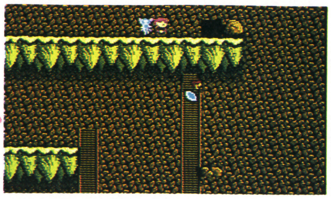


○アリか、ガイコツか。相手にするな！

聖剣サイコカリバー ～魔獣の森伝説～

卵のからを取れ！

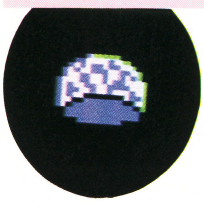
この洞くつはワープホールで、右上と左下の洞くつはつながっているのだ。左下で画面上の敵をすべて倒すと、ドードーの卵のからが現れるのだ。これがあると、落石に当たったときのダメージは2分の1だ。



⇧ここの洞くつに入ってみると……

⇩ここに出るのか。敵を全滅させよう

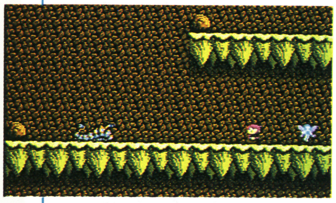
ドードーの卵のから



⇧これは落石からのダメージが半減するアイテムだ

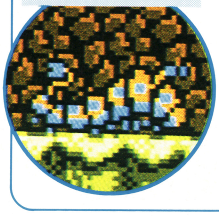
小ボスなんて楽に倒せ！

このクロールを倒しても、涙石が出るだけだが、理力の不十分な人には必要だね。



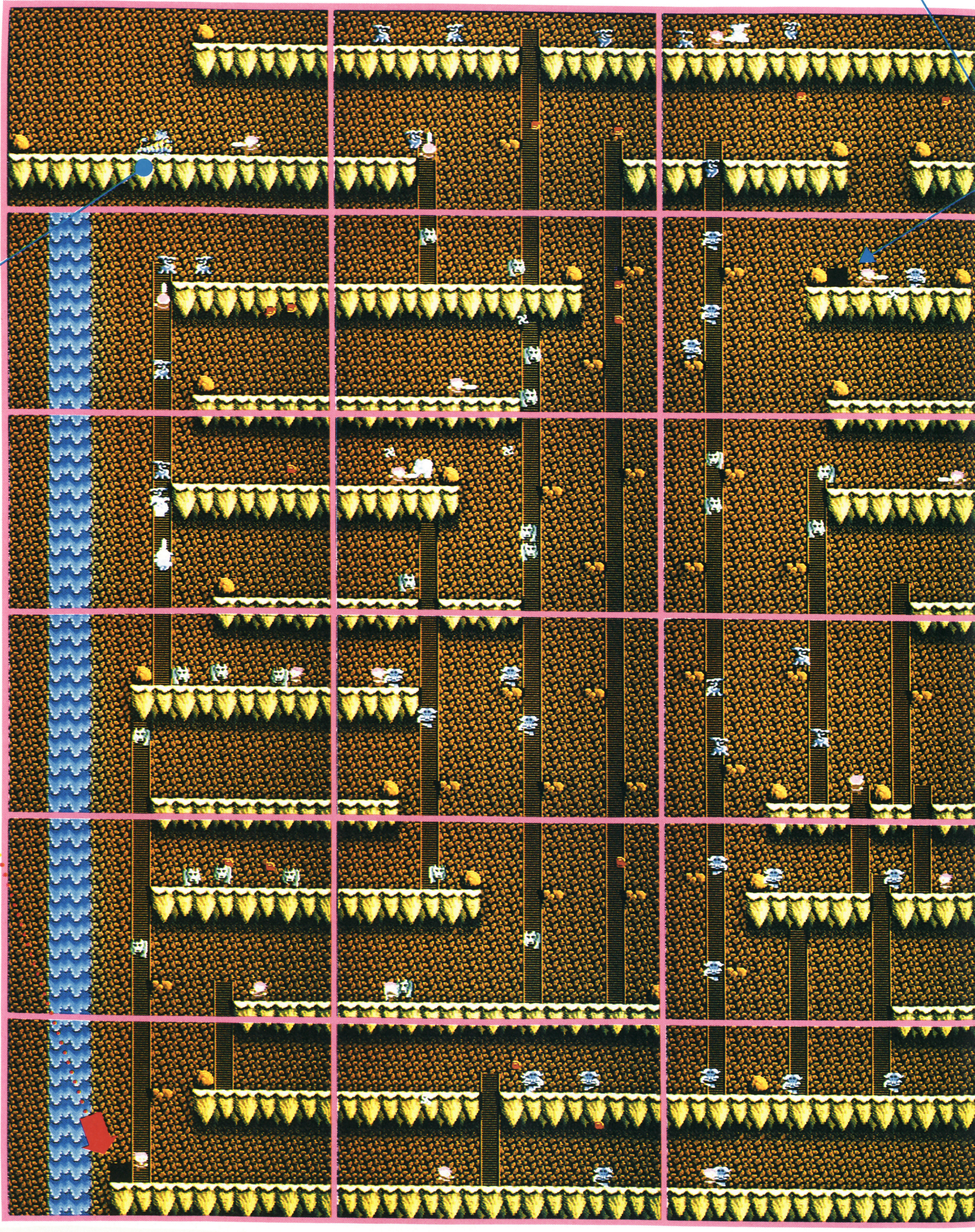
⇧巨大なイモ虫が、のそのそ近づいてくるようだぞ！

クロール



⇧永遠に育ち続けるイモ虫だ。蝶にはならない

エリア6から



特製テレホンカードプレゼント

〒160 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル内郵便局私書箱5024号 イマジニア「Tカードプレゼント」係まで。

⇧抽選で30名にプレゼント。5月1日消印有効だヨ

エリア8

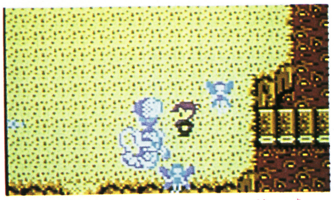
いよいよ大詰め。もう、お店もヒントもない。アイテムだけが頼りだ

いよいよ今回の特集も大詰め、エリア8をむかえた。ここには、お店も宿屋もなく、自分で持っているアイテムだけが頼りだ。まるで迷路のような溶岩地帯。道が細くて、敵に襲われても逃げ場のないのがツライところ。
何はともあれ、完全クリアは近い。アイテム類をうまく使って、エリア9で待つ魔王フルングニルをめざせ。

ここまできてやられたんじゃつらい。ワープを使おう

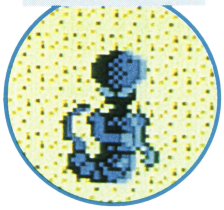
小ボス・ゴルゴンだ

ここに小ボス・ゴルゴンがいる。コイツを倒せば、涙石(青)が2つも手に入るぞ。次の最終エリアに備え、必ず手に入れよう。



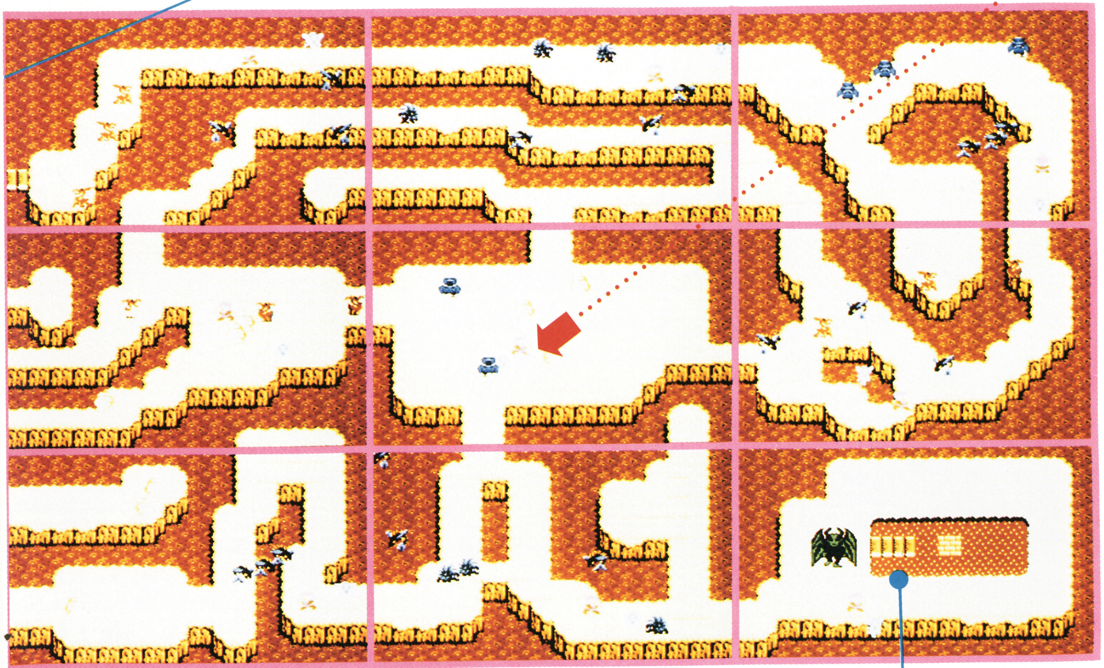
地上の端のほうで戦うと、敵に当たって落ちてしまうので注意しよう

ゴルゴン



ガラガラ蛇のような姿をした女戦士なのだ

エリア7から

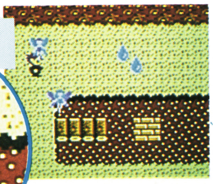


溶岩に浮かぶ出口

溶岩に浮かんだブロック。ここへ、波動を飛ばすと出口が出るぞ。

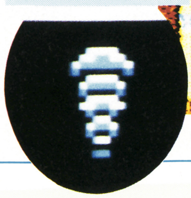
カーゴイル

ネコ顔のコウモリだ



気合いで倒そう

波動



これで出口を開けろ

波動を飛ばすと…

敵キャラ・エリア8

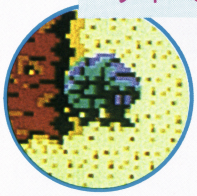
パジリスク

トロイからって、甘く見ちゃダメだよ

オデニス

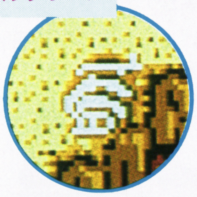
ここにもいた、空飛ぶ魚。しつこいな

ティベル



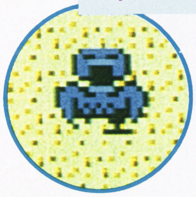
こいつは無視して、先を急ぐ方がイイ

タツルグレム



溶岩なのになぜか巻き貝がいるんだわ

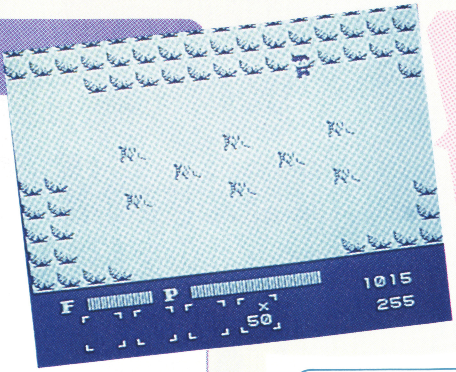
ドードー



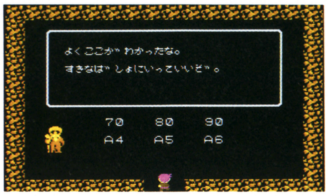
卵のから以外に用はない。失せろ!

"㊙情報"隠されたワープ通路

虹の翼を使ってワープしても、行けるエリアは1つだけ。取り忘れたアイテムがあるときのために、とっても便利なワープホールがエリア1にある。ただし、理力が少ないうちは、ここを通ることはできないぞ!!

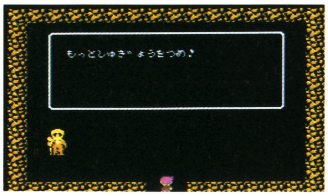


うわっ、やられてしまった。でも、またここまで来るのは面倒だなぁ。こんなときは…

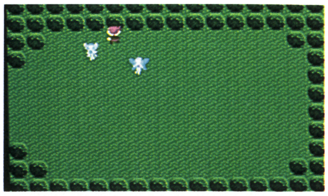


エリア4～6、好きなところに立てば、それだけでワープできるんだ

右から4番目は4～6、左から4番目が7～9にそれぞれワープできる



そんな殺生な。しかたない、理力を増やしてまた来るか



理力は少ないけど、何とかして下さいな、と中に入ると…

涙石しか出ないとはケチなヤツ

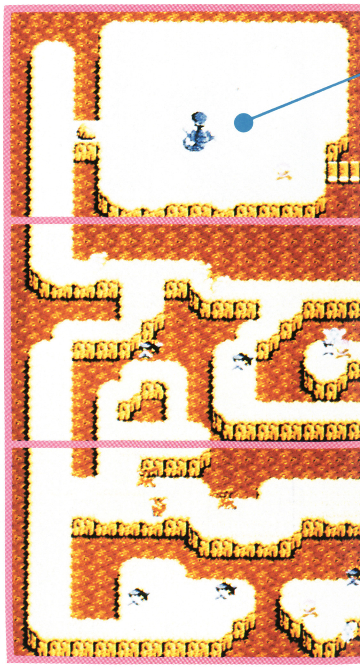
エリア9

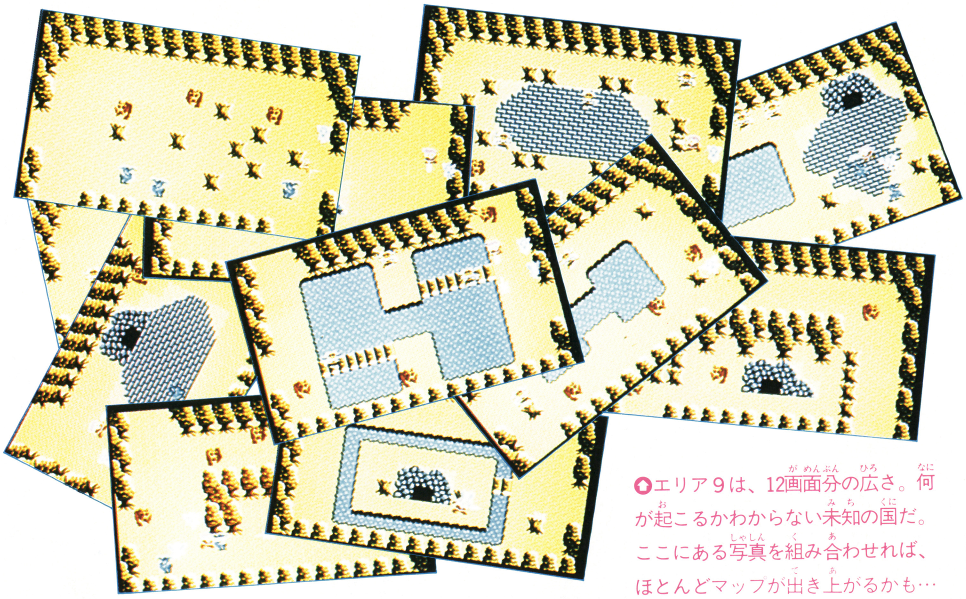
最終エリアは秘密だ 自分の力でガンバレ

さあ、ラストエリアだ。ここまでに身につけた技、取ったアイテムを駆使して、自分だけの力でクリアしよう。魔王が待ってるよ。

魔王

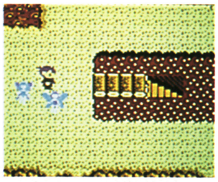
魔獣たちの大ボス、魔王だ。こいつあ～強いぞ





エリア9は、12画面分の広さ。何が起こるかわからない未知の国だ。ここにある写真を組み合わせれば、ほとんどマップが出来上がるかも…

エリア9へ



ここからエリア9へ

完全攻略本シリーズ躍中

マッハライダー
300円

スペランカー
330円

ドラゴンクエスト
330円

ワルキューレの冒険
300円

魔鐘
350円

怒 IKARI
330円

ディープダンジョン
330円

徳間書店の

スーパーマリオ
ブラザーズ
390円

パックランド
300円

ツインビー
300円

ポートピア
連続殺人事件
330円

魔界村
350円

戦場の狼
300円

キャッスル
エクセレント
330円

日本全国で活

ライバルに

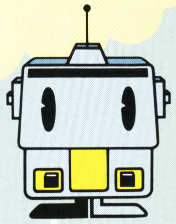
最新刊 絶賛発売中

徳間書店の完全攻略本シリーズ

ゴルフJAPANコース
330円

スーパーロードランナー
380円

ポケットザウルス十王剣の謎
350円



差をつける

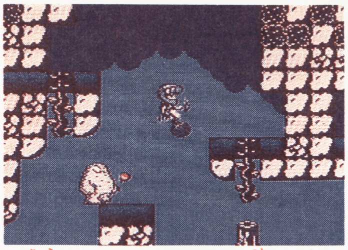
徳間書店
ファミリーコンピュータMagazine 編集部・編著

ファミマガJournal ジャーナル

もうすぐ発売、"アテナ"はおトクなアイテムつきだ!!

アテナ2のミュージックテープつきだぞ

ビクトリー国の王女アテナは、冒険大好きのやんちゃ姫。ある日彼女が、地下室のあかずの扉を開いたら……なんとそこは帝王ダンテの支配する"幻想界"へ続いていたのだ。6月上旬発売予定のファミコン版"アテナ"。かわいいアテナに会える日を待っているキミに、うれしいニュースだ。"アテナ"のパッケージ内には、SNKの最新業務用ゲーム、"サイコ・ソルジャー"のミュージックテープが入っているんだ。"サイコ・ソルジャー"は、アテナのパート2。この春のAOUで発表され、アイドルの清水香織ちゃんが、テーマ曲とエンディング曲を歌っていることでも有名だよね。



武器やアイテムを、ウマく使いこなして戦ってね。アテナのお願いよ♡

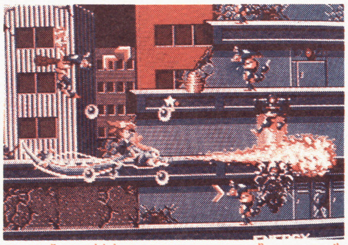
勇ましくもあり、色っぽくもあるアテナの勇姿、早く見たい!!

これがミュージックテープ。もちろん香織ちゃんの歌だ

こっちのアテナはセーラー服で戦うぞ!

さて、その"サイコ・ソルジャー"だが、これもファミコンに移植されることになったんだ。内容をチョット紹介。麻宮アテナは16歳。ごく普通の女子高生だ。ただほかの人と違うのは、彼女にはサイコパワーがあるということ。この力を使って、世界を暗闇と化した、憎むべき"屍愚魔"を倒すのだ。拳法の使い手、椎拳崇との2人同時プレイも可能のACゲーム。1作目とは一味違うゲームになりそう。

ファミコン版が待てないキミはゲームセンターで遊んじゃおう!



1人が変身すると、もう1人はその背中に乗って戦うことができるんだよ

㈱ナムコと米国ルーカスフィルム社の事業提携に期待

両社の提携を誓う、中村社長とジョージ・ルーカス

あの、SF映画の超大作"スターウォーズ"のゲーム化が決定したぞ!! 2月に㈱ナムコの中村雅哉社長が訪米、巨匠ジョージ・ルーカスと会談。

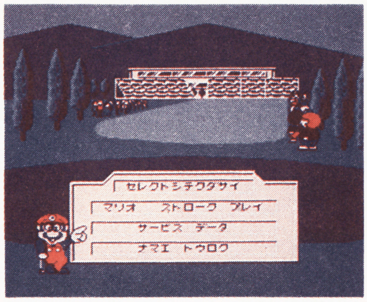
"スターウォーズ"ゲーム化の開発、製造、販売に関する契約をルーカスフィルム社との間にかわした。最近では、映画とゲームのタイアップは、そうめずらしくないが、ナムコとスターウォーズというと、やっぱり期待してしまうね。発売は、秋ごろということだ。

また、中村、ルーカス会談の中では、スターウォーズのゲーム化以外にも、エンターテイメントの新分野における事業提携が計画されている。両社の今後に注目しよう。

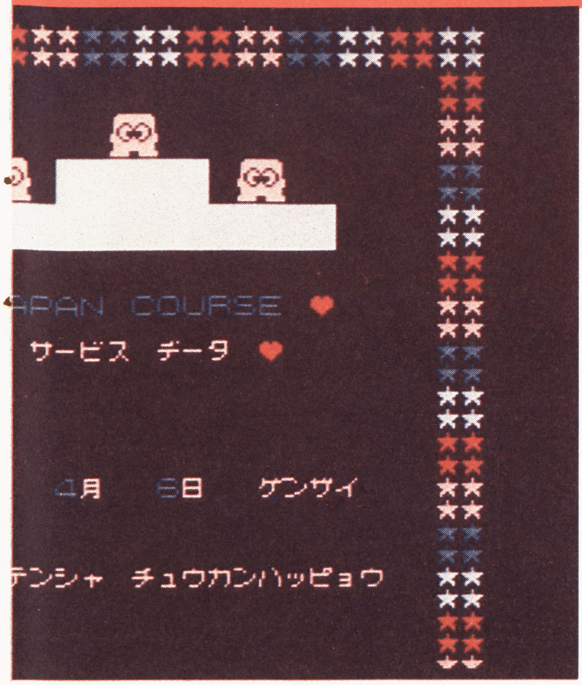
 ©SNK ELECTRONICS CORP.

任天堂ゴルフトーナメントの順位争いがおもしろい

コンピュータ通信を使った大ゲームイベント、任天堂の「ゴルフトーナメント・JAPANコース」は、いよいよ締め切りまであと20日あまりを残すだけになった。全国チャンピオンの座をめざして、毎日はげしいたたかいがくりひろげられているけど、キミはもうこのトーナメントに応募したかな?



キミのファミコンで全国のデータがわかる



サービスデータに指をあわせて

非常にはげしい順位争いがつづいている

4月7日現在で応募者は4万9542人、最終的には10万人の参加が予想されているけど、その順位争いはむちゃくちゃはげしい。下の表は、トーナメントが始まって2日目の2月23日からほぼ1週間ごとに集計したベスト20の記録だけど、これを見てもわかるように、スコアがどんどん上がり、スコアの上位者もたえず入れ替わっている。

最初の2週間は、いきなり23アンダーというびっくりするようなスコアを出した神奈川県のカドヤ君がリードしていたけど、だんだんと差をつめられ、3週目にはついに35アンダーを出した東京のタカハシ君にぬかれてしまった。

そのあとも、44アンダー、48アンダーとトップの記録が上がり、ついには、62アンダーという、考えられないようなスコアが飛び出したのだ。

いったいどこまで上がる? ハイスコア

実際のプロゴルファーがたたかう公式戦では、男子の場合4ラウンドまわって10アンダーから15アンダーで優勝が決まる。しかし、この「JAPANコース」ではすでに62アンダーというスコアが出ているのだ。このあと、いったいどこまで上がるのか?

予想することは本当にむずかしいけど、全部のコースをバーディでまわれば、72アンダーになるね。そして、コースによっては、-2打のイーグルも可能だから、75アンダーも理論的には不可能ではない。

ともかく、スコアがどこまで上がるか、興味津々だ。

2月23日現在の順位

順位	スコア	名前
1	265, −23	カドヤ ヒロタカ
2	272, −16	シロト トモミ
3	310, +32	イシダ シンスケ
4	322, +34	オオタカ ハジメ
5	326, +38	オオヒガシ ヒトシ
6	327, +39	スズキ アキヒロ
7	329, +41	タナカ リョウイチ
8	335, +47	カトウ コウイチ
9	336, +48	イナガワ ヒロユキ
10	338, +50	オノ ナオキ
11	339, +51	タミネータ ツジ
12	340, +52	タカスギ タロウ
13	343, +55	オカジマ トシユキ
14	344, +56	フカヤ ヨシノリ
15	345, +57	イシダ マサヒロ
16	345, +57	イチノセ タケシ
17	349, +61	ハナザキ サトシ
18	350, +62	カワハラ フミチヨ
19	352, +64	フルカワ マサヨシ
20	353, +65	オオノ マサヤ

3月1日現在の順位

順位	スコア	名前
1	265, −23	カドヤ ヒロタカ
2	268, −20	シロト トモミ
3	268, −18	オオモリ ミツル
4	270, −17	イシダ シンスケ
5	271, −14	カク セイジロウ
6	274, −14	モリヤ タケシ
7	274, −14	タカハシ エイジ
8	278, −10	タダモト ショウジ
9	280, −8	サイトウ ヨシユキ
10	280, −8	タカハシ ヒトシ
11	280, −8	ナリタ ヨシキ
12	281, −7	シラハタ ユウジ
13	281, −7	オノ ナオキ
14	285, −3	アキヤマ タケヒト
15	285, −3	ミヤワキ トオル
16	285, −3	SHO OKUNO
17	286, −2	クキ トシヒロ
18	287, −1	イソガワ タケヒコ
19	287, −1	オゼキ アキヤス
20	287, −1	フジワラ ヒロキ

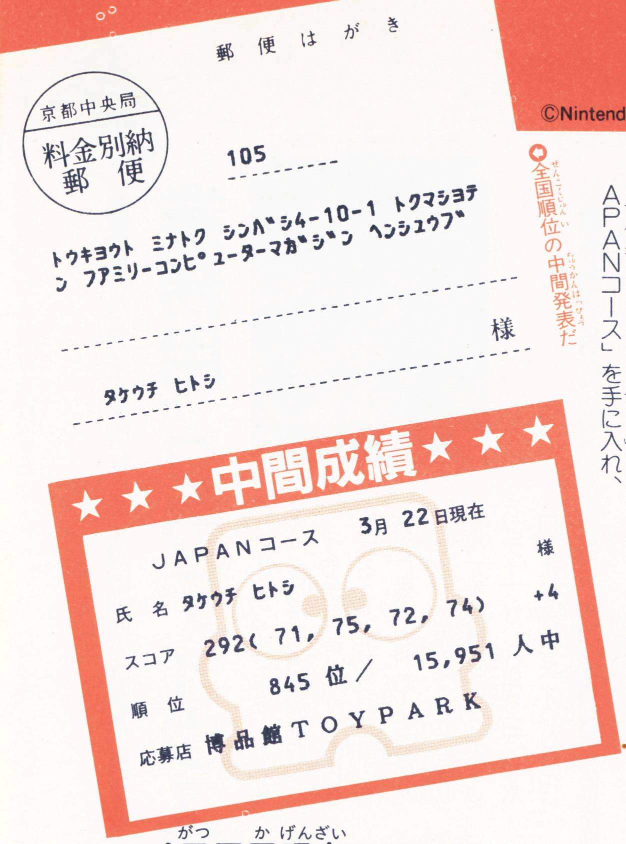
3月8日現在の順位

順位	スコア	名前
1	253, −35	タカハシ エイジ
2	259, −29	ホシ カズノブ
3	259, −29	オオモリ ミツル
4	262, −26	カク セイジロウ
5	263, −25	イソガワ タケヒコ
6	264, −24	ミヤハラ ケンイチ
7	265, −23	SHO OKUNO
8	265, −23	カドヤ ヒロタカ
9	266, −22	ウエダ アキラ
10	266, −22	オカ ヨシテル
11	267, −21	モリヤ タケシ
12	267, −21	シラハタ ユウジ
13	267, −21	オノ ナオキ
14	267, −21	オゼキ アキヤス
15	268, −20	シロト トモミ
16	268, −20	ヤマオ テツジ
17	269, −19	アサノ オサム
18	269, −19	フジワラ ヨシノリ
19	270, −18	イシダ シンスケ
20	270, −18	オガワ マサオミ

3月15日現在の順位

順位	スコア	名前
1	244, −44	ミヤワキ トオル
2	250, −38	ヤマオ ショウゾウ
3	251, −37	タカハシ エイジ
4	253, −35	シロト トモミ
5	253, −35	フジワラ ヨシノリ
6	253, −35	ナイトウ カズユキ
7	254, −34	SHO OKUNO
8	255, −33	オゼキ アキヤス
9	258, −30	イゾガワ タケヒコ
10	258, −30	イッシキ トシヒロ
11	259, −29	ホシ カズノブ
12	259, −29	イシダ シンスケ
13	259, −29	ヨムラ サトチカ
14	259, −29	トライシ ユタカ
15	259, −29	オオモリ ミツル
16	259, −29	ヤマベ マサル
17	259, −29	オノ ナオキ
18	260, −28	カク セイジロウ
19	260, −28	キシ アキラ
20	260, −28	ナカタ エイゾウ

新 潟 0252-29-1144　岡 山 0862-55-2130　高 松 0878-37-0800　福 岡 092-714-6500　熊 本 096-366-8800
京 都 075-525-3444　福 山 0849-26-3700　丸 亀 0877-28-6666　北九州 093-951-9191　鹿児島 0992-25-8400
大 阪 06-210-9999　山 口 0839-23-3020　宇和島 0895-25-4949　長 崎 0958-49-5000



全国順位の中間発表だ

©Nintendo

トーナメントを観戦するのもおもしろい

腕に自信があれば、いまからでもおそくはないから、このはげしい順位争いに参加してみよう。

しかし、「とてもこんなスコアは出せない」というキミにも、このトーナメントをたのしむ方法がある。それは、キミのファミコンを使って、「観戦」することだ。

やり方はもうわかっているね。青いカードの「ゴルフJAPANコース」を手に入れ、名前や住所を登録し、どんなスコアでもいいから4ラウンドプレイして、マニュアルのうらにのっている「ディスクファクス設置店」にもっていって応募するのだ。すると、右の写真のような「サービスデータ」が書き込まれ、キミのファミコンで読めるというわけだ。

データは毎日毎日書き換わる。何回応募しても無料だから、毎日応募すると、新聞で昨日のプロ野球の結果を読むのと同じように、前日のトーナメントの結果がわかるのだ。

新方式のイベントはたのしさいっぱい

このトーナメントに参加すると、そのほかにたのしいことがいっぱいあるぞ。たとえば、前号で紹介したけど、上位入賞しなくても、抽選でオリジナルゴルフコースの入った金色のディスクカードがもらえるのもその1つだ。

また3月22日以前に応募した人には、左上のような「中間成績」のハガキが送られてきたと思うけど、最終的な全国順位の入ったランキングカードも、参加者全員、もらえるよ。

コンピュータ通信を利用したイベントは、6月14日からの「ゴルフUSコース」をはじめ、つぎからつぎへと行われるはずだ。この新しい方式のイベントにみんなで参加して、そのたのしさを知ろう。

4月7日現在のスコア

順位	スコア	順位	スコア
1	226, −62	60	249, −39
	(ニイナミ ユキオ)	70	250, −38
2	228, −60	80	250, −38
	(アダチ カツミ)	90	251, −37
3	229, −59	100	252, −36
	(マツモト カズキ)	200	258, −30
4	230, −58	300	262, −26
	(キムラ マサアキ)	400	264, −24
5	232, −56	500	266, −22
	(ミヤワキ トオル)	600	268, −20
6	236, −52	700	270, −18
	(ヤマオ ショウゾウ)	800	272, −16
7	236, −52	900	273, −15
	(マエカワ ミツヒロ)	1000	275, −13
8	237, −51	2000	286, −2
	(マキ タケシ)	3000	295, +7
9	238, −50	4000	302, +14
	(ヨシオカ トモハル)	5000	309, +21
10	238, −50	6000	316, +28
	(イッシキ トシヒロ)	7000	322, +34
20	243, −45	8000	329, +41
30	245, −43	9000	335, +47
40	247, −41	10000	341, +53
50	248, −40	20000	404, +116

3月22日現在の順位

順位	スコア	名前
1	240, −48	ヤマオ ショウゾウ
2	244, −44	ミヤワキ トオル
3	246, −42	フジワラ ヨシノリ
4	247, −41	ホシ カズノブ
5	248, −40	シロト トモミ
6	248, −40	タカハシ エイジ
7	249, −39	ナカ カズオ
8	249, −39	マツオ イチロウ
9	250, −38	ハヤシ ヨシヒロ
10	251, −37	イッシキ トシヒロ
11	251, −37	フルカワ トヨヒデ
12	251, −37	SHO OKUNO
13	251, −37	タケウチ マサル
14	251, −37	オガワ テツヒロ
15	251, −37	ナカタ エイゾウ
16	252, −36	マツイ シゲユキ
17	252, −36	オゼキ アキヤス
18	253, −35	マエカワ ミツヒロ
19	253, −35	ナイトウ カズユキ
20	254, −34	スドウ マサトシ

3月29日現在の順位

順位	スコア	名前
1	228, −60	アダチ カツミ
2	232, −56	キムラ マサアキ
3	236, −52	マエカワ ミツヒロ
4	240, −48	ナイトウ カズユキ
5	240, −48	ヤマオ ショウゾウ
6	241, −47	シロト トモミ
7	242, −46	フジワラ ヨシノリ
8	244, −44	イッシキ トシヒロ
9	244, −44	タケウチ マサル
10	244, −44	マキ タケシ
11	244, −44	ミヤワキ トオル
12	245, −43	ハラダ ミツオ
13	245, −43	ホシ カズノブ
14	246, −42	シラハタ ユウジ
15	247, −41	タナベ ユウイチ
16	247, −41	モリヤ タケシ
17	247, −41	マツオ イチロウ
18	247, −41	オダ タツオ
19	248, −40	タカハシ エイジ
20	248, −40	オゼキ アキヤス

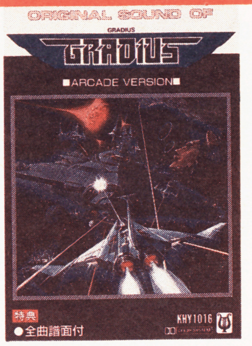
4月5日現在の順位

順位	スコア	名前
1	226, −62	ニイナミ ユキオ
2	228, −60	アダチ カツミ
3	229, −59	マツモト カズキ
4	230, −58	キムラ マサアキ
5	232, −56	ミヤワキ トオル
6	236, −52	ヤマオショウゾウ
7	236, −52	マエカワミツヒロ
8	237, −51	マキ タケシ
9	238, −50	イッシキトシヒロ
10	239, −49	タナベ ユウイチ
11	240, −48	ヨシオカトモハル
12	240, −48	ナイトウカズユキ
13	241, −47	モリヤ タケシ
14	241, −47	カワダ マサヒロ
15	241, −47	フジワラヨシノリ
16	241, −47	シロト トモミ
17	242, −46	オダ タツオ
18	242, −46	ヤマモト マサキ
19	243, −45	ハラダ ミツオ
20	243, −45	タケウチ マサル

任天堂のゴルフトーナメントテレフォンサービス

札幌 011-612-4144	北見 01636-2-4500	久慈 0194-53-6666	東京 03-540-9999
稚内 0162-23-7791	天塩 01632-2-2500	福島 0244-23-5000	名古屋 052-586-3000
釧路 0154-25-8200	仙台 022-267-5900	日立 0294-24-0000	名古屋 052-881-9999

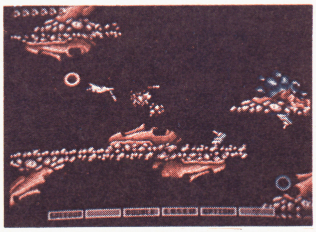
業務用"グラディウス"のコーフンを再びキミに!!



⬆銀色まばゆいパッケージ。なにからなにまで豪華版なんだ!

ゲームファンなら、だれもが一度はその興奮を味わった"グラディウス"。ゲーム内容もさることながら、充実した音楽に魅了された人も多いんじゃないかな!? その音楽のすべてを収録したミュージックテープが、5月5日、アポロンより発売だ(1000円)。

タイトルは"オリジナル・サウンド・オブ・グラディウス〈アーケード版〉"。曲目は、SIDE A、1、オープニング：ステージ・スタートBGM。2、グラディウス・ステージ・ミュージック・メドレー(第1〜第7ステージ)。3、ボスBGM。4、ゲーム・オーバー〜ネーミングBGM。SIDE B、1、グラディウス・サウンド・ストーリー（SE入り)。2、SEコレクション。全曲、業務用グラディウスのオリジナル音源を使用しているということで、聞きごたえタップリ。また、全曲譜面つきというのもウレシイね。



⬆なつかしい画面だね。このゲームで指にタコのできた人も多かったね

©KONAMI

こんどこそ攻略できる、たけしのゲームの解決本だ

⬇虎の巻のⅠは解説本で、Ⅱが解決本なんだって!!

あの事件以来、トンとおみかぎりのたけちゃん。最近はゴルフづいているというウワサだけど、得意の毒舌はどこへ行ったのカナ? しかし、ファミコンの"たけしの挑戦状"の人気はまだおとろえず。マイクに向かって「雨の新開地」を大声でがなりたてているキミの姿が目に浮かぶようだ。

とにかくムズカしいこのゲーム。去年の12月に発売された「虎の巻」を見ても、全然わかんなーいという嘆きの声が、ファミマガ編集部にも聞こえていたのだが、3月9日、ついに虎の巻の第2弾が発売されたんだ。名づけて「たけしの挑戦状 ファミコンゲーム虎の巻Ⅱ 完全解決版」。その名の通り、これさえ見ればゲームの謎がすべて解けるというんだから見逃せないね。

今回は、発行元の太田出版より、ファミマガ読者10名にこの本をプレゼントしてもらえるぞ。あて先は下記の通り。

〒160東京都新宿区四谷3−13 水喜ビル 株式会社太田出版「ファミマガ」係まで。ハガキのウラにはキミの住所、氏名、年齢、電話番号を忘れずに!! しめ切りは5月1日（消印有効）だ。"たけしの挑戦状"に打ち勝つ日は近いぞ。

従来商品よりグレードアップのTVフィルターだ!!

⬇これが"ビッグ・ゲーマー"。一家に1枚という日も近い!?

目の疲れからくる視力低下を防ぐTVフィルター。最近はサイズ、質ともに充実してきたが、今回紹介する"ビッグ・ゲーマー"はなかなかのスグレもの。従来のTVフィルターの欠点だった高価格、画面が薄暗くなるを克服し、価格は、15インチ用1500円とおてごろ。画像は明るく、鮮やかになった。目に悪い紫外線は100%カット。また可視光線も65%はカットされるというから、頼もしいかぎりだね。

この"ビッグ・ゲーマー"を発売元のアーベルから、ファミマガ読者5名にプレゼントしてもらえるぞ!! サイズは15インチ用（14、16インチ兼用）だ。希望者は、ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢を明記のうえ、〒600京都市下京区松原通り堺町東入ル 松原クラタビル5F 株式会社アーベル「ファミマガ ビッグ・ゲーマー」係まで。しめ切りは、5月1日（消印有効）だぞ。

また、この商品は19インチ用もあるので、自分の家のテレビに合わせて選んでね。

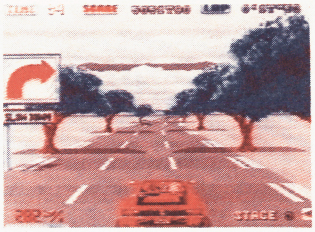
5本まとめてゲームミュージック・ビデオを楽しもう

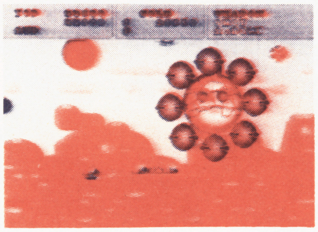
ゲームミュージックファンに、とっても耳よりなお知らせ！ アルファレコードでは、GMOレーベルの最新作"コナミック・ゲーム・フリークス"が好評につき、ゲームミュージック・ビデオコンサートを行うことになった。

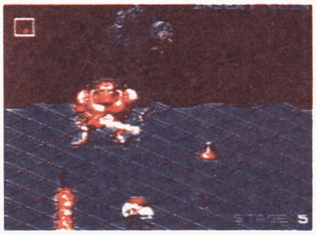
コンサートの目的は、ゲームの"音と映像"を、同時に楽しんでもらおうというもの。レコードに収録されている迫力あるサウンドといっしょに、つぎに紹介するゲームの映像も楽しめるんだ。

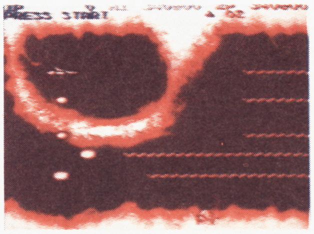
"セガ・ゲーム・ミュージック"から"アウト・ラン""ファンタジーゾーン"、そして"コナミック・ゲーム・フリークス"からは"恋のホットロック""沙羅曼蛇""WECル・マン24"の計5タイトルを上映するよ。これらは、ふだんレコード店の店頭などで公開しているプロモーションビデオだ。

日時は、4月26日から4月30日までの5日間、午後3時からと5時からの2回（それぞれ同じ内容で約1時間）。場所は、東京の池袋東武デパート10F、五番街東武エアキャスル店（レコード店）のフリースペース。約50人ほどが入れる広さだ。入場は無料。だれでも自由に入ることができるから、近くに出かけたついでに見るってこともできるぞ。まとめて5本のゲームビデオを楽しんじゃおう！


軽快なサウンドにのってドライブが楽しめる"アウト・ラン"


パステルトーンの画面にユニークな曲の"ファンタジーゾーン"


さらわれた人気女性歌手シーナを救い出せ！"恋のホットロック"


"グラディウス2"とも言われるコナミのシューティングゲーム

サンプリング音を使ってなかなか苦心作の"WECル・マン24"

©セガ=エンタープライゼス・KONAMI

編集部からのお知らせ

表紙の図案・標語のアイデア募集

6月19日発売、No.12（7月3日号）の表紙の図案と標語を募集するよ。

図案はファミコン本体をモチーフに、季節感を盛り込んで考えてね。標語は図案に合わせて、川柳のような楽しいものを待ってるよ。

応募は必ず封書で、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を明記して送ってね。しめ切りは5月14日消印有効。

採用者は、ジャーナルのページで発表し、お礼の品をお送りします。あて先は、ファミマガ編集部No.12表紙アイデア係。今号の採用者はナシ。次回に期待しているよ！

川柳、ちょっとおしゃべり、ウソ技のアイデア募集

"ちょっとおしゃべり"のコーナーでは、ファミコンやゲームソフトにちなんだ川柳を募集中。横6cm×縦20cmの紙に、川柳とイラストを書き、裏に住所、氏名、年齢を明記して、封書で、ファミマガ編集部ゲーム川柳をよむぞ係まで送ってね。

また、ゲームにまつわるエピソードと、"ウソ技"のアイデアも募集しているよ。それぞれあて先は、ファミマガ編集部ちょっとおしゃべり係、ウソ技アイデア係だよ。どちらもできるだけハガキで、どうしても書ききれないときは封書で送ってね。

●編集部へのあて先
応募は次のあて先へ。
〒105 東京都港区新橋4-10-1
徳間書店ファミマガ編集部
〇〇係

おわびと訂正

●本紙No.6、49P。グーニーズ2の記事中、まん中のマップイラストで、？マークのアイテム（潜水服）が入っている金庫を出すためにはハンマーを使うとなっていますが、メガネの誤りでした。

●No.6、143P。ドラゴンクエストII Q&Aの記事中、Q8の表のなかで、あくまのめだまが隠し持っているアイテムは"まどうしのつえ"となっていますが"はがねのよろい"の誤りでした。

●No.6、85P。ダーティペアプロジェクトエデンの記事中において誤りがありました。シーン2と4の紹介に各4点の画面写真を使用していますが、シーン2の画面写真4点はシーン4のものであり、シーン4の画面写真4点はシーン2のものです。

人気爆発!!

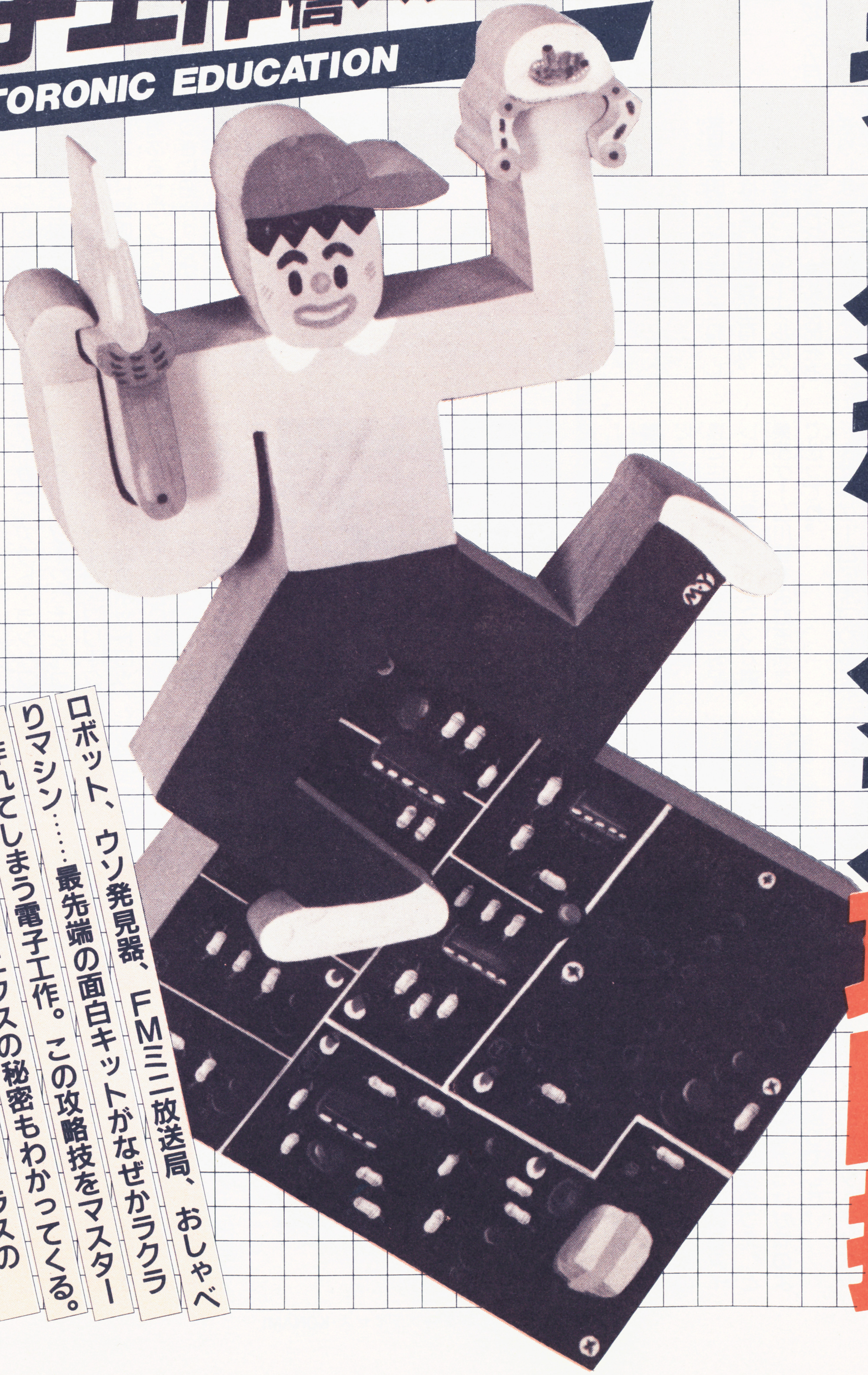
コンピュータエイジのハイテクホビー

電子工作通信スクール

ELECTORONIC EDUCATION

アタマじゃないぜ!!コテ先勝負だ。

㊙ブラックボックス攻略技



ロボット、ウソ発見器、FMミニ放送局、おしゃべりマシン……最先端の面白キットがなぜかラクラク作れてしまう電子工作。この攻略技をマスターすれば、エレクトロニクスの秘密もわかってくる。こうなればもう、指先だけが自慢のクラスのゲーム名人もメじゃないぜ!!

遊ぶメカから役立つ電化用品まで、ICを使った電子工作がやさしく覚えられ、応用自在

今、人気急上昇のホビーといえば、なんたって電子工作。たった一本のハンダゴテを使えば、何でも作ってしまえる。

たとえば、遊ぶメカだったら**ワオ**。なんと4ビットマイコン搭載の未来派ロボット。プログラミングによって動作がきめ細く指示でき、ペンを付ければ絵も描く。触覚センサで障害物もスイスイ。

役立つ実用マシンなら**ICマルチボード**。これには防犯断線センサ、時限タイマ、電子メトロノーム、温度センサ、電子サイレンなどいろいろの機能がついて、これだけでも実用度満点。アイデアしだいで、たっぷり楽しめる。

あるいは、きみがDJになって電波をとばせる**FMミニ放送局**。法律の範囲内の弱い電波だけど、半径30m位ならばっちりオンエアできる。このほかにも、デジタル・クロックやウソ発見器、おしゃべりマシン、1石レフレックスラジオ、インターホン、リズムコンポーザーなど、とにかく面白くて役立つ最先端のキットがどんどん作れる。しかも、学校では教えてくれないエレクトロニクスの勉強にもなるので、お父さん、お母さんも納得することうけ合い。きみもファミコンのコントローラをハンダゴテにかえて、さっそくチャレンジしてみよう!!

電気の知識はいらない!! 誰でもカンタンに作れる――!!

「でも、むずかしいんじゃないか」だって?ダイジョーブ。理科がニガ手でも安心。好奇心と遊び心さえあればOK。電子工作のABCから、ハンダゴテの使い方、組み立て方法まで、全部ていねいに教えてくれる。それにトレーニング・キット付きだから、その気になれば始めたその日にもイッキに作り上げてしまうこともできる。コンピュータ時代の今、仲間に差をつける電子工作。案内書は無料だから、今すぐ申し込んでみよう!!

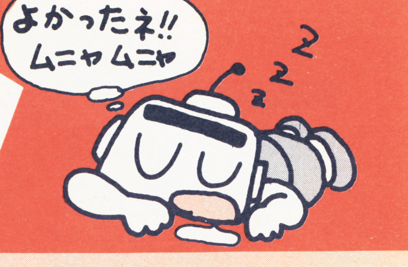
電子工作通信講座

〒166 東京都杉並区高円寺南1・33・3

東京ホビーセンター

☎03(366)2411代

当選者発表だよ!!



No.5 読者プレゼント当選者

タッチ

北海道／京谷徳明・13歳
岩手／藤原学・16歳
宮城／菅原貴史・9歳
山形／鈴木祐介・9歳
福島／山田広幸・15歳
菊地健・9歳
栃木／竹井洋介・10歳
渡辺仁・8歳
群馬／堀越達雄・10歳
埼玉／持田正和・13歳
千葉／鈴木啓之・9歳
東京／一ノ関勇人・11歳
青木学・9歳
長野／和田学・10歳
岐阜／南雲大志・11歳
愛知／加藤雅巳・12歳
滋賀／升井茂貴・13歳
大阪／藤井良和・11歳
清水隆弘・11歳
愛媛／木村年貴・13歳

魔界島

北海道／菊地和広・12歳
青森／柳谷美子・27歳
長津和之・12歳
宮城／和田勝夫・13歳
秋田／佐野誠・12歳
福島／阿部雅也・9歳
茨城／小林誉・12歳
千葉／池田直人・9歳
東京／かとうひろのり・8歳
石川／宮崎晴彦・13歳
愛知／佐藤誠・13歳
滋賀／上野実成・12歳
京都／古川智士・15歳
大阪／林良典・10歳
兵庫／平山茂樹・14歳
和歌山／佐田晋悟・11歳
岡山／陣武新・16歳
徳島／武田祐介・15歳
広島／末広聡人・9歳
福岡／芳賀茂・13歳

ロストワード・オブ・ジェニー

北海道／長谷川博明・14歳
岩手／菅野一博・16歳
福島／生江幸広・14歳
栃木／鈴木忍・11歳
群馬／栗原真・15歳
神奈川／渡辺健治・13歳
立川靖之・11歳
長野／栗原直良・11歳
富山／浜田宗一・13歳
岐阜／渡辺久美子・12歳
静岡／飯尾守宏・12歳
愛知／近藤功・14歳
三重／中島由香里・10歳
池森進也・11歳
山本諭・12歳
大阪／たかはししゅうすけ・9歳
佐々木香織・8歳
相原健一・9歳
広島／林正典・11歳
福岡／高田篤・8歳

うっでいぽこ

北海道／竹井敦・15歳
岩手／臼崎誠・15歳
伊勢雅広・10歳
秋田／石橋大輔・13歳
福島／景山勝美・13歳
茨城／古茂田成・14歳
栃木／上沢一智・14歳
埼玉／いそ谷けん・8歳
氏家康太・12歳
東京／石井勢子・13歳
佐藤仁哉・9歳
神奈川／田村克博・11歳
石川／井上雄樹・11歳
滋賀／石部淳司・13歳
兵庫／北山沢・15歳
和歌山／野田孝文・12歳
広島／新藤博之・12歳
福岡／権藤浩二・13歳
原田智徳・12歳
長崎／川内淳一・14歳

レリクス暗黒要塞

北海道／稲川拓朗・14歳
青森／笹山猛・12歳
宮城／阿部清文・11歳
秋田／宮野公明・13歳
群馬／加藤陽子・12歳
小山貴宏・10歳
埼玉／日浅浩民・14歳
千葉／みのわ真一・10歳
東京／白井真人・13歳
関靖弘・11歳
新潟／藤崎貴彦・15歳
石川／田中宏樹・15歳
福井／竹内純一・14歳
岐阜／熊崎利郎・14歳
兵庫／古谷太資・14歳
奈良／上田篤・15歳
鳥取／太田垣学・16歳
広島／菊川義則・12歳
愛媛／奥山貴久・11歳
長崎／西本考造・14歳

風雲少林拳

北海道／三佐川圭介・11歳
岩手／赤沢徳俊・12歳
宮城／八巻洋之・15歳
茨城／五月女哲也・9歳
浮橋司・5歳
栃木／和田将之・11歳
東京／佐瀬隆・12歳
神奈川／黒須克彦・9歳
中澤純平・12歳
福井／木村明也・11歳
静岡／米倉太・9歳
滋賀／久高奨・12歳
大阪／八尾一隆・11歳
和歌山／岩田恭明・13歳
岡山／関二ろう・8歳
広島／竹本仁・15歳
澄田有・13歳
福岡／須田進也・12歳
熊本／木村悟・11歳
大分／佐藤誠・13歳

ウインターゲームズ

北海道／古川直樹・14歳
窪田洋一・13歳
岩手／吉田匠・11歳
秋田／柳谷和明・11歳
伊勢敏信・11歳
千葉／川崎豊・13歳
東京／上田洋次・14歳
渡辺英樹・10歳
神奈川／上田正晴・17歳
長野／小林英司・12歳
富山／中偉行・14歳
愛知／小池晋一郎・11歳
滋賀／松原隆宏・9歳
大阪／山田憲二・13歳
二神貴史・15歳
山口充彦・13歳
和歌山／堀川英樹・14歳
鳥取／小田美由紀・29歳
山口／吉田哲也・15歳
香川／吉川広教・14歳

囲碁

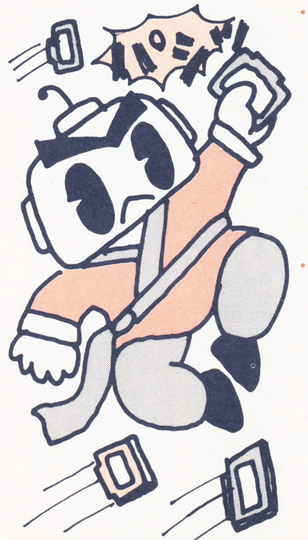
秋田／勝浦淳・12歳
栃木／吉成淳一・13歳
千葉／菊地宏明・20歳
東京／大井輝代司・18歳
長野／岩附秀幸・15歳
富山／大浦克弥・12歳
石川／沖崎暢洋・11歳
福井／竹内努・15歳
岐阜／服部賢介・18歳
静岡／佐藤良海・11歳
河守俊明・9歳
中澤健・10歳
滋賀／上田知・11歳
大阪／伊藤康隆・17歳
馬場隆信・16歳
石倉直樹・13歳

兵庫／山崎友紀・16歳
徳島／麻下浩史・15歳
香川／篠原博・8歳
愛媛／西尾淳・14歳

No.5 ウソテックイズ当選者

北海道／松田恭明・10歳
よしだこうすけ・10歳
青森／成田考史・12歳
福島／斎藤幸次・13歳
森高麻美・12歳
茨城／佐藤省吾・9歳
栃木／栗原隆・11歳
群馬／根岸一彦・12歳
田村智弘・10歳
埼玉／岡安利和・12歳
千葉／奥山学・9歳
山田博樹・12歳
立野昌平・9歳
瀬下和寿・11歳
東京／三平充宏・13歳
菊地皆成・11歳
水野雅裕・9歳
奥津俊哉・10歳
真野友和・9歳
松下秀一・12歳
神奈川／久保田智巳・11歳
山梨／高橋健太郎・11歳
長野／村越淳也・16歳
新潟／市橋靖盛・12歳
福井／冨田政則・13歳

岐阜／宇野公修・16歳
静岡／鈴木悟司・13歳
愛知／川口直樹・16歳
江崎誉彦・11歳
壁谷亮・13歳
菅田明伸・10歳
金崎仁・10歳
鶴岡克彦・18歳
三重／寺本良輔・12歳
滋賀／井藤隆介・13歳
加納禎治・13歳
京都／向井宣史・10歳
大阪／中野智之・12歳
藤木俊樹・12歳
平井弘人・11歳
兵庫／中山英嗣・13歳
岡村仁志・9歳
米津昌彦・12歳
岡本まこと・12歳
高田宏樹・16歳
岡山／近藤賢・13歳
田村淳・13歳
福岡／豊村重喜・12歳
大分／袖浩国・12歳
中村正・12歳



※敬称は省略させていただきました

morinaga

大好(だいす)きだから、ふるんだ！

ボクは給食に"ふるんだ！"が
出ればいいなと、ひそかに
思っています。(ゆう)

あこがれの京子ちゃんから
「この間のラブレターの返事よ！」
と言って、"ふるんだ！"をもらった。
ボクは失恋した……。(S男)

タカオスグカエレ
"フルンダ！"ガ
マッテル
(チチ)

"ムシャクシャしていたので"ふるんだ！"を
思い切りふり続けた。
気がついたら、手の温もりが伝わって、
とってもヌルいシェークになってしまった。
使用上のご注意に加えといて欲しい。
(スー太 元気？ M.Z)

みっちゃん、
先に帰ってるね。
バイバイ、アーるより

僕たち、私たち、
曲がったことが大好きです。

スミマセン

200円

わたしは乙女座のA型。
だから"ふるんだ！"とはとっても
相性がいいの。(星座星子)

いつでも、どこでも、誰(だれ)にでも作(つく)れる
森永(もりなが)ヨーグルトシェーク"ふるんだ！"新発売(しんはつばい)！

〈作(つく)り方(かた)〉①牛乳(ぎゅうにゅう)を入(い)れ、粉末(ふんまつ)を加(くわ)えます。
②容器(ようき)をのばして約(やく)20秒(びょう)ほど上下(じょうげ)にふります。
③ふり終(お)わるとシェークのできあがり。
首(くび)をまげれば飲(の)みやすいカップに大変身(だいへんしん)します。
※1個(こ)で2回分(かいぶん)飲(の)めるのも、うれしいね。
※牛乳(ぎゅうにゅう)＋乳酸菌(にゅうさんきん)の健康飲料(けんこういんりょう)だね。

自分でつくるヨーグルトシェーク

"ふるんだ！"

ストロベリー 2回分 | メロン 2回分 | バニラ 2回分

森永乳業

irem
アイレム・パーティ
アイレムの
ファミリーコンピュータTM用
ゲーム・カートリッジ
スゴイ、アドベンチャーゲームが、いよいよ登場する。なんたって、主人公を3人から選べる。こんなの、いままでなかった。しかも3人の主人公のパワーがちがうから、それぞれちがったゲーム展開ができるのだ。1カセットで、3カセット分の楽しさ。「探険家」「聖職者」「エスパー」の3人を、その日の気分で選びだし、大冒険に出かけよう。
きみが、3人になる。
アクション&シンキング
アドベンチャーゲーム
近日
新発売
スペランカーII
勇者への挑戦TM
ゆうじゃ ちょうせん
舞台は、「地上の森」「地下洞窟」「遺跡」でできている。この中を冒険して障害物を越え、敵を倒せ。そして、妖精たちを救い出せ。
クイズに答えて、ステキなプレゼントをもらおう。
○の中に、
ピッタリの文字を入れてください。
クイズ アイレムから近日新発売する ファミコンカセット名はスペランカーII ○者への挑戦
★A賞/アイレム次回ソフト……100名様
★B賞/ブック型ファミコンカセットケース200名様
★C賞/2.5m バルーンロケット 1,000名様
■応募要項/官製ハガキに住所・電話番号・氏名・年齢学年とクイズの答えを明記の上、下記あて先へお送りください。■あて先/〒561 豊中南郵便局私書箱第40号 D.M.S「勇者への挑戦」プレゼント係 ■メ切/5月23日(消印有効)■発表/厳正な抽選の上、当選者には、当選通知状又は商品発送をもって発表に換えさせていただきます。
IF 06
ファミリーコンピュータ
irem
テラックス説明書付
スペランカーII
勇者への挑戦
ゆうじゃへのちょうせん
主人公が3人から選べる!
メガ Mロム
スペランカーII
勇者への挑戦 IF-06
希望小売価格 5,300円
●全国の百貨店・玩具店でお求めください。
※開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することがありますのでご了承ください。
ファミリーコンピュータTM・ファミコンは任天堂の商標です。
© 1987 IREM CORP. Licensed from Brøderbund
アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係

熱血高校に通うヒロシは、いつもみんなにいじめられていた。
そんなある日、一人の男が転校してきた。彼の名は、くにお!!
生まれながらの“熱血硬派”である。見た目は恐いが、弱い者いじめが大きらいな心優しい男である。
いつのまにか二人は、親友になっていくのであった。
ところが、ある日ヒロシが何者かに誘拐されてしまったのだ。
くにおは、ヒロシを救いだすためたちあがった。

アポロン音楽工業㈱より音楽テープ発売中!!
(シンセサイザー・グレード・アップ版)
KHY1013
¥1,000

TJC
株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区西新宿6-11-3 KBプラザ1308
テレホンサービス 03-342-5390

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

魔道士サバランが光の封印を解いてしまった！
アラビアに大魔神と妖精たちの暗黒の世界がよみがえる。
少年魔法使いカシムは、アラビアを救えるか!?
膨大なマップや迷路をもった大冒険、アクション、R・P・Gなのだ。

「飛龍の拳・奥義の書」
好評追加発売中

近日発売

HOTLINE
MACファミコン情報局
☎(03)695-3513
☎(03)695-3514
※夜8時以降は、
☎(03)695-9211

◆カルチャーブレーン
ファンクラブ会員募集中!!
詳しくは情報局で！

2MROMカセット使用
標準小売価格
5,500円

販売：マイクロアカデミー
発売：株式会社カルチャーブレーン
〒124 東京都葛飾区宝町2-30-6 TEL.03-695-3621

●㈱日本GAMEは、㈱カルチャーブレーンと社名がかわりました。
●ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータTM用カセット
namcot
ファミリージョッキー
愛馬に託す
夢とロマン!!
はばたけ、天才ジョッキー!!
巧みなムチさばきで
大レースをめざせ!
ファミリースポーツゲーム
第二弾!
ファミリージョッキー
4月24日
新発売
¥3,900
さんまの
名探偵
さんまの名探偵
好評発売中
¥4,900
ハンディボードゲーム
01 ワルキューレの冒険
/時の鍵伝説
進め!
ボクのワルキューレ!!
体力とツキがなければ
時の鍵は取り返せない。
2人〜4人プレイ用
¥1,500
02 スーパーゼビウス
/ガンプの謎
時空をこえて戦え
ソルバルウ!
ガンプにとどめをさす
のは誰だ!
2人〜4人プレイ用
¥1,500
かんばれ!ニッポン!
JGS 1021
株式会社ナムコは
オリンピックキャンペーンの
オフィシャルスポンサーです
ナムコット情報局
東京 ☎03-540-1000
大阪 ☎06-389-9999
横浜 ☎045-541-0000
高松 ☎0878-31-7651
札幌 ☎011-851-0000
「遊び」をクリエイトする――
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5
©NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED
※ファミリーコンピュータTMは任天堂の商標です。

©1987 JALECO LTD.
ジャレコオリジナル
ファミリーコンピュータ™用カセットシリーズ
1メガROM搭載 JF-12
妖怪倶樂部（ようかいくらぶ）
5月15日発売
前世紀、全滅したと思われていた妖怪達が妖怪王の
魔力によってよみがえった。人間界を狙う妖怪王。
超能力を持つ少年、あきらは妖怪王の企みを知り、
人間界を救うためひとり敵の本拠地へ向ったが…。
¥4,900
あきらが来た!
経験をつんで
数々の超能力を身につけろ!
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
JFD-FSH No.02
風雲少林拳（ふううんしょうりんけん）
悪は砕く!
この拳にかけて!!
大林山山頂に本拠をかまえ、悪虐のかぎりを尽す三魔王と邪拳士軍団!!
少林拳を使って悪事をはたらく三魔王の野望を打ちくだけ!
北派少林拳の達人、チェイ老師のもとで修業の日々を送っていた少年拳
士シンは、老師の意志をうけて闘いの旅へと出発する。まちうける強敵
たちを打ち倒せ!目指すは山頂の魔王宮だ!!
このソフトは、販売店頭に設置されています書替機（ディスクライター）で、昭和62年6月12日より書替えられます。
4月17日発売
¥3,200
頭を科学する
JALECO®
株式会社ジャレコ
（本社）東京都世田谷区上用賀5-24-9 〒158
TEL.03-420-2271（代表）
（大阪）大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F 〒541
TEL.06-203-0081
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

5月下旬発売・価格5,500円
任天堂 ファミリー コンピュータ™ ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
〈ご注意〉違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。
©1987 SNK ELECTRONICS CORP.
はやく
会・い・た・い♥
ファミコンアテナには、SNK最新作のビデオゲーム
『アテナII』(サイコ・ソルジャー)のテーマ曲・エンディ
ング曲の入ったオリジナル・ミュージックテープがつ
いてくる!! ゲームセンターでは途中までしか聞けない
曲が、ラストまで聞けるのはこのテープだけだよ!!
それから、今SNKテレホンサービスで清水香織ちゃ
んの声が聞けちゃう。さあ、きみもさっそくかけてみて
ごらん!!
オリジナル・ミュージックテープ付
歌・清水香織
ATHENA
SNK
SNKGROUP
株式会社エス・エヌ・ケイ
大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 丸萬ビル602号
東京支社 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F
SNKテレホンサービス 大阪(06)338-2570・東京(03)865-4791

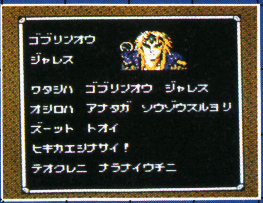
君たちと作っていきたい
ここは創造力のフィールド
もうキミは
暗黒要塞の恐ろしさを知ったか。
闇の支配者ヘルが相手だ。
キミは戦士の体に乗り移り、
闇に立ち向かわなければならない。
輝きの王女を救うのはキミだ。
STAMINA
レリクス
暗黒要塞
レリクス暗黒要塞 ©1987 BOTHTEC
好評発売中(両面ソフト)
このソフトは、販売店頭に設置されていますソフト書替機(ディスクライター)で、昭和62年6月中旬より書替えられます。
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
希望小売価格 ¥4,200
商品開発の過程で、内容等一部変更することがありますのでご了承ください。
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
資料請求券は 〒150 東京都渋谷区渋谷3-6-20
ボーステック株式会社「ファミコン」係にお送りください。
資料請求のしたい人、またお手紙でのお問合せをしたい人は、このマークを貼って出してください。
RF-TM4b
BOTHTEC ボーステック株式会社
〒150東京都渋谷区渋谷3-6-20
ファミコンユーザーテレホン 03(250)3300

有名なファルコム。

君は知っているか？

ボクは知っているんダ。パソコンゲーム界じゃ、なんたって〝記録破りのスゴイ奴！〟「ザナドゥ」や、ＲＰＧもＡＶＧもまかしとけのアイツが〝こんなの有りか!?〟なんて思わず叫けんじゃうニュータイプの「ロマンシア」。そうサ、ファルコムはいつだってスゴイゲームでボクらを驚かして、最高の夢を見せてくれる魔法使いなんだ。キミたちにも早く、こんなステキな体験させてあげたいんだ。

Falcom
日本ファルコム株式会社
〒190 東京都立川市柴崎町2-2-19カトービル TEL.0425(27)6501(代)



宝石好きのいも虫
リーチェン

ヒントをくれるヨ
ワイスマン

連れ去られた弟
トビー

主人公の女の子
つまり君自身だ！

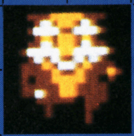
迷宮を支配する
魔王ジャレス

今始まる ファンタジック・アドベンチャー！

魔王ジャレスに連れ去られた弟を求めて、
君は不思議な迷宮への冒険に旅立つのだ！

絶賛発売中！

商品番号GTS-LA
標準小売価格4,900円



勇敢でケンカ早い
サー・ティディモス

頼りになる力持ち
ルド

迷宮の案内人
ホグル

君は与えられた13時間以内に、13の迷宮に隠された謎を解くことができるか！30種類以上の敵ゴブリンが出現手ごわいぞ！

ラビリンス
魔王の迷宮

ファミリー コンピュータ™ 用 ゲームカセット

Based on the Jim Henson film.

Labyrinth™

The Computer Game

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

'86年最大の話題映画を完全ゲーム化！
1メガの大迫力

〈ご注意〉このプログラムは、ダビング機を使ってもコピーできません。

眼に映るものを信じてはいけない。それが迷宮での約束！

TOKUMA SOFT

●製作・発売元…㈱徳間書店
●販売元…㈱徳間コミュニケーションズ
PHONE 03(591)9161

TM & ©1986 HENSON ASSOCIATES, INC. ALL RIGHTS RESERVED.
ORIGINAL PROGRAM AND CONCEPT
©1986 HENSON ASSOCIATES, INC. AND ACTIVISION, INC.
CODE FOR NINTENDO FAMILY COMPUTER
©1986 TOKUMA SHOTEN PUBLISHING CO., LTD.

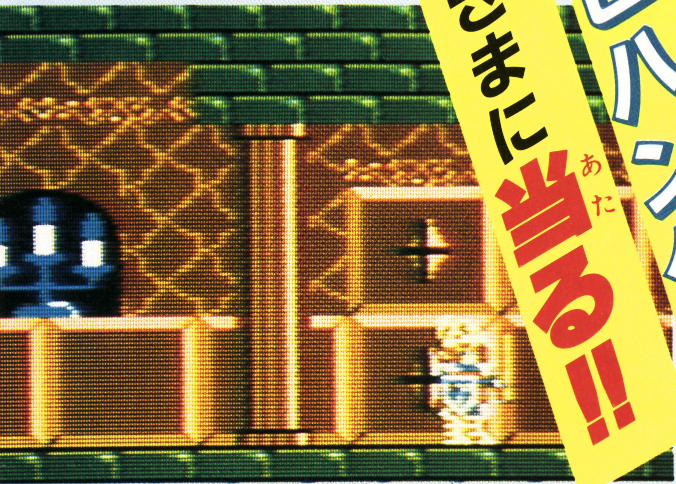
Eskimo エスキモー

エスキモーアイスでアクションロールプレイングゲーム ハイスコアオリジナルファミコンソフト ゾンビハンターが8,000名さまに当る!!

お店でもまだ売ってないぞ!

ハイスコア®オリジナルファミコンソフト第1弾!

地下迷宮の入口へと向かうゼビ!



ドルゴの操るゾンビを倒して迷宮深く突き進め!

ストーリー

ある日大魔王ドルゴによって「ライフシーカー」と呼ばれる天秤が奪い去られた。風の精霊エアリアル配下のビユーズは、戦士ゼビに「ライフシーカー」を取り戻す使命を与えた。今、ゼビとドルゴの戦いは、始まった。

●毎月抽せんで2,000名さまに当ります。
●応募期間　昭和62年3月16日～7月15日(当日消印有効)

●応募方法;パッケージについている1upマークを切り取り、5コ1口として店頭備えつけの応募ハガキまたは官製ハガキに貼り、住所、氏名、年令、職業、電話番号を書いて送ってください。ひとりで何口でも応募できます。
(ハガキ1枚につき1口とします)
300円マルチパック「ちゃめっこクラブ」にも応募ハガキがついています。

●あて先;〒100-91 東京中央郵便局私書箱第775号エスキモージャパン㈱「ハイスコアオリジナルファミコンソフトゾンビハンタープレゼント」係
●当選発表;厳正な抽せんのうえ、賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。
●対象商品;ゾンビハンター、ダブルソーダ、ダブルミルクール、ダブルコーヒー。

右のマークも1コとして使えます。

このマークを5コ切り取って送ってください

ストロベリー味
オレンジ味
各50円

新発売 ゾンビ ハンター

ゾンビのグミキャンデー入り

エスキモーアイスクリーム

エスキモーの製品は世界のユニリーバ各社との提携により作られております。

マージャンとブロックくずしの合体ゲーム。

マージャンブロック

ファミリーコンピュータ用カセット

JONGBOU

ジャンボウ

お待たせしました。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
<ご注意>違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。

6月中旬発売予定

マージャンブロック、ジャンボウはブロックくずしのアクション性とマージャンのパズル性をミックスしたニュータイプのゲームです。マージャンを知らない小学生でも基本的にはブロックくずしだから充分楽しめる。しかもこのジャンボウは単に崩すだけにとどまらず、崩し落したものを組み合わせ、それを完成させる為に特定のブロックを狙い、完成したパターンにより得点が異なるなど、各ラウンド毎にはっきりとした目的があり、単にパターンクリアーだけにとどまらず遊ぶうちに高得点役への興味が沸いてきます。

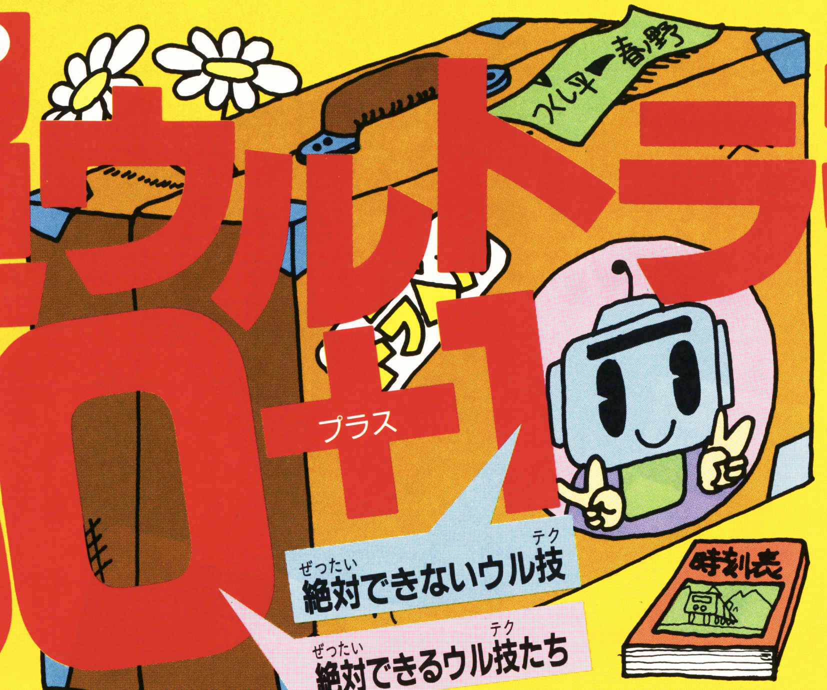
ジャンジャンチャレンジしよう!

KACテレホンサービス　東京 03(239)7131　大阪 06(365)0040

KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.

発売元：ケイアミューズメントリース株式会社
本社 〒158 東京都世田谷区用賀2-39-17 用賀駅ビル
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル

超ウルトラ技(テクニック)50+1(プラス)



こんなウララカな日ざしの中では、ついつい外へ飛び出してしまいたくなるけど、グッとこらえて、太陽に負けないくらいウル技に燃えてみよう。

今回のウルトラテクニック

ゲーム名 / 内容	ゲーム名 / 内容
①メルヘンヴェール／敵に触れてもダメージを受けなくなってしまったのだ!!	㉗とびだせ大作戦／ミスしていないのにミスの音がするのはなんなのだろうか
②いきなりミュージシャン／音楽のテンポが遅くなってしまってなんかへんだ	㉘メルヘンヴェール／ストゥルーシオを全滅させてフェスティノーをもらおう
③ウインターゲームズ／ホットドックで10点満点を取ってしまえちゃうんだぞ	㉙メルヘンヴェール／メメースのすむ木にぶつかってランプを手に入れようぜ
④グーニーズ2／カワイイ人魚のアニーの顔がなくなってしまったんだよぉ	㉚メルヘンヴェール／アイテムの鏡を取ったらソルビティオを出せるんだよ!!
⑤グーニーズ2／コナミマンってヤツは実はとっても根にもつやなタイプの男	㉛メルヘンヴェール／リバティオーをもってディーバに会えばエンブレムだよ
⑥グーニーズ2／なんとマイキーやバクダンがカベにはまってしまうんだぁー	㉜メルヘンヴェール／アルベーンス・ケーテを倒してシーン6をクリアしよう
⑦グーニーズ2／マイキー君のカクシ芸、それは背中からブーメランを出す!!	㉝メルヘンヴェール／フェラリス薬はリコリアスを3つ花に変えると出てくる
⑧グーニーズ2／ンン、潜水服を使ったらハシゴを登ってしまえるなんてねぇ	㉞メルヘンヴェール／ディアボルスを倒すのならこの位置からだと楽なんだよ
⑨グーニーズ2／ブーメランを取られてしまっても大丈夫なワケがあるんだよ	㉟アップルタウン物語／うさぎのぬいぐるみのはずがバルーサ人形になったよ
⑩グーニーズ2／おーっと画面と音楽が止まってしまい(負)技となってしまった	㊱アップルタウン物語／知らないあいだに変な絵が飾ってあるなんてどうして
⑪ロウ オブ ザ ウエスト／ドクターを撃つと3回撃たれても死ななくなるよ	㊲アップルタウン物語／せっかく歌ったのにシラケ鳥が飛んでくるとは悲しい
⑫スーパーロードランナー／隠れているキャラがぜーんぶ見えるコマンドだぜ	㊳アップルタウン物語／あおっ!! きたきた震度5以上の大地震がおこった!!
⑬スーパーロードランナー／敵キャラを無視して遊べる無敵コマンドなんだぜ	㊴アップルタウン物語／うさぎの人形が出てきては消え出てきては消えするぞ
⑭タッチ／なんと敵が不死身になってしまうという逆無敵技が発見されたのだ	㊵アップルタウン物語／ニャンニャン猫がゴーゴー踊りをしてしまうんだよん
⑮タッチ／隠しコマンド大発見で音楽を自由に聞いてしまえるようになった!!	㊶アップルタウン物語／いま隠しアイコンの秘密が2つわかってしまったのだ
⑯ポケットザウルス十王剣の謎／ポケットザウルスが空中歩行をして無敵だよ	㊷アップルタウン物語／伸びろ伸びろ双葉ジャックの豆の木に負けないくらい
⑰ポケットザウルス十王剣の謎／妖界魔境でバグ面を発見してはまっちゃった	㊸アップルタウン物語／けっして1人では寝られなくなる悪魔の隠しコマンド
⑱ポケットザウルス十王剣の謎／モグラスの掘った穴で地面を歩いてみようか	㊹アップルタウン物語／ほっほく見たんだよ本当に白い象がテレビの上に……
⑲ポケットザウルス十王剣の謎／敵の死体を利用して得点とアイテムを増やせ	㊺アップルタウン物語／階段を上っているときにいたずらをしてしまおうかな
⑳ポケットザウルス十王剣の謎／プラテロを使ってジョーズを倒し高得点だよ	㊻アップルタウン物語／階段を下りているときにいたずらをしてしまおうかな
㉑スーパーロードランナー／1人用でも2人用でも完ペキな面セレクトがある	㊼アップルタウン物語／猫だって動物だからときにはウンコをしたくなるはず
㉒スーパーロードランナー／落下音よいつまでもずーっと鳴っててねという技	㊽アップルタウン物語／マジにやらなければ女の子はおこっちゃうんだよぉー
㉓ウルトラマン／ムダな攻撃をしているとゼットンは不死身になってしまうよ	㊾ディープダンジョン／6階までせっかく来たのにゲーム不能になるなんてさ
㉔ウルトラマン／ハヤタも怪獣もやられてしまう見えない落とし穴なのだぁ!!	㊿きね子II／パズルゲームなのにシューティングゲームができてしまうんだぞ
㉕ウルトラマン／ステージ最後の壁をすりぬけてウルトラ兄弟の部屋へ行くよ	⑸花のスター街道／カリスマ波の嵐でオレたちが最強のコンビになったんだね
㉖とびだせ大作戦／正体の見えない影のドラゴンを見極めてしまえる方法だぁ	

技のレベル

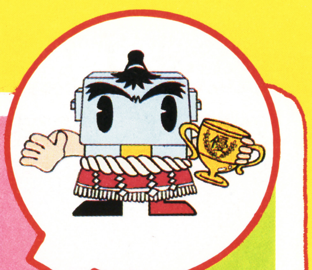
横綱技　最高のランクの技だ

大関技　2番目のランク技

小結技　普通のランク技

十両技　初歩のランク技

幕下　技ではないが変なもの



ウルトラテクニック 1

優勝技

メルヘンヴェール

敵に触れてもだいじょうぶだよ

東京都／ダーティペア♡クン

どこのシーンでもできる無敵技を紹介しよう。

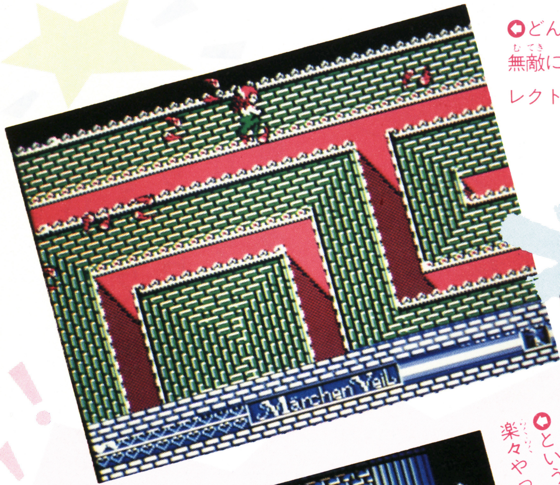
とにかくゲームをスタートさせよう。そして、セレクトボタンを押す。すると、インベントリー画面（持ち物のすべてがわかる画面）になるね。

そこでコントローラIIのⒷボタンと十字ボタンの下を押したまま、ディスクシステムのイジェクトを押してディスクを出し、また入れよう。

つぎに、スタートボタンでゲームを再開しよう。

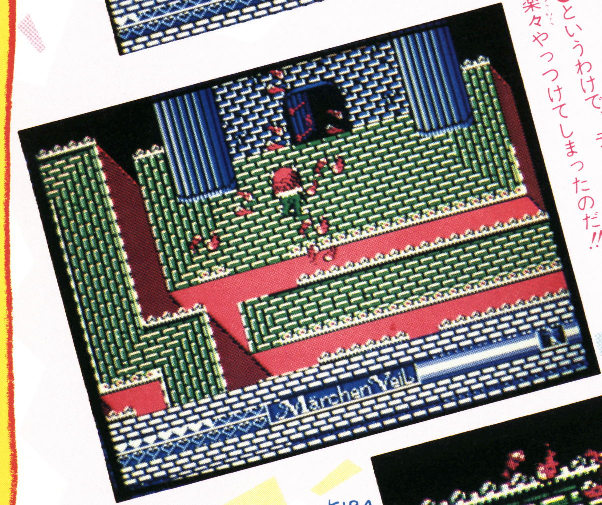
たったこれだけで、王子に敵が触れてもダメージを受けないんだ。

これで簡単にシーン8までをクリアできてしまう。でも、崖に落ちたりしたときは、やられてしまうので、注意してほしいな。

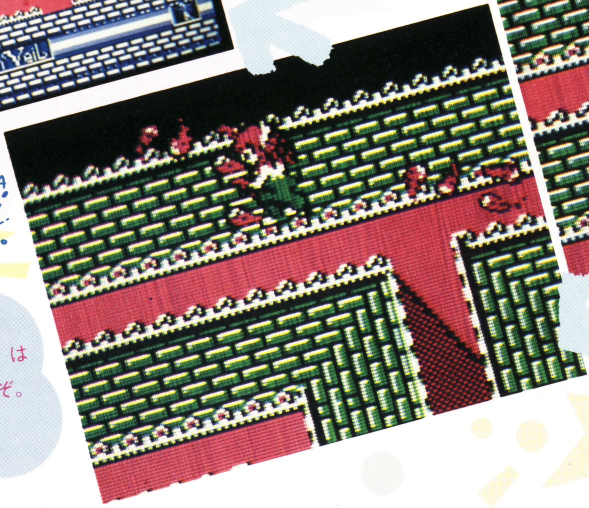


●どんなところでもいいから無敵になりたくなったら、セレクトボタンを押しちゃおう

●この画面になったらコントローラIIのⒷと十字ボタンの下を押しながらディスクを出す。出す時は赤ランプがついていないことを確認して



●というわけで、ディアボルスも、楽々やっつけてしまったのだ!!



●イジェクトを押してディスクを出し、再びディスクをもとにもどした。さて王子は、無敵になったかどうか、調べてみよう!!

SUGOI スゴイ KIRA KIRA

●オオッ～、すごい。敵に触れても、はねかえされず、ダメージも受けないぞ。本当に無敵になれたようだあ～～

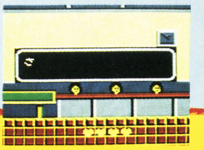
ちょっとおしゃべり

すばやいメーカー　あるメーカーの出している雑誌に発売前のグリーンベレーの隠しコマンドが載っていた。それは、タイトル画面のときIコンのAとスタート、IIコンの下とABを同時に押すと人数が10人に、Iコンの十字ボタンとスタート、IIコンの下とABを同時に押すと先のステージへ行ける、というのとだけどなんなんだ？

●たけしの挑戦状

まずスタートして、銀行へ行こう。そして右端の女の人に話しかけよう。すると、お金をおろしますか？と聞いてくるので、いいえにする。そうすると何の意味があるのか、「さ」という文字が出現するんだ。隠れメッセージだ。

（神奈川県／井ノ内学クン）



ウル技場外技

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は4月24日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

いきなりミュージシャン

いきなりミ～ツケタ!? 曲のテンポが半分に！

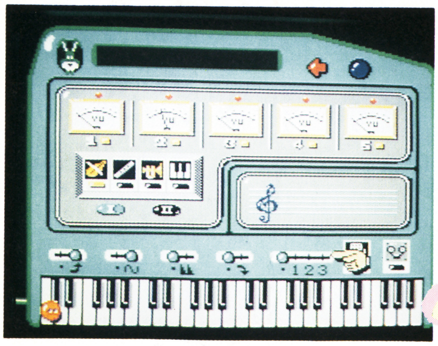
ウルトラテクニック 2 横綱技

東京都／松村吉子クン

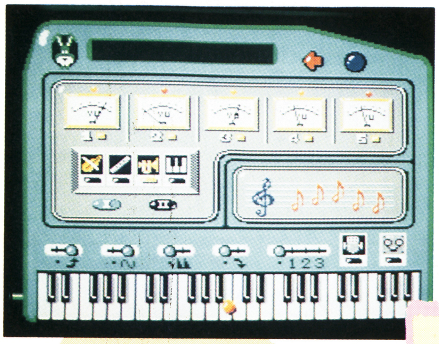
音楽のテンポ(曲の速さ)が遅くなるという、前代未聞のウル技が発見されたぞっ!!

まず、シンセ画面で、手の形をしたカーソルを、オートフレーズを切り替えるところにもってくる。そして、コントローラⅠの十字ボタンの下を押しながらスタートボタンを押すのだっ！

さあこれでもう、ほとんどスローモーションの世界。どのリズムを選んでも、今までのテンポの半分になっているぞ。スローテンポの曲に合わせて演奏するのもなかなか楽しいぜ。



○ここにカーソルをもってきて、十字ボタンの下を押しながら、スタートボタンだ！



○十字ボタンの上下をゆっくりたたくと、ちょうどいい感じの曲になるよ！

○さあ！ リズムを聞いてみよう！ う～～ん、なんともゆっくりですな～

○うんうん。これなんかは、フンイキいいね～

ウインター ゲームズ

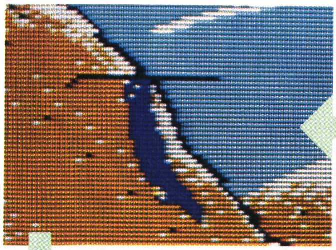
10点満点をとって、カルガリを目指そうぜっ！

ウルトラテクニック 3 大関技

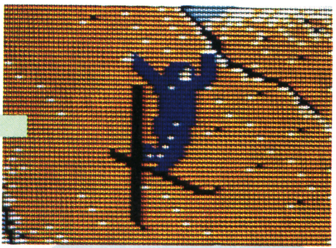
千葉県／中村宏クン

ホットドックで、10点満点は、そう簡単には出ないと思うけど、10点満点を取れる法則がちゃ～んとあったのだ。

まず、空中に飛び出したら、ひねり技を一発、ビシッと決め、それから、回転技をすればよいだけなのだ。もちろん、この順番は逆でもいいのだ。そして、着地する直前に技をかけ終えると、10点満点が出やすくなるのだ。この着地のタイミングをまちがえないようにしようぜっ！



○で、グルリと一回転するのだ。お～、目がまわる～



○飛び出したら、このように思いっきりヒネリを加えるのだ。ギュ～ッとね！

○10点！ 10点が出ましたっ！ ものすごい大歓声です。いやぁ～、これはオドロキましたね～

ウル技 場外技

●マドゥーラの翼

空の上を岩だらけにしてしまう技を教えよう。ステージ6の滝にワザと落ちよう。すると、ルシアがステージ6の最初にもどれるワープドアがあるね。そこへ入った瞬間にポーズをしよう。ほら、上のほうに岩が並んでいるだろ。

(岐阜県／後藤貴人クン)

©MUSICAL PLAN LTD.／TOKYO SHOSEKI・Epyx, inc.・TAITO CORP.／ビートたけし・SUNSOFT・SUNSOFT／SYSTEM SACOM

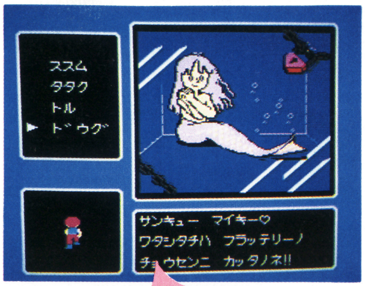
悩み事相談 1年前からスーマリをやり続けていますが、いまだに、8―4のクッパに勝てません。ぼくはそういう自分が、なさけなく思えます。編集部のみなさんは、どう思いますか。（ファミマガ日本一人間クン）

ハッキリいって、なさけない。死ぬ気で、がんばれ！　フレー！

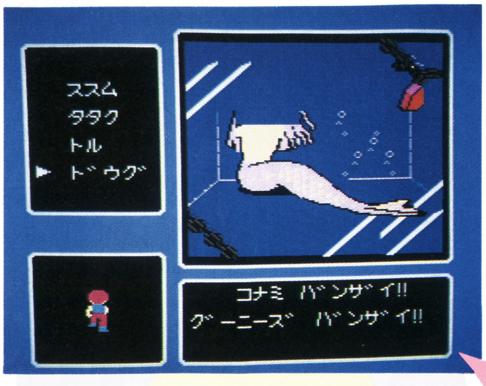
ウルトラテク 4 大関技 グーニーズ2
カワイイ人魚のアニーの顔がなくなってしまう!!
岐阜県／マイキークン

なんと、人魚のアニーの顔が消えてしまうウル技が発見された！　まず、ゲームをクリアしてしまおう。あとは、リセットを押さずにコンティニューして、アニーの捕らわれている場所へ行くだけだ。

クリアしたあと、リセットボタンを押さずに、コンティニューしよう



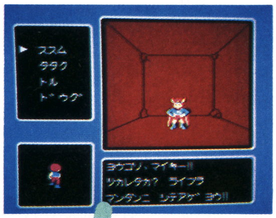
ヤレヤレ。やっとの思いで、捕われの身のアニーを助け出したぞ。人魚のアニー、カワイイね



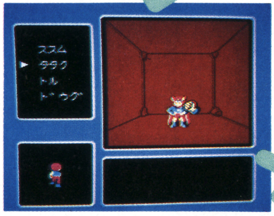
ふたたび、アニーの捕まっている場所までいこう。そして、カギでろうやを開けると…。ナント、かわいい人魚のアニーの顔がなくなっている!?　マイキーも、びっくりだね

ウルトラテク 5 小結技 グーニーズ2
コナミマンってヤツは実は根にもつ、ヤなヤツなのだ
東京都／ヴォネガットクン

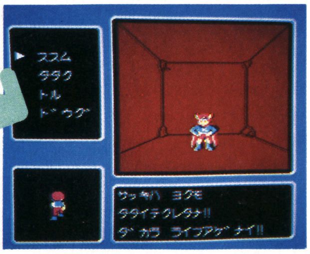
いつも訪ねるとライフを満タンにしてくれる、親切なコナミマン。そんな彼は、実は根にもつ性格であることが、このウル技を使うとわかるぞ。まず、コナミマンをたたいて、部屋を出よう。再び、部屋に入ると、コナミマンは、ライフをくれずに、文句をいうんだよ。



やさしいコナミマン。ライフをありがとう！



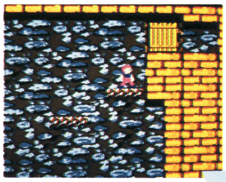
今日は、茶目っ気がモクモク。ちょっと、イタズラしちゃえ！　コナミマンを「タタク」



…正義の味方も、怒るのネエ!?

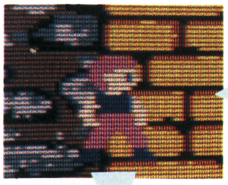
ウルトラテク 6 十両技 グーニーズ2
マイキーとバクダンがハマってしまうんだぁ〜!!
静岡県／関正昭

まず、URA面のZONEBの写真Ⓐの場所にいく。次に上下に動く岩に乗り、マイキーがカベに重なるように、落ちない程度に右へ移動させる。そして、岩が下がるときに、マイキーをジャンプさせるんだ。すると、カベにハマルぞ。このとき、十字ボタンの上を押しながらⒷボタンを押そう。すると、カベの中にバクダンを仕かけられるよ。

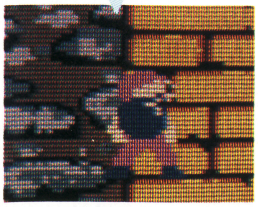


写真Ⓐ。ここは、URA面のZONEBの右下だ

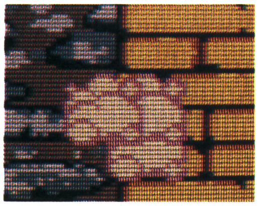
上下に動く岩に乗り、落ちないように右へ移動させよう



岩が下がるときにジャンプさせると…



はまっている状態で、十字ボタンの上を押しながら、Ⓑボタンを押すと

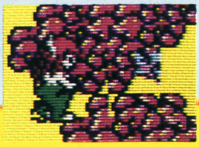


カベにはまったバクダンが爆発！　左に移動すれば巻き込まれないぞ

●メルヘンヴェール

プーカ・アレーナを倒して妖精をたくさん取る。そしたらセーブして、やられよう。つぎにまた始めると、プーカ・アレーナを倒したあとに、またまた妖精が出てくる。これを繰り返せば、妖精がたくさん取れるよ。

（島根県／正木勝クン）

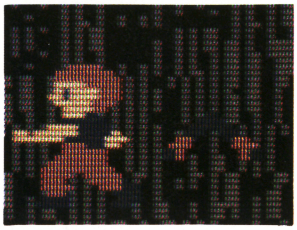


ウル技場外技

次号の発売日は5月1日(金曜)です。

ウルトラテクニック 7 グーニーズ2
幕下
マイキー君のカクシ芸！どうやって投げるのカナ!?
愛知県／東武志クン

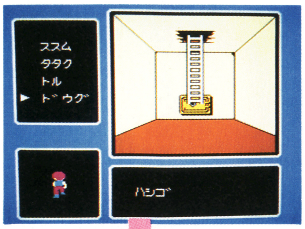
なかなか、仲間を助けられずに、イラ立つキミのために心がなごむウル技を紹介しよう。まず、ブーメランを取ろう。次に、ジャンプしている間に、十字ボタンをマイキーの進行方向と逆向きに押そう。すると、マイキーの背中からブーメランがとび出すのだ。

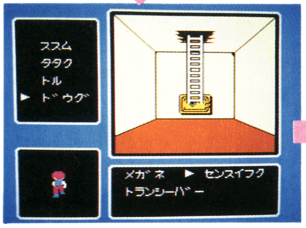

↑なんと、マイキーの背中からブーメランがとび出るのだ！

ウルトラテクニック 8 グーニーズ2
十両技
ン？潜水服で、ハシゴを登ってしまった!?
東京都／トラの穴クン

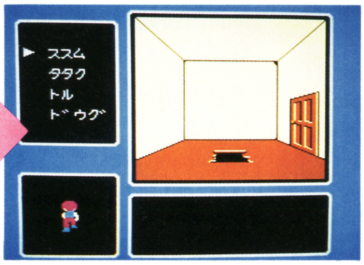
穴にハシゴをかけたとき、ススムのコマンドを実行しなくても、ハシゴを登ることができるウル技だよ。
まず、潜水服とハシゴを取ったら、穴の開くアドベンチャー画面へいこう。穴を開け、ハシゴをかけたら、ここで潜水服を使うのだ。
すると、ナゼカ、上の部屋にいくことができるのだ。
おトクなウル技ではないが、けっこう楽しめるぞ!?

↑たとえば、OMOTE面、ZONEAで試そう。ハンマーで天井をたたき、穴が開いたら、ハシゴをかけるのだ





↑ドウグコマンドで、潜水服を実行してみると……

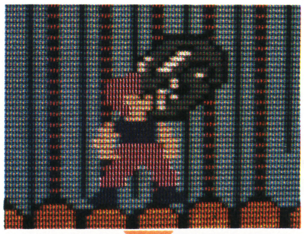


↑おおっ!? 上の部屋に登ってしまった!!

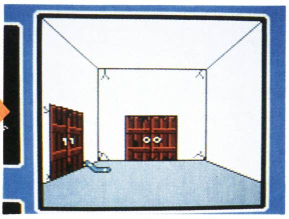
ウルトラテクニック 9 グーニーズ2
幕下
ブーメランを取られても、大丈夫なウル技なワケだぁ
広島県／山本和也クン

苦労して見つけたブーメランも、ZONEEのつり橋では、うっかりすると、アイアンマスクに奪われてしまう。こんなときには、このウル技。もう一度、ZONEGの右下の部屋にいくだけだ。すると、取ったはずのブーメランがあるぞ。トクしたね。

↓うわぁ、アイアンマスクが襲ってきたぞ！ コワイよ～



↑どうしよう。とってもベンリなブーメランを取られちゃったよ～

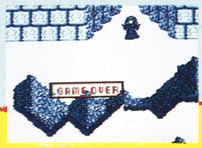

↑ブーメランを取った部屋にもどると…あったんですね、これが！

ウルトラテクニック 10 グーニーズ2
小結技
おーっと、画面と音楽が、止まってしまう(負)技だぁ!!
長野県／島田直人クン

まず、ブーメランを取り、メイン武器をブーメランにする。次に、コントローラⅠの十字ボタンの上とコントローラⅡの十字ボタンの下を押しながら、コントローラⅡのⒷボタンを押そう。すると、画面と音楽が止まってしまうのだ。
リセットボタンを押さないと、ゲームをプレイできない、とんでもない(負)技だよ。

↑アレレ!? なぜか、画面と音楽が止まってしまった!? かなしいよ～

ウル技 場外技



●メルヘンヴェール
シーン6で助けていないのに助けているように見えるミノス・ムーメ復活技を紹介しよう。ミノス・ムーメが画面に見えているところで、やられてしまおう。するとミノス・ムーメが助けられたときのようにもとの姿にもどるのだ。
（千葉県／橘幸治クン）

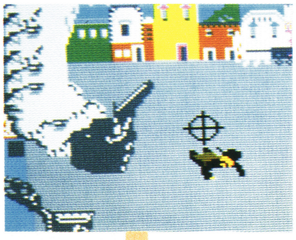
©KONAMI・SUNSOFT／SYSTEM SACOM

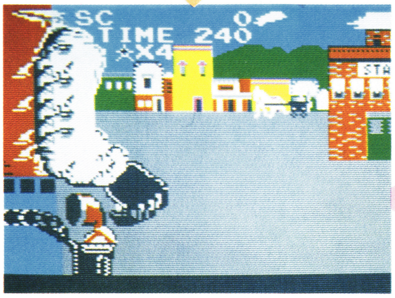
ちょっとおしゃべり

くるくるウル技 "ディープダンジョン"の地下面で十字ボタンの右か左をおしながら画面をみつめていよう。ぱらぱらと画面が早変わりして目がまわってしまうのだ。やりすぎると気持ちが悪くなる危険性があるので気をつけてやろう。（北海道／エトナ姫クン）オウ！ オニューなタイプのウル技の登場ですね。

ウルトラテク二 11 十両技
ロウ オブ ザ ウエスト
ドクターを撃つと、3回撃たれても死ななくなる?!
香川県／坂田克己クン

ドクターのときに、セリフを上から数えて、1番目、4番目、4番目と選んでみよう。するとドクターを味方にすることができ、2回撃たれても死なくなる。だが、味方になって帰っていくドクターを撃つと、なんと3回撃たれても死ななくなっているんだ。とっても不思議なウル技だね。


せっかくドクターを味方にしたのに、撃ってしまった



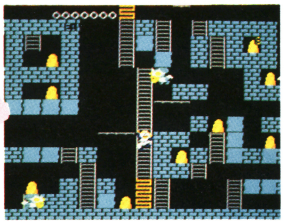
表示が「4」。ということは、3回撃たれても平気さ

ウルトラテク二 12 小結技
スーパーロードランナー
隠れているキャラがぜ〜んぶ見えちゃうコマンド!!
東京都／万能ワタシクン

見えないレンガ、クリアーハシゴ、トラップ、ハイドキャラなど、いつもは見えないキャラが見えるようになっちゃうコマンドが発見されたぞ！

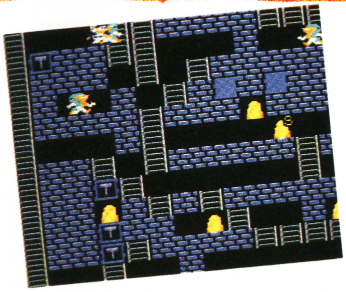
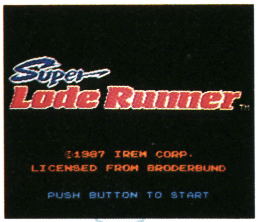
タイトル画面の動きが止まったら、コントローラⅠのⒶを押しながらⒷを3回押し、3回目は押したままⒶを離す。そのままⒷを押しながら、Ⓐを3回押し、3回目はⒶⒷ同時に離す。次に、右とⒶを同時に押して離す。左とⒷを同時に押して離す。右とⒷを同時に押して離す。左とⒶを同時に押して離す。上とⒶを同時に押して離す。下とⒷを同時に押して離す。上とⒶを同時に押して離す。スタートを押しセレクト画面になったらⒷを押しながらスタートだ！

Ⓒ表示が白から緑になれば成功。失敗したら電源を切って最初から

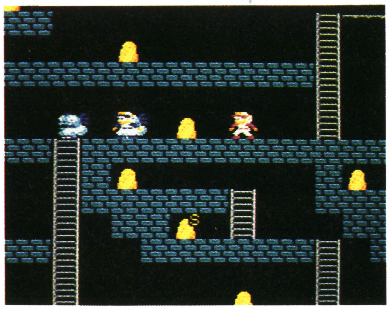

隠れてたキャラがコンストラクションのときの記号になっちゃう

ウルトラテク二 13 小結技
スーパーロードランナー
敵キャラを無視して謎解きに専念できる無敵コマンド
千葉県／夢みるま〜いクン

無敵コマンドもある！ デモ画面のとき、コントローラⅡの下を押しながらセレクトを押す。タイトル画面になったら、コントローラⅠをⒶ上Ⓑ上Ⓐ上Ⓑ上と押し、Ⓐと上を同時に押して離す。Ⓑと左を同時に押して離す。Ⓐと下を同時に押して離す。Ⓑと右を同時に押して離す。Ⓐと上を同時に押して離す。Ⓑと右を同時に押して離す。Ⓐと下を同時に押して離す。Ⓑと左を同時に押して離す。Ⓐと上を同時に押して離す。スタートを押しセレクト画面になったらⒶを押しながらスタートだ！ ⑫番のコマンドを入力してからこのコマンドを入力し、セレクト画面でⒶⒷを押しながらスタートすると同時に2つの技を楽しめるぜ。

Ⓒ表示がミカン色になれば成功


敵にぶつかってもやられないから、じっくり考えているヒマがあるのだ。死にたくなったらセレクトを押せばいい

2つのコマンドを入力すると、⑫番の技とこの技を、同時に楽しめる！

ウル技場外技

●ゴルフJAPANコース

スイングする前にボールが飛ぶぞ。めいっぱいスライスをかけて打ってみよう。クラブを振りおろす前に、ボールが勝手に飛んで行くみたいに見えるぞ。同じようにフックをかければ、スイングしたあとでボールが飛ぶみたいだ。

（沖縄県／黒扉力猪クン）

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は4月24日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

タッチ

14 ウルトラテク 横綱技

なんと敵がムテキに!? キミはクリアできるか

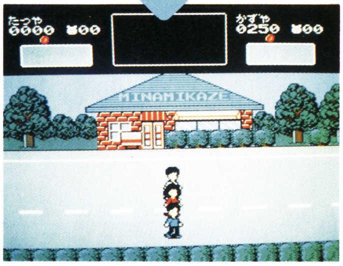
鹿児島県／京貴丸クン

この技をやると、敵が不死身になるのだ。当然、敵に攻撃されっぱなしになり、いつかは倒される。でも、たまには、主人公に攻撃される敵の身になってもオモシロイんじゃないかな？

やりかたは超カンタン。スタートするとき、「PASS WORD CONTINUE」を選び、そこに入力するハズの合言葉に何も入れずに、スタートする。ゲームが始まると、いきなりゲームオーバーになる。そのあと、「LAST GAME CONTINUE」を選び、再びゲームを始める。すると、なぜか敵がムテキになってるのだ!!

↑まず、「PASS WORD CONTINUE」を選ぼう

↓たつや、かずや、みなみの合言葉は、何も入力せずに、スタートボタンを押す



↑ゲームが始まると、いきなりゲームオーバーになる

←「LAST GAME CONTINUE」を選ぶ

←ヒェ～、敵が無敵だあ！ ぜんぜんやっつけられないよ～。もう悲惨の極致です

タッチ

15 ウルトラテク 大関技

隠しコマンド大発見だ！ 音楽でチョット遊ぼうぜ

埼玉県／佐藤晴雄クン

タッチの音楽って、とってもリズミカル。マイナー調のサウンドもイカシてるね。でも、ゲーム中は効果音がうるさくって、そのいい音楽も台なし。そんなときは、この隠しコマンドを使って、純粋に音楽をたのしもージャン。

タイトル画面のとき、コントローラⅠとⅡのⒶ・Ⓑボタンを押しながら、リセットを押す。すると、サウンドテスト画面というものが現れ、22種類の音楽が選べるぞ！

←タッチのタイトル画面だ。このとき、隠しコマンドを！

タイトル画面のとき
コントローラⅠとⅡのⒶ・Ⓑボタン
を押しながらリセットを押そう！

←サウンドテストができる画面だ。サウンドナンバーは全部で22もあるぞ

ウル技 場外技

●ゴルフJAPANコース

コース全体が1画面に入らず、途中で切り換わるホール、たとえば1番ホールで第1打を打って、画面が後半（ピンに近い方）になったらティーグラウンドめがけて打つ。画面が前半に切り換わるところで、ボールの飛ぶ音が変わるぞ。ビイュ～ン、グゥ～ンなんてね。

©Nintendo・MITSURU ADACHI／SHOGAKUKAN／TOHO／ASATSU・ACCOLADE
・IREM CORP. Licensed from Broderbund

ちょっとおしゃべり

ウソ技アイデア　とびだせ大作戦　クラッシャーを1つとばしで16コ取ると、ジャックの足がいきなり大きくなって、どんな敵でも一発で踏みつぶせるようになる。
（佐賀県／山田尚考クン）　うーん、まるでジャイアント馬場の16文キックのようだ！　でもシャンパーまで踏みつぶせたら、クリアできない面ができちゃうね。

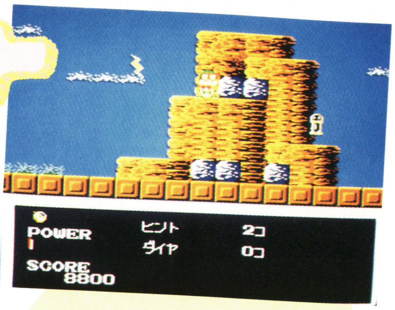
ウルトラテク 16　横綱技

ポケットザウルス十王剣の謎

無敵？　ポケットザウルスの空中歩行！

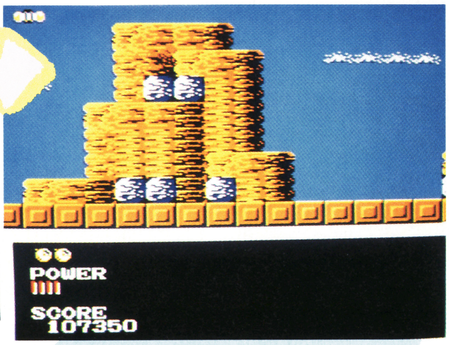
徳島県／野上英仁クン

イナズマとともにやって来るコマンダー達。やつらを利用して無敵になる技が発見されたのだ。イナズマにあたるとコマンダーとの対決のシーンになるので、岩山や木の上から大きくジャンプしてポケットザウルスを画面の上に消し、イナズマに当たろう。つぎにコマンダーを倒して、もとの画面にもどったときにポケットザウルスが消えていたら大成功だ。ポケットザウルスが画面の上を歩いて行くので敵の攻撃をまったく受けないぞ。妖界魔境以外ならタイムカプセルが来るともとにもどるけどね。ただしエジプトでこの技を使うとクリアできなくなるよ。



山の上に登りイナズマめがけてジャンプを何度も繰り返せ！

やった！　ついにコマンダーは爆発してポケットザウルスの勝利だ！



あれっ？　ポケットザウルスが消えてしまったぞ。どこへ行ったんだよー

ウルトラテク 17　小結技

ポケットザウルス十王剣の謎

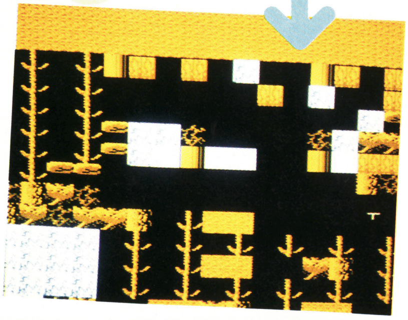
妖界魔境でバグ面を発見！はまってしまったよー!!

佐賀県／林田章クン

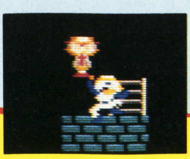
妖界魔境の隠し部屋にバグ面を発見したのだ。1UPマークがある隠し部屋のいちばん下まで降りて、斜め右へジャンプすると、みごとなバグ面となって音楽も少し遅くなってしまう。
この面になると逃げだすことは不可能となり、リセットボタンを押すしかなくなってしまうのだ。
今までの苦労がすべて水のあわになってしまうのは悲しいけど、みごとなバグ面なので一度見ておいても損はないと思うよ。

この家の入口でⒶボタン押すと中に入れるぞ。隠し部屋なのだ！

部屋の中には1UPマークもあるぞ。この面の右隅から斜め右にジャンプだ！



みごとなバグ面になってしまうのだ。音楽も少し変だぞ!?



●スーパーロードランナー
コンストラクションで、左の写真のように面を作ってみよう。そして、プレイヤー1をはしごの少し左に立たせて、プレイヤー2をその上に立たせよう。次にプレイヤー2を左に歩かせようとすると、なぜかプルプルふるえちゃう!?
（大阪府／増田剛クン）

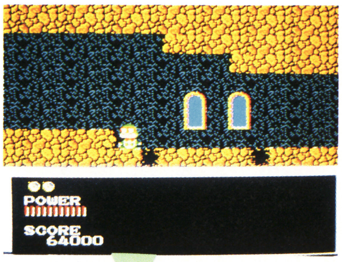
次号の発売日は5月1日(金曜)です。

ポケットザウルス十王剣の謎 ウルトラテク 18 幕下

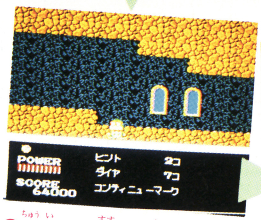
ポケットザウルスは地面の下まで歩いてしまうのだ！

静岡県／大庭未紀クン

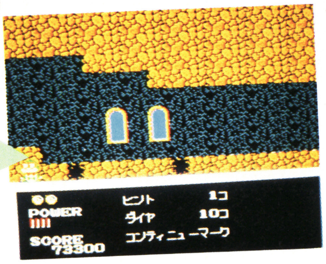
まず、恐竜島でモグラスが掘った穴にポケットザウルスを入れよう。つぎに、進みたい方向の逆のキーを押しながらⒶボタンを連打すると地面の中を歩き出すのだ。見てると楽しいが、つぎの画面に進むともとにもどるので、あまり役にはたたないよ。ジョイスティックなどを使ったほうが成功しやすい技だ。



⬆モグラスが掘った穴があるぞ。注意して進めよ！



⬆注意して進めと忠告したのに何で落ちるんだよー!?



⬆やけくそになったポケットザウルスは地面の中を進むぞ

⬆コマンダーが出たぞ。イナズマ攻撃をうまくかわしながらブーメランを何度もぶつけろ！

ポケットザウルス十王剣の謎 ウルトラテク 20 幕下

いやなジョーズを楽に倒して高得点までもらえるぞ！

京都府／木下武徳クン

まずジョーズの近くで木の上に登りプラテロが来るのを待つ。タイミングをジョーズの動きに合わせてプラテロを倒すと、プラテロはついらくしてジョーズも倒してくれるのだ。しかも普通に倒すよりも高い点数が入るので、とってもお得な技だよ。この技を使ってキミもハイスコアをねらうぜ！

⬆下ではジョーズが待ち構え、右からはプラテロが飛んで来る。ポケットザウルス絶体絶命！

⬆プラテロをジャンプでかわして、ジョーズの上に落ちるようにブーメランをぶつけろ！

⬆やったぜ。プラテロの死体をジョーズにぶつけて倒したぞ！おまけに高得点も入るのだ!!

ポケットザウルス十王剣の謎 ウルトラテク 19 十両技

敵の死体を利用して得点とアイテムを増やすのだ!!

新潟県／真保仁クン

恐竜島のプラテロや未来都市のチョキラノドンのように、ブーメランをあてるとついらくするキャラクタに、もう一度ブーメランをあててみよう。

もう一度点数がもらえるし、運がよければボトラノドンが出ることもあるので得することばかりだぜ。

敵の下からブーメランをぶつけるとやりやすいぜ。

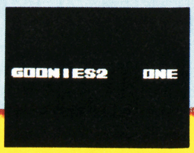
⬆邪魔なプラテロを得意のブーメランで打ち落としちゃえ

⬆落ちて来た所をもう一度ぶつけると点数が入るのだ！

ウル技探検

●グーニーズ2

キングコング2、火の鳥に続いて、コナミおなじみのウル技がグーニーズ2にもあったのだ。やりかたはカンタン。コントローラⅠのⒶⒷボタンを押しながら、リセットしよう。すると、アーラ不思議。GOONIES2 ONEと出るのだ。（愛知県／園田洋希クン）



©BANDAI・KONAMI・IREM CORP. Licensed from Broderbund

ちょっとおしゃべり

ソックリさん登場 ボクは、つくづく思います。魔鐘のパッケージのマイヤー王子と牧野アンナちゃんは、恐ろしいほど似ています。ハナといい目つきといい、顔の形も色もそっくり。ふたごみたいです。(愛知県/林幸平クン) いやぁホンマ！ よく似てる。もうこれは"ダブル・アンナ"としてデビューするっきゃないね。

ウルトラテク 21 横綱技

スーパーロードランナー
1人用でも2人用でも完ペキ面セレクト

群馬県/保戸塚徹クン

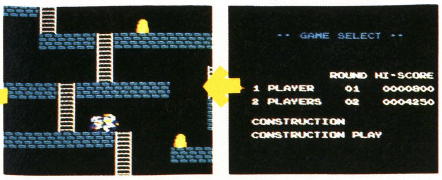
このゲームは一度プレイした面については面セレクトできる。ところがやったことのない面まで面セレクトできたぞ。

1人用ゲームを面セレクトするには、1人用でセーブした面数よりも、2人用でセーブした面数を多くする。そうしたら1人用で1面をプレイしてゲームオーバーにする。

セレクト画面になったら2人用でセーブされている面を選んでから、スタートせずにセレクトボタンを押す。再びセレクト画面になるので、1人用を選ぶとなぜかやったことのない面まで選べるようになっているのだ!!

2人用ゲームを面セレクトしたい場合は1人用のときと逆にすればいい。

1人用の場合

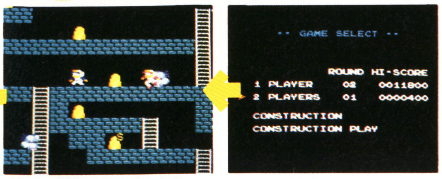


↓1人用で、1面を始めわざとゲームオーバー

↓1人用は1面。2人用は2面でセーブした

さっそく面セレクト

2人用の場合



↑2人用で、1面を始めわざとゲームオーバー

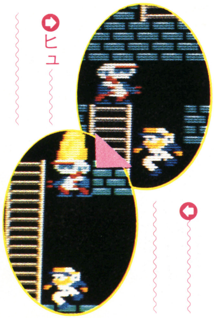
↑2人用は1面。1人用は2面でセーブした

ウルトラテク 22 幕下

スーパーロードランナー
落下音よいつまでも!? ず〜っと鳴っててネ

神奈川県/今野則幸クン

ハシゴの途中などから、落ちると、ヒュ〜〜っという音がするね。着地したときに、十字ボタンの下を押してるとこの音が鳴り続けるよ。



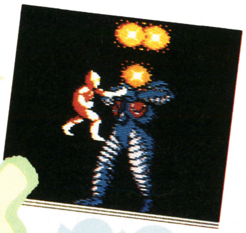
→ヒュ〜

ウルトラテク 23 十両技

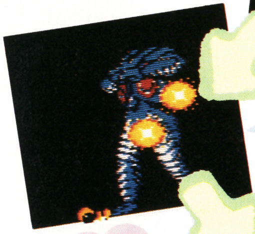
ウルトラマン
ゼットンは不死身?! ムダな攻撃は身を滅ぼすぞ

静岡県/石田健クン

まず11面のゼットンを倒そう。そしてゼットンが爆発しているときでも、しつこく攻撃をくり返すんだ。すると攻撃するたびにゼットンが爆発して、ゼットンが消えないんだ。これをタイムオーバーまで続けていると、ウルトラマンが死んでしまうのだぁ！



←これでもか、これでもかとくり返すと



←どっちが勝ったのだろうか……

↓ウルトラマンの負けになってしまった

ウルトラテク 24 十両技

ウルトラマン
ハヤタも怪獣もやられてしまう落とし穴なのだぁ

山梨県/清水賢治クン

ステージ6の最後の宮殿の前には岩場があるよね。その岩場の右はしは落とし穴になっているんだ。特に左から右に戻るとき、岩場に乗ったつもりが、落とし穴だったりするので気をつけようぜ。小怪獣も落ちるから、どこが落とし穴かよくわかるぞ。

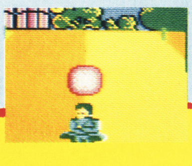
↓しまったあ。岩場に乗ったつもりが、落ちちゃった

↑ここが落とし穴だ。ほら、小怪獣が落ちていくのがわかるかなあ？

ウル技 場外技

●とびだせ大作戦

ジャックは走る。ただ、ひたすら走り続ける。でも、ポーズをかければ、すわってひとやすみ。さて、ミサイルアイテムを取ってポーズをかけよう。すわってるところでⒶボタンを押す。すると写真のように火の玉の夢でもみているようになる。(愛知県/浅野将一クン)



★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は4月24日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

ウルテク 26 小結技

とびだせ大作戦

正体の見えない影のドラゴン。その正体が見えるぞ!

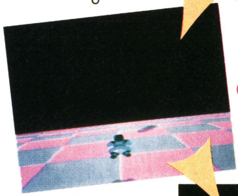
愛知県/志村幸恵クン

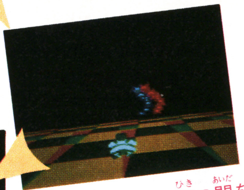
ステージ2のドラゴンはまっ黒。おまけに背景もまっ黒だからよく見えない。

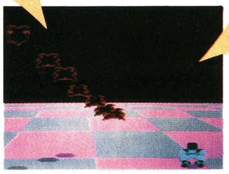
そこで、とびだせめがねをかけないでスーパー3Dモードにしてみよう。黒いドラゴンが赤と青に分かれ、よく見えるようになるからその間をねらって撃つんだ。

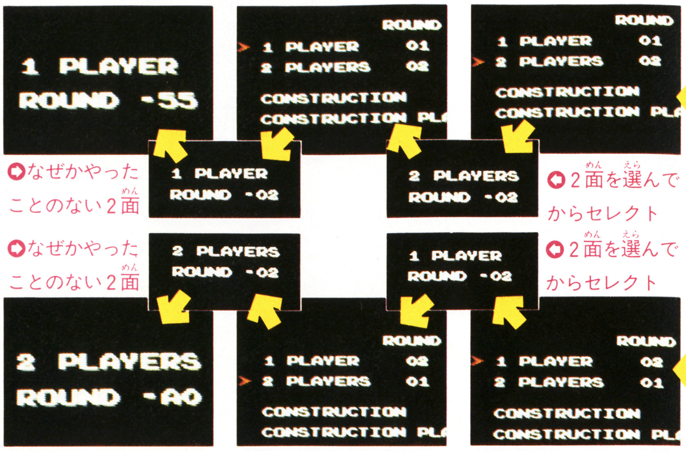
何発か当てると、ドラゴンの正体も見えるようになるから、ここで普通のモードにもどせばイイ。もう、ヤマカンで撃ちまくる必要はないよ。

ステージ2。ラストのドラゴンはやっかいだ


ホラ、ほとんどわかんない。ヤマカンに頼るか…


赤と青、この2匹の間をねらって撃つ。グッと当たる確率も上がるハズだ


何発か当てればリンカクもはっきりしてくるぞ



この画面で2人用を選んで……

またこの画面に戻ったら、1人用を選ぶと……

どんどん、先の面まで選べてしまうのだ!!

2面を選んでからセレクト

なぜかやったことのない2面

2面を選んでからセレクト

なぜかやったことのない2面

この画面で1人用を選んで……

またこの画面に戻ったら、2人用を選ぶと……

実在しない面まで行っちゃう

ウルテク 25 小結技

ウルトラマン

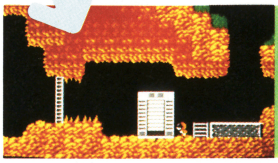
ウルトラ兄弟が閉じこめられている部屋を見つけたぞ

群馬県/阿部洋太郎クン

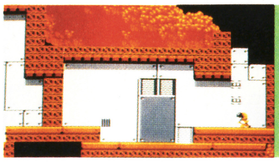
ステージ4・8・10の最後のところは壁があって、奥に何かあるみたいだけど行けないよね。でもハヤタ隊員を壁にくっつけて、ジョイスティックのレバーを左右に何回も動かすと、壁をすりぬけて、奥に行くことができるんだ。そして奥には、ナント、ウルトラ兄弟が捕えられている部屋があったのだぁ。

この奥には、何かありそうだぞ!

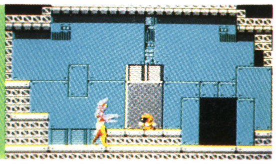
すりぬけのウル技で奥に入ると


ジャックの部屋

こんなところにジャックは閉じこめられていたのだ


エースの部屋

ここにはエースが……。早く怪獣を倒し、エースを救出しようぜ!


タロウの部屋

タロウの部屋に入ったら、バルタン星人までついてきてしまったあ

ウルテク 27 十両技

とびだせ大作戦

ミスしてないのにミスの音。おい、オレは生きてるぞ

東京都/山本欣也クン

谷の中にジャンパーのあるところ、たとえばステージ3。ここで、ジャンパーに乗る瞬間に十字ボタンの下を押してみよう。

タイミングが合えば、ミスしたときの音楽が流れだす。でも、ジャックは元気に走っている。ちょっと変わった光景が見られるぞ。

ここで下を押すとやりやすいョ

このときちょっと上を押しといて

ウル技 場外技

●スーパーロードランナー

ゲームセンターでロードランナーをやったことのあるキミだったら知ってる技だよ。とにかく、敵を1匹もやっつけないで、面クリアすればいいんだ。すると、10000点もボーナスが入るぜ。1面や2面ならカンタンにできるよ。

(東京都/前山隆クン)

©スクウェア・円谷プロ/TBS/BANDAI・IREM CORP. Licensed from Broderbund

ちょっとおしゃべり

悩み相談 ぼくは友達が発見したウル技を他誌に送ってしまいました。どうしたらよいですか？（埼玉県／とくめいクン）もし、その技が他誌に掲載されてしまったら、友達に賞品をあげて、あやまろうね。掲載されなくとも、あやまろう。あやまってすむことは、どんどんあやまってしまおう。

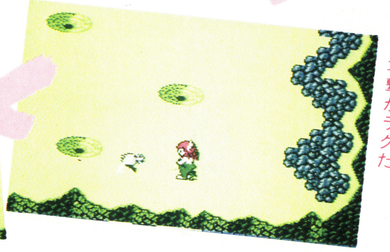
メルヘンヴェール

ウル技テク28 小結技
ストゥルーシオを全滅させてフェスティノーをもらう

東京都／片桐聖次クン

シーン2の右側に砂地獄がたくさんある。ここにいるストゥルーシオを1匹残らず倒してしまおう。すると、上にある砂地獄のところにフェスティノーが出現しているんだ。これを取れば、どんな場所も速く歩けるようになるのでいいね。

⇧このあたりの砂地獄にいるストゥルーシオを倒してしまうんだよ


⇧左右にしか動かないので攻撃がラクだ

⇧最後の1匹のストゥルーシオを倒したところだ。さてこれで……

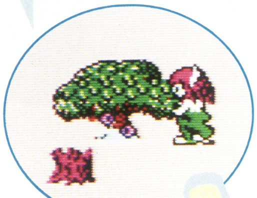
⇧これが王子の足を速くしてくれるという、フェスティノーだよ～ん

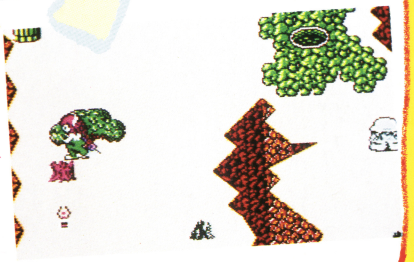
メルヘンヴェール

ウル技テク29 十両技
メメースのすむ木にぶつかってランプを手に入れよう

千葉県／ヘルス吉田クン

シーン3の左上の木にメメースがいる。こいつにぶつかっていくと、ランプが出てくるんだ。
これを取れば、洞くつの中に入っても明るく、地形がよくわかるようになる。洞くつに入る前に取ろう。


⇧下から触るとダメージを受けるので、横から近づいていく


⇧木の下のところにランプが出てきたところだ

メルヘンヴェール

ウル技テク30 大関技
アイテムの鏡を取ったらソルビティオを出せる!!

兵庫県／結光斉婚クン

シーン5が始まったら、上へ進み、フンギが出てきたら、倒そう。すると海の近くに3つ岩のあるところの右下の岩を撃つと鏡が出てくるんだ。
そしてアムニス薬を取って海に入り、右の島へ渡ろう。すると島に赤い丸があるんだ。
この赤い丸の上に立つと、ソルビティオが出てくる。ソルビティオがないと、シーン6のミノス・ムーメを助けられないからね。

⇧このフンギを倒さなければ鏡を出すことができないっ

⇩さっきまでただの岩だったのが鏡に

⇧鏡のおかげで赤い丸が見えてきた!!

⇧赤い丸に立った瞬間左下のところにソルビティオが出た

ウル技導技

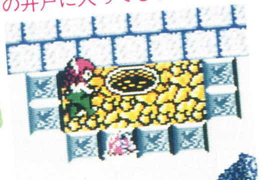
●ポケットザウルス十王剣の謎
まずは、各ステージに出てくるコマンダーを倒しコマンダーが爆発するまえにポケットザウルスをコマンダーに重ねよう。コマンダーが爆発するとポケットザウルスの頭が爆発しているように見えるぞ。この技は妖界魔境の鬼でもできるのだ。（熊本県／元島道信クン）

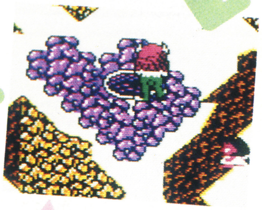
次号の発売日は5月1日(第1金曜)です。

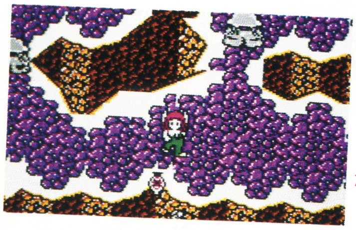
メルヘンヴェール
31 ウルトラテクニック 小結技
リバティオーを持ってディーバに会えばエンブレムが
滋賀県／川幸隆文クン

シーン5でリバティオーを手に入れたら、井戸に落ちよう。井戸に落ちると、1つ前のシーンに戻れるので、シーン4へ行こう。

そして、シーン4をクリアしてディーバに会うと、リバティオーのお礼にエンブレムをくれるんだよ。


●とりあえずシーン6の右上の井戸に入ってしまうのだ


●次にシーン5の右上の井戸に入ってしまうのだ


●シーン5の一番左下の木を撃つと出てきた

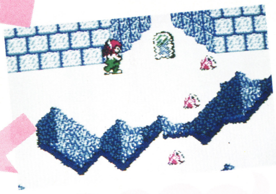
●ディーバが、リバティオーをもらい喜んだ!! これは、さっきシーン4をクリアしたときと違う

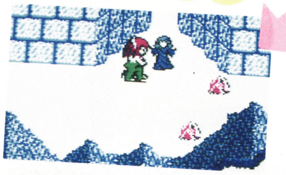
メルヘンヴェール
32 ウルトラテクニック 小結技
アルベーンス・ケーテを倒してシーン6をクリアだ!!
広島県／高野聖クン

シーン6の真ん中の上にミノス・ムーメがとじ込められているね。でも触っても変化がない。

じつは、シーン6に出てくるアルベーンス・ケーテ5匹を倒さないと、ミノス・ムーメを助けることはできないんだよ。

●これが最後のアルベーンス・ケーテだ!!


●さて、さっきまで変化のなかったミノス・ムーメへ

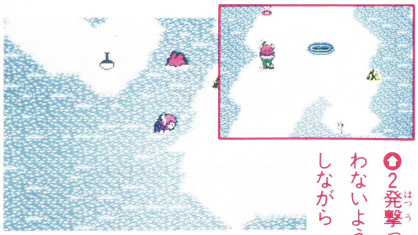

●行ったら、ミノス・ムーメを助けることができたぞ

メルヘンヴェール
33 ウルトラテクニック 十両技
フェラリス薬はリコリアスを3つ花に変えると出る
山口県／紙上常郎クン

シーン6で、アルベーンス・ケーテを倒して上へ行くと、3匹のリコリアスがいるね。

こいつらに1発ずつ攻撃して、全部を花に変えよう。すると真ん中の島に、王子がやられるとパワーを5増やしてくれる、フェラリス薬が出る。

ただし2発撃ってしまうと花が消えて出なくなるよ。


●2発撃ってしまわないように注意しながら

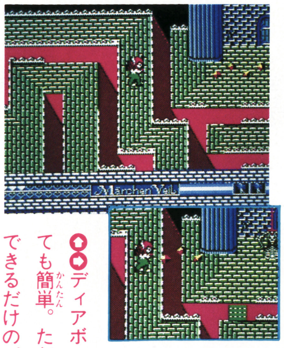
●うまく3匹を花にしたら、酒のビンのようなフェラリス薬が出たのだ

メルヘンヴェール
34 ウルトラテクニック 小結技
ディアボルスを倒すならこの位置からだと楽だよ!!
高知県／今井隆クン

シーン8のラスト、くねくね曲がった迷路の右奥に、最後の敵、ディアボルスがいる。

こいつを倒すには、左の写真の位置、崖の1つ手前から攻撃すれば、楽勝。

ただし、ディアボルスを倒すと、橋が消えてしまうので、パワーに注意しよう。


●●ディアボルスも、ここで戦えば、とても簡単。ただ橋が消えるので、ジャンプできるだけのパワーを残しておこう

●ポケットザウルス十王剣の謎
前号のウル技㊱番を使って地下のワープロードへ行こう。地上の火山が噴火している場所でフラッシュを使うと、火山からふってくる岩石がチカチカ光ってきれいなのだ。フラッシュ1個損するけれども、きれいだから一度試してチョーダイ。(愛知県／松下清志クン)

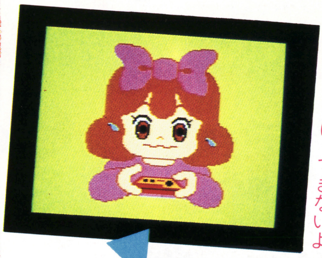
©SUNSOFT／SYSTEM SACOM・BANDAI

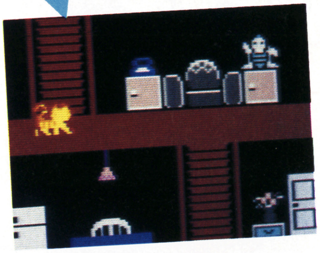
ちょっとおしゃべり

ウソ技アイディア ドラクエII いなづまの剣を手に入れたら、ベラヌールへ行き「オレはいなづまの剣を捜している」といっている人の前で、いなづまの剣を捨てるのだ。するとその人は「いなづまの剣が見つかった!」と言ってひろってしまい、替わりにこん棒をくれるのだ。(神奈川県/室橋章クン) 根性でガンバレ!

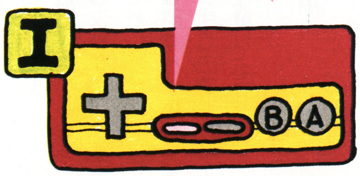
アップルタウン物語 ウルトラテクニック35 小技
うさぎのぬいぐるみのはずがバルーサ人形になったよ
岩手県/井上光一クン

女の子がファミコンで遊んだときに、キングスナイトの音楽が流れたなら、セレクトボタンを押してみよう。すると2階のうさぎの人形が、キングスナイトのとき出てきたバルーサの人形に変わっているよ。


●キングスナイトじゃない音楽のときは、できないよ


●アレレッ? うさぎでなくてバルーサ人形だ

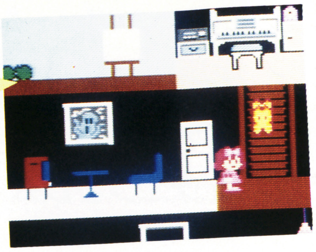
セレクトを押す。



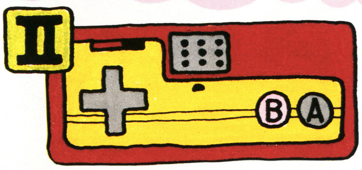
アップルタウン物語 ウルトラテクニック36 小技
知らないあいだに変な絵が飾ってあるなんてどうして
秋田県/麻上明夫クン

2階の額には、女の子が絵を描いて入れる。けれどまだ絵が入っていないときに、コントローラIIのⒷボタンを5回押そう。すると人が叫んでいるような絵がいきなり出てきてしまうんだよ。

この絵は、有名なムンクの叫びというのに、なんとなく似ているような気がするね。とっても簡単な隠れキャラクタだ。


●女の子が、描いていないのに、絵ができあがっている!?

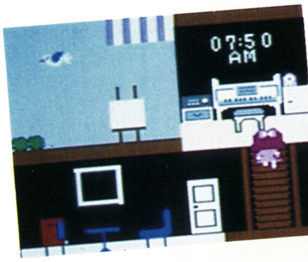
Ⓑを5回押す!



アップルタウン物語 ウルトラテクニック37 小技
せっかく歌ったのにシラケ鳥が飛んでくるとは悲しい
山形県/衣順クン

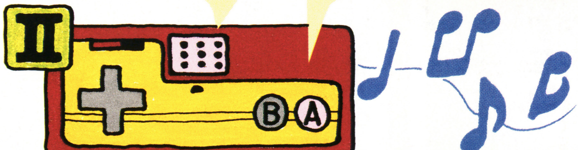
コントローラIIのⒶボタンを押しながら、マイクのボリュームを最大にして歌おう。曲目は何でもいいけど、たとえば「咲いた、咲いた、チューリップの花が。並んだ並んだ赤青黄色」と歌っていると、ベランダに鳥が出てくるんだ。

これが有名なシラケ鳥という、つまらないときに出てくる鳥なんだよ。



●咲いた〜咲いた〜チューリップの花があ〜、とね♡

Ⓐを押しながら歌う!



アップルタウン物語 ウルトラテクニック38 小技
あおっきたきた震度5以上の大地震がおこったよお
宮城県/川上麗子クン

●地震で家が、ぐらぐら、揺れてしまっているんだよ

●ポケットザウルス十王剣の謎 ポケットザウルスの乗るタイムカプセルはジョーズにぶつかると壊れてしまう。だが、壊れてすぐにタイムカプセルに乗る前にいた陸地にもどると、また来てくれるのだよ。うーむ、あいつは意外と情け深いやつだったのだなー。
(福岡県/城戸悌司クン)

ウル技爆裂技

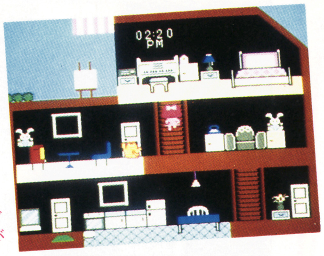
★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は4月24日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

ウルトラテク39 アップルタウン物語

うさぎの人形が、出てきては消え出てきては消えする

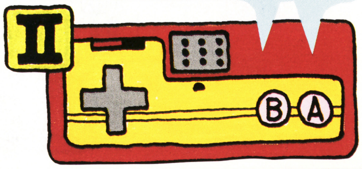
小技

北海道/今田勝クン



●あちらこちらにうさぎが出てきてしまうんだ

Ⓐを15回、Ⓑを15回押す!



コントローラⅡのⒶボタンを15回押し、Ⓑボタンを15回押してごらん。

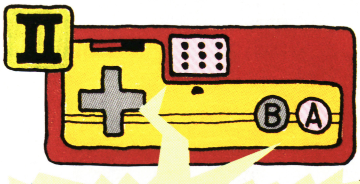
いつもは、おとなしくしているはずのうさぎの人形が、部屋中をワープして、いたるところに現れては消え、現れては消えるんだよ。

かわいいうさぎの人形が恐怖の人形になってしまう。十字ボタンを押す回数をまちがったりすると、できないのでゆっくりやろう。

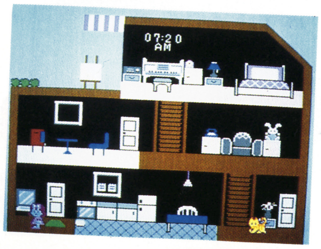
女の子が1階を歩いているときに、コントローラⅡのⒶボタンを押しながら、マイクのボリュームを最大にして、なにか叫ぼう。

すると、地震がおこり、家が揺れ、女の子が驚いて青くなってしまうよ。

たてゆれのものすごい地震がしばらくのあいだ続くのがすごい。



Ⓐを押しながら叫ぶ!



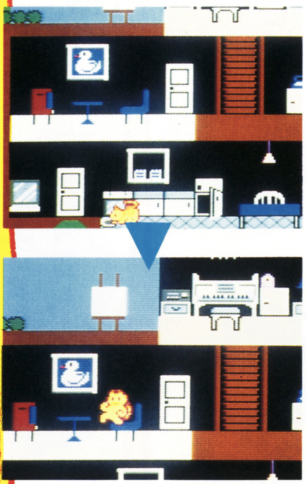
ウルトラテク40 アップルタウン物語

ニャンニャン猫がゴーゴー踊りをしてしまうんだよん

小技

青森県/野上市クン

●猫が食事をすませて、昼寝をするまで待とう



●キャットフードの臭いをかぎつけたのか喜んでいるぞ

猫が、寝ているときにキャットフードを届けてみよう。なんと、猫が喜んじゃって、ダンスを踊りはじめてしまうんだよ。

ただし、一度猫がキャットフードを食べたあとじゃないとだめなんだ。

ウルトラテク41 アップルタウン物語

いま隠しアイコンの秘密が2つわかってしまったのだ

小技

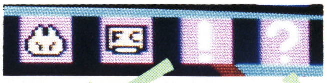
栃木県/山中啓助クン

ふつうに出てくるアイコンのほかに、2つの隠しアイコンが、あったのだ。

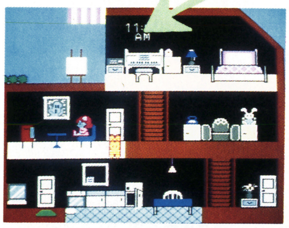
コントローラⅡの十字ボタンの上を20回、下を20回押すと出てくるぞ。

!を選ぶと、ドアがばたばた開いたり閉じたり、ピアノが鳴りだしたりして、女の子が、青くなる。

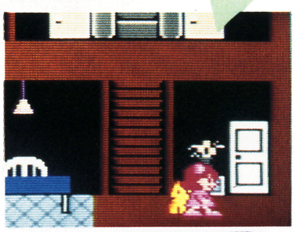
?を選ぶと、女の子と猫が、踊り狂うのだ。



●右のほうの2つが隠れアイコン

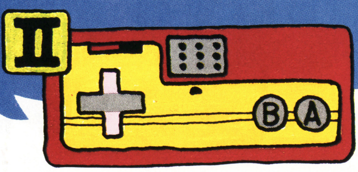


●ドアが開いたりして、ポルターガイストみたい



●阿波踊りの曲にあわせて楽しく踊っているようだ

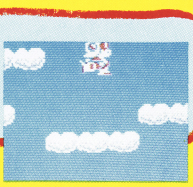
なんと 十字ボタンの上を20回、下を20回押す。



ウル技 課外技

●ポケットザウルス十王剣の謎

まず、画面の一番上に行ってジャンプしてみよう。ポケットザウルスが画面の上に少しの間くっついたら、右か左に動かすのだ。少しだけどポケットザウルスが空中移動するぞ。未来都市のスーパーシールドが落ちている場所がやりやすいぞ。(新潟県/真保仁クン)



©ACTIVISION/スクウェア・BANDAI

ちょっとおしゃべり

生還記念で名前が5文字に

三井物産の若王子さん助かってよかったですね。これで若王子さんも"ドラクエII"ができる。で若王子さん、1人目の王子の名前を、「わか」にして下さい。すると「わかおうじ」と5文字で(通常4文字)名前を呼んでくれるんですよ。あなただけのウル技ですよッ！(東京都／磯修クン)

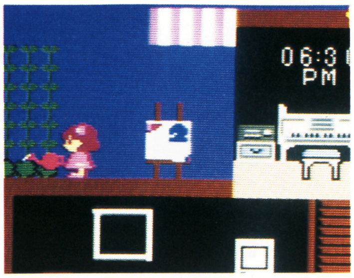
アップルタウン物語 ウルテクニック 42 小技

伸びろ伸びろ双葉、ジャックの豆の木に負けないように

宮崎県／金子伸夫クン

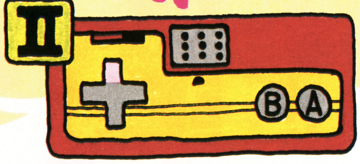
女の子がベランダの植木に、ジョウロで水をやっているときにできる技だよ。

このときに、コントローラIIの十字ボタンの上を、何回も押してみよう。双葉が、にょきにょき育っていくんだよ。



押せば押すだけ、葉っぱがどこどこ伸びていくんだよ

十字ボタンの上を押す。



アップルタウン物語 ウルテクニック 43 小技

けっして1人では寝れなくなる悪魔の隠しコマンドだ

香川県／単身不眠クン

女の子がベッドから起きるときや、寝るときに、ベッドに横座りするよね。

このときに、コントローラIIの十字ボタンの上とⒶボタンを同時に押そう。

すると、オバケに取りつかれたのか、女の子が、空中に浮かび、首がぐるぐる回りだすんだよ。

女の子がベッドの中に入ってしまうと失敗なんだ。

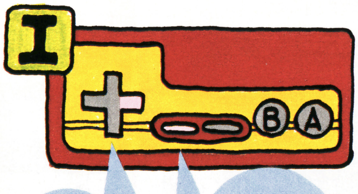
アップルタウン物語 ウルテクニック 44 小技

ボッぼく見たんだよ本当に白い象がテレビの上に……

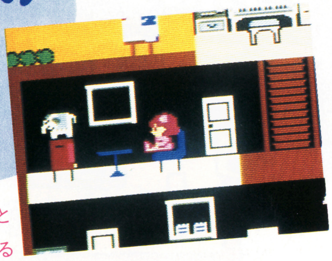
鹿児島県／南哲夫クン

女の子だから、ぬいぐるみなんかいっぱいほしいよね。でもアイコンに、ぬいぐるみを届けるというのはない。

そこで、コントローラIのセレクトボタンを13回押し、十字ボタンの右を1回押そう。テレビの上に、白い象がでてくるんだ。



セレクトを13回十字ボタンの右1回を押す!!



ぬいぐるみなのか？ それとも本物なのか？ 白い象がいる

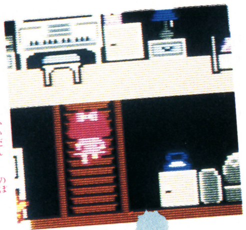
アップルタウン物語 ウルテクニック 45 小技

階段を昇っているときに、いたずらしてしまおうかな

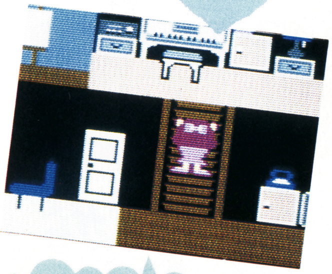
鳥取県／杉山豊クン

女の子が、2階から3階へ階段を昇っているときにコントローラIIのⒷボタンを押しながら、マイクのボリュームを最大にして、なにか叫ぼう。

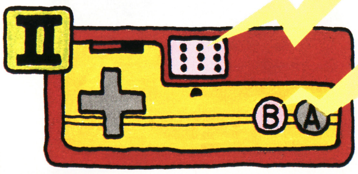
すると、女の子が階段からすべり落ちてしまう。



女の子が階段を昇っていく、何も知らずに



キャ～と落ちちゃう。もう顔がグチャグチャになりそうネ

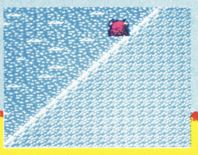


Ⓑを押しながら叫ぶ！

●メルヘンヴェール

シーン7の急流の渡りかたを教えよう。右から左へ行く途中の海の色が違うところは、非常に流れが早いためへたをするとやられてしまう。ところが十字ボタンの左上を押しながら渡れば、とっても安全に左へ行けちゃうんだよ。

(大阪府／萩原流行クン)



ウル技 場外技

次号の発売日は5月1日(第1金曜)です。

ウルテク 47 小技

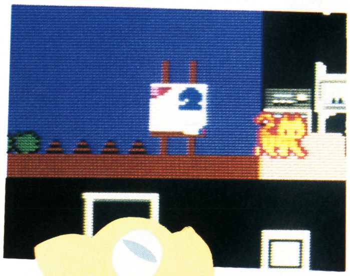
アップルタウン物語

猫だって動物だ!! ときにはウンコをしたくなるはず

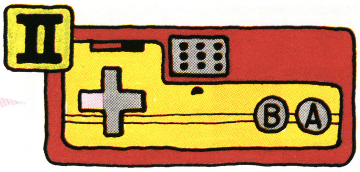
三重県/伊勢勇気クン

猫もやっぱりウンコをするんだよ。やりかたは、猫が3階にいるときに、コントローラⅡの十字ボタンの左をすこし長めに押せばいいんだ。そうすると、猫がベランダに歩いていき、ウンコをしてしまうんだね。

⇧なにをしてたのかと思ったら、ウンコをしていたのか。なるほどね



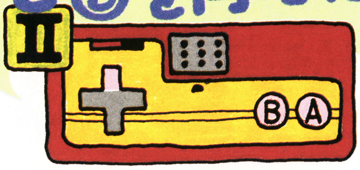
⇧何度もやると、こんなにたくさんウンコをするんだよ



十字ボタンの左を押す。

⇨女の子がふわっと浮かんで、首が回っているんだよぉ

十字ボタンの上とⒶとⒷを同時に押す。



ウルテク 46 小技

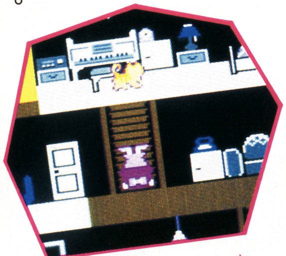
アップルタウン物語

階段を降りているときに、いたずらしてしまおうかな

鳥取県/掛合恵子クン

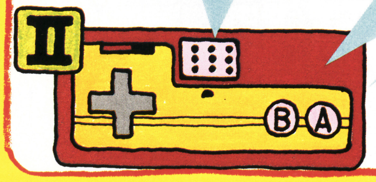
女の子が、3階から2階へ階段を降りているときにコントローラⅡのⒶⒷボタンを押しながら、マイクのボリュームを最大にして、なにか叫ぼう。

すると女の子が、階段を踏みはずして、こけるんだ。



⇧降りてるときに、キャ～と落ちちゃった

ⒶⒷを押しながら叫ぶ。



ウルテク 48 小技

アップルタウン物語

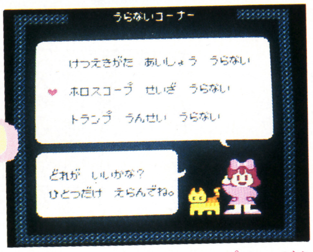
マジにやらなければ女の子はおこっちゃうんだよぉ

富山県/中山競勝クン

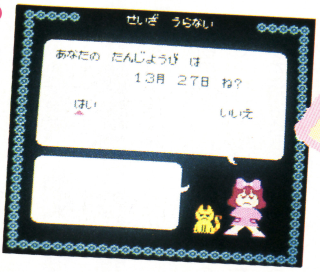
アイコンのハートを選ぶと、女の子が占いをしてくれるね。このときに、星座占いをやってもらおう。

そして、生年月日を入れるときに、とんでもない数字を入れるんだ。たとえば98年24月32日などと。

すると、女の子と猫が、ぷんぷんと怒ってしまうよ。

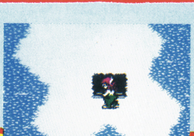


⇧それでは、ホロスコープせいざうらないをやってもらおうかなぁー



⇨まったくもうウソつきネ♡といったかんじでおこってる

ウル技場外技



●メルヘンヴェール

シーン7の左の島には、地底国の入口がある。ところが、入ろうとすると、やられたりしてしまうね。じつは、上からや左右からだと、地底国へ入れないんだ。ちゃんと下のほうから、地底国の入口へ行けば、ぶじ地底国へ入るわけ。

(千葉県/売売飯山クン)

©ACTIVISION/スクウェア・SUNSOFT/SYSTEM SACOM

ちょっとイチャモン　ドラクエIIの広告を見て一言。やいハーゴン。おまえ大神官とかなんとかいいながら、サンダルなんかはいてんじゃないよ。おもわず吹き出しちゃうじゃないか！（東京都／コカコーラのヨーヨー名人クン）　名人クン。吹き出すのはいいけど、ハガキにつばをつけたまま送るのはヤメてくだはれや。

49 横綱技

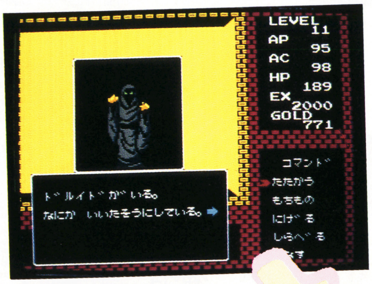
ディープダンジョン

6階まで来てゲーム不能になるなんて!!

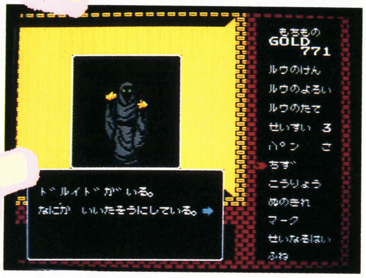
山形県／斉藤伸一クン

地下6階にいる、ヒントをくれるドルイド（パンをねだるヤツじゃないほう）のところに行ったら、コマンドを「もちもの」にしよう。そして、聖水やパンを使うと……なんと、ゲームがストップしてコントローラをどういじっても操作不能になってしまうのだ。水晶や船を使うと、「それはいまはつかえない」と表示が出たところでストップしてしまう！

画面が止まった　マルマケ 負



素直に「はなす」にすればよかったのに



「もちもの」を使ってしまうと、さあ大変！

もう、リセットするしかないっ！

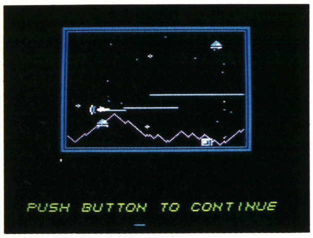
50 小結技

きね子II

パズルゲームなのにシューティングゲームができる！

東京都／内野太平クン

エンディングのあと、レーザーファイターのピクチャーを選び、コントローラ[II]で機体を操作できるぞ。Ⓐか Ⓑボタンでレーザーが撃てる。再スタートはセレクトボタンを押せばいいよ。得点が出ないのが残念だね。



パズルを全部完成させたらシューティングゲームで遊んでしまおう！

51 大関技

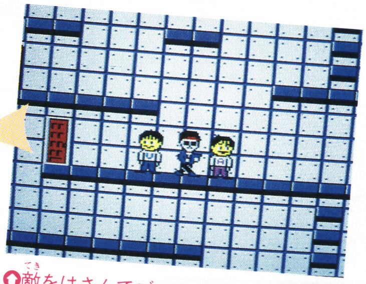
花のスター街道

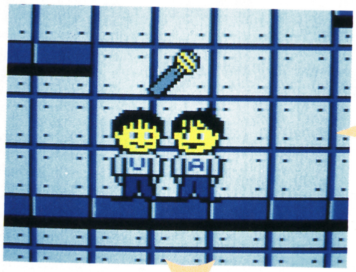
カリスマ波の嵐、やっぱオレたちが最強コンビね

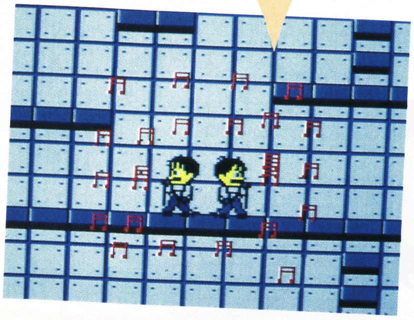
愛知県／岩崎貴洋クン

ゴローはスターになったかい、モエタはBUDOKANに立てたかな。

スターへの道が、グッと楽になるウル技が発見されたゼィ。原宿でも青山でも六本木でもいい、とにかく建物の中へ入るんだ。その中で、ゴールドディスクを続けて20枚取る。そうすっと20枚目のディスクが、マイクになって出てくる。このマイクを取ると、カリスマ波を四方八方、嵐のように飛ばせるんだ。ほとんど無敵といっていいね、これは。これで、スターの座はキミのモンだぜ。

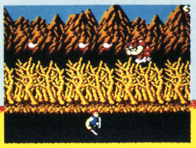

敵をはさんでゴールドディスクを出す


これを続けると、20回めに、隠れアイテムマイクが


マイクを取れば、カリスマ波の嵐。ほとんどム・テ・キだゼィ

●闘いの挽歌

2面の後半の池に来たら、スーパージャンプをとって、バーバリアンの出現するところまで進もう。そして、バーバリアンが飛び上がるのと同時にジャンプして剣で切りつける。するとバーバリアンは下に降りられず、空中に浮くぞ。（福島県／高野裕樹クン）



©ハミングバード／スクウェア・IREM CORP. Licesed from SADATO TANEDA Directed by TAMTEX・VICTOR MUSICAL INDUSTRIES.

No.8 5/1号 ウソテックイズ応募券

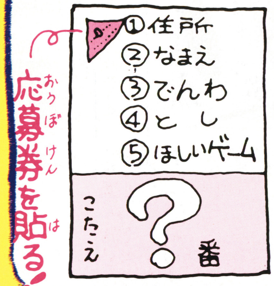
ウソテックイズに応募しよう!!

ニセモノはどれだ!!

51本のウル技の中に、1つだけできないウソ技があるよね。そのウソ技を見つけたら、左上の応募券をハガキに貼ってウル技の応募先と同じ住所のウソテックイズ係まで、図のようにして送ってね。締め切りは、4月23日(消印有効)。正解は、4月24日〜4月30日のテレフォンサービスと5月1日発売のNO9誌上で発表するよ。最後に約束だよ。ウソ技の問い合わせはメーカーにはしないでね。

20名様に好きなカセット!!

ウソテックイズの正解者の中から抽選で20名に、4月17日現在発売中のカセットもしくはディスクカードをプレゼントしてしまうのだ。当選者の発表は、NO11の当選者発表のページを見てくださいネ。

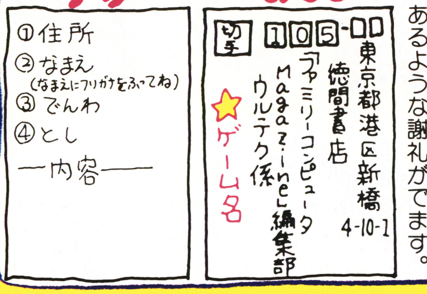


超ウルトラテクニック どば〜っと大募集!!

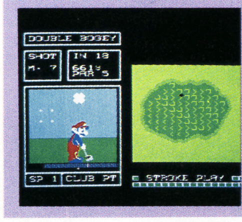
ゲームをやっているときにとってもすごいウル技を発見したらくわしいやりかたをファミマガへ送ってね。①住所、②なまえ(フリガナもふってね)、③電話番号、④とし、をしっかりと書くんだよ。そして、何のゲームのウル技なのか、すぐにわかるように、表側にゲーム名を書いてね。編集部には、毎日毎日たくさんのお手紙が送られてくるので、早く送られてきたもので、わかりやすく説明してあるほうが採用されるからね。

ハガキで送ってもらったほうが整理の都合でとってもありがたいんだけど、どうしても書ききれないという人は、左のハガキと同じ要領で封書で送ってね。

採用者にはそれぞれの技の認定証の他に下に書いてあるような謝礼がでます。



No.7ウソテックイズの答え



新潟県の小川幸司クンが考えてくれた、㉒番のゴルフJAPANコースが正解。

ひょうしょう

優勝技の場合は金10000円が出ます。

横綱技の場合は金5000円が出ます。

大関技の場合は金3000円が出ます。

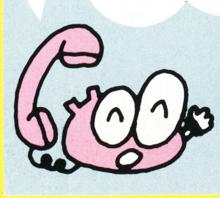
その他の小結技・十両技・幕下に認定された人にはファミリーコンピュータMagazine編集部特製の電卓が贈られます。

最新版 テレフォンサービスカレンダー

カレンダーの見かた

下の電話番号でウル技や新作ゲームなどのホットな情報を聞けるんだ。右のカレンダーの数字の色が変われば内容も新しくなるんだ。毎週金曜日に、テープを交換し内容が変わります。

日	月	火	水	木	金	土
					4/17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

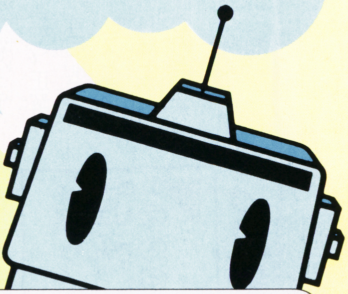


03-459-8000

アンケートに答えてゲームをもらおう！

ファミマガ読者プレゼント

今回の新作は4本。チョット少ないけど、そのぶんどれが欲しいか悩まなくてもいいネ。たくさんの応募を待っていマース!!

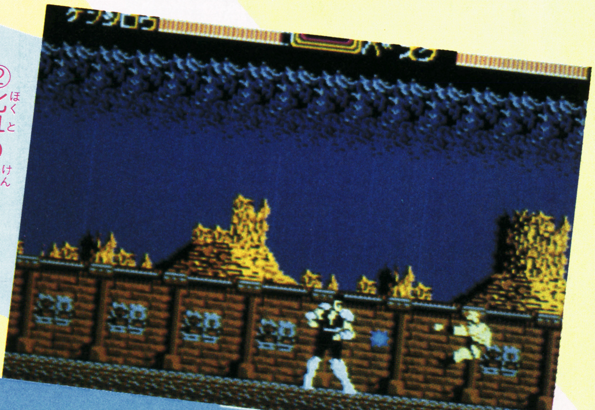


新作ゲーム100本

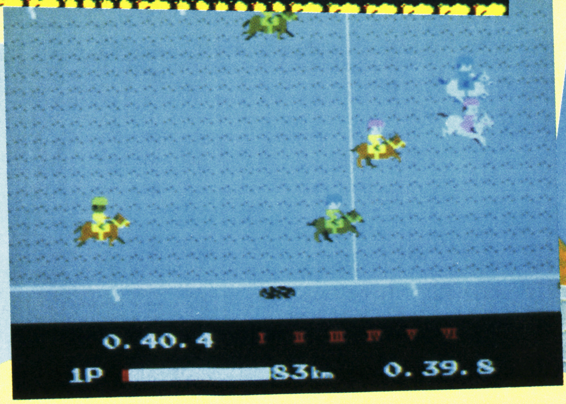
応募のきまり
左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号1つ（①〜④）を書き、次のページのアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ)、40円切手をはってポストまで。締め切りは4月30日(必着のこと)、発表は5月15日発売のNo.10です。

※公正取引委員会の告示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正取引競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

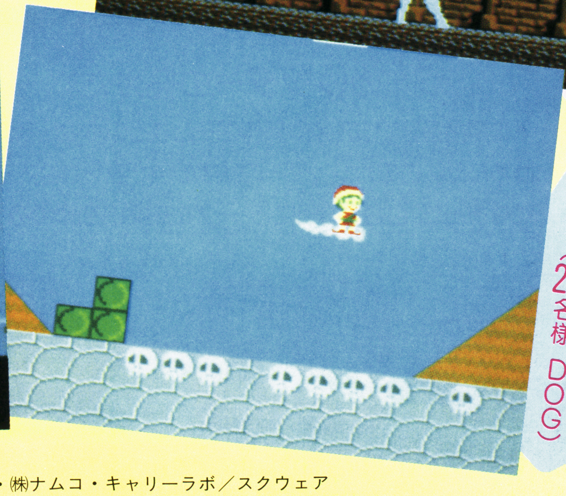
①アテナ（25名様 SNK）



②北斗の拳2（25名様 東映動画）



③ファミリージョッキー（25名様 ナムコ）



④ハオ君の不思議な旅（25名様 DOG）

ⒸSNK ELECTRONICS CORP.・武論尊／原哲夫／集英社／フジテレビ／東映動画・㈱ナムコ・キャリーラボ／スクウェア

ファミリーコンピュータMagazine No.8 読者アンケート

①あなたは、ファミリーコンピュータを持っていますか？

②これから買おうと思っているカセット、またはディスクカードを下の表から選んで、番号を書いてください（1本だけ）。

③パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいゲームはありますか？（ゲーム名、メーカー名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること）

④あなたは、ファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか？

⑤今号の記事のなかでおもしろかったものを右の表から2つ選んで番号を書いてください。

⑥また、つまらなかったものを2つ選んで番号を書いてください。

⑦今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、下の表から2つ選んで番号を書いてください。

⑧あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を、右の表から選んで○をつけてください（3冊まで）。

⑨あなたは、右の表のパソコンやゲーム機を持っていますか？　持っている人は、その機種の番号を全部書いてください。持っていない人はAかBを選び、Aを選んだ人は1つだけ欲しい機種の番号を書いてください。

⑩「ウソテックイズ」についてどう思いますか？

No.	今号の記事
1	〈新作特集〉アテナ
2	〈新作特集〉北斗の拳2
3	〈新作特集〉ファミリージョッキー
4	〈新作特集〉ハオ君の不思議な旅
5	〈攻略特集〉さんまの名探偵
6	AVG・RPG　突撃Q&A
7	〈攻略特集〉聖剣サイコカリバー
8	ファミマガジャーナル
9	超ウルトラ技50+1
10	ドラゴンクエストII　Q&A
11	ゲームベスト10
12	超新作ゲーム先取り大作戦
13	ひとめでわかる新作カレンダー

No.	機種名
1	セガ
2	セガマークIII
3	スーパーカセットビジョン
4	MSX
5	MSX2
6	PC-8801(mkII,SR,MR,FR,TR,MH,FH,VAを含む)
7	その他

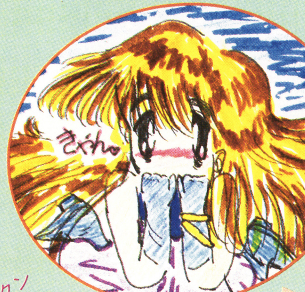
No.	雑誌名
1	LOG IN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	㊕ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン
19	その他

No.	ゲーム名
1	花のスター街道
2	ロストワード・オブ・ジェニー
3	オトッキー
4	スーパーボーイアラン
5	地底大陸オルドーラ
6	南国指令!!　SPY vs SPY
7	ダーティペア
8	さんまの名探偵
9	アップルタウン物語
10	レリクス暗黒要塞
11	グリーンベレー
12	ココナワールド
13	森田将棋
14	魔界島
15	囲碁
16	新宿中央公園殺人事件
17	風雲少林拳
18	北斗の拳2
19	アルゴスの戦士
20	熱血硬派くにおくん
21	聖剣サイコカリバー
22	ファミリージョッキー
23	ハオ君の不思議な旅
24	愛戦士ニコル
25	妖怪倶楽部
26	うっでいぽこ
27	キン肉マン2
28	エルナークの財宝（仮称）
29	プロゴルファー猿
30	セクションZ
31	Qバート（仮称）
32	アテナ
33	マイケルEnglish大冒険
34	ゾンビハンター
35	勇士の紋章
36	ダイナマイトボウル
37	ゴルフUSコース
38	妖怪屋敷
39	水戸黄門
40	ジャーバス
41	ヘラクレスの栄光
42	メット・マグ
43	所さんのまもるもせめるも
44	Bugってハニー
45	ブービーキッズ
46	リフレクトワールド
47	とびだせレーシング
48	ファンタジーゾーン
49	ナゾラーランド2
50	ジャンボウ
51	ドクターカオス
52	バツ&テリー
53	シエラザード
54	チェスターフィールド（仮称）
55	エアーフォートレス
56	勇者への挑戦
57	快傑ヤンチャ丸
58	オホーツクに消ゆ
59	ザナドゥ
60	カリーンの剣
61	タイタニックミステリー（仮称）
62	冒険浪漫
63	ポケットザウルスクイズワールド
64	エイリアン2（仮称）
65	ピンボール（仮称）
66	夢工場（仮称）
67	ミラクルロピット
68	ラッシュ&クラッシュ
69	シャーロック・ホームズ2（仮称）
70	サイキック（仮称）
71	バイブル1999
72	上海
73	奇々怪界
74	ウルティマ
75	ザ・マネーゲーム
76	怒号層圏
77	皇帝の闇（仮称）
78	ガンスモーク
79	コズミック・システム（仮称）
80	アイランド・アドベンチャー
81	トップ・シークレット
82	スーパーマン（仮称）
83	デジタル・デビル物語／女神転生
84	ドラゴンスレイヤー（仮称）
85	聖剣伝説
86	ファミリーボクシング（仮称）
87	ボールブレイザー
88	ピットストップII
89	スクランブル21
90	信長の野望
91	ライジン（仮称）
92	ランボー
93	ファイヤートラップ
94	キャプテン翼
95	トップルジップ
96	甲子園
97	聖闘士星矢
98	ダンプ松本
99	エクスプローラー
100	ロゼッタの謎
101	つっぱり大相撲
102	メカ生体　ゾイド（仮称）
103	ヘクター（仮称）
104	サイコ・ソルジャー
105	アウトランダーズ
106	スラップショット（仮称）
107	ロマンシア
108	スターウォーズ（仮称）

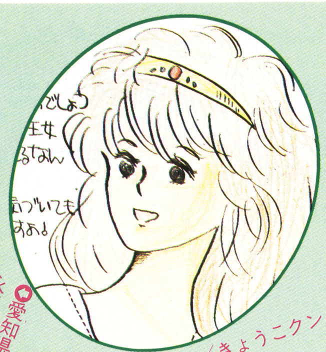
こは見のがせない!

でれでれ…

神奈川県/加藤陽子クン



愛知県 永野三恵子クン



東京都/きょうこクン

東京都/上野佳美クン

第4回

D.Q.II 即答コーナー

Q・プログラマーになりたいのですが、中1の僕は、今何をしたらいいのでしょう?(北海道/各務和彦クン)

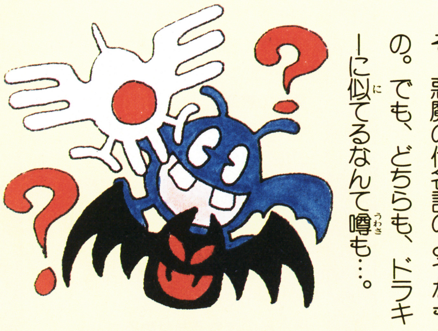
A・何と言っても勉強をすることが、まず第一!! 数学に強いと有利だよ。おこづかいを貯めて、MSXを買うのも手だ。そしたら、MSX・FANを参考書にしよう!(編集部談)

Q1

勇者3人の衣装などについている、鳥のような印と、ハーゴンの衣装の印は一体何なのですか!?

(東京都/石井一成クン)

みんなの観察眼の鋭さにはマイッタな! 3人の身につけているものについている印は、控えい、控えい、頭が高いゾ! の勇者ロトの家紋なのです。どうやら鳥をモチーフにしてあるようなので、キャラクタデザインの鳥山明先生のトリではないか、という説もあります。ハーゴンや悪魔神官の衣装の印は、コウモリのようだね。人の生き血を吸うコウモリこそ、悪魔の代名詞のようなもの。でも、どちらも、ドラキーに似てるなんて噂も…。



Q2

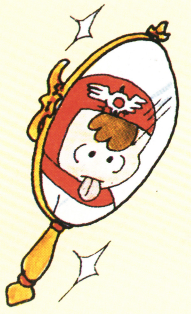
ラーの鏡は手に入れたのに、ムーンブルクの王女の呪いを解いてあげられない! 情けないよォ。

(神奈川県/高橋真吾クン)

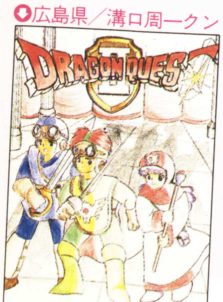
友達から聞いたりして、ムーンブルクの王女の探し方を知っているのに、なぜか3人になれない人っているみたいだね。

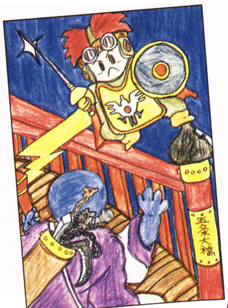
王女を探す前に用意しなくてはならないのが、ラーの鏡。ラーの鏡については、ムーンブルク城でヒントを聞いて、探しに行けばいいね。

ラーの鏡を持ったら、ムーンペタの町へ戻ろう。町のだれかと会ったら、ラーの鏡を使うんだ。使うときのポイントは、向かい合うこと。後ろから、鏡でのぞき込んだってダメだよ。それに、向かい合うと言っても、話しかけちゃいけないよ。話しかけると、一度町から出てやり直さなければならなくなるからね!



広島県/溝口周一クン





埼玉県/須賀祥士クン

大阪府/トイレット金太クン

群馬県/山崎亮クン

京都府/堀和美クン

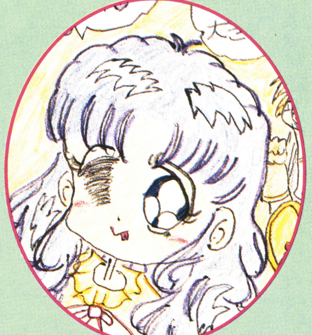
福島県/渡辺寿明クン

D・Q・II Q&A

中村光一さんがお答えする

D・Q・IIファ

岩手県／伊藤智子クン



千葉県／木内順笑クン

春はポカポカ。心もホワホワ…。今回も、カワイイ王女に囲まれて、鼻の下が長〜いボクですが、なんと！　みんなが知りたい、ロトのアイテム一式のヒントを教えるゾ！

Q3

王女がLV29からLV30になるときに、EXを稼いだのに、LVは上がらず、さらにEXを稼げと言われた。
（東京都／三宅基予クン）

キミは、何てついてないんだ！

王女のLVが、最高の35に近づくLV29〜31あたりで、こんな現象が見られる。

これはハーゴンの悪あがきとでもいうか、一番弱そうな王女に対するイヤガラセだね。

目標のEXを稼いだのにLVが上がらないなんて、キミの嘆きはよ〜くわかる。

だけど、2度続けてLVが上がらない、なんてことはないと思うから、試練だと思って一生懸命EXを稼ぎまくってくれたまえ。

それにしても、か弱い王女だけを狙って、こんなイジワルするなんて、本当にハーゴンってヒドイ奴でしょ!?

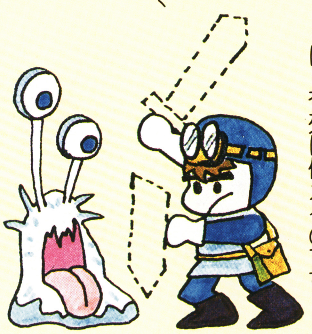
Q4

かなり強い武器や防具で身を固めた後、ためしに全部売ったのに、強さが変わらないのはナゼ？
（岐阜県／不破誠宏クン）

武器や防具を買っただけでは、強さはアップしないけれど、それを装備すると、たちまち強くなるね。

同じように、装備していた武器や防具を売っただけでも、強さは下がらないんだ。

ところが、「そうび」のコマンドを見てみると、当然、なにももたないと出るよね。すると、それまで身につけていたつもりの王子や王女も、ハッと我にかえってしまい、強さも、武器や防具を身につける前に戻ってしまうのさ。「そうび」のコマンドを見なければ、有効に使えるのです。

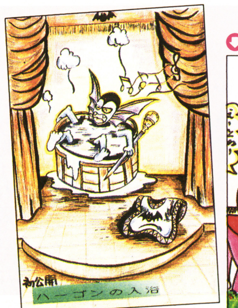


D.Q. II 即答コーナー

Q・タイトルや、洞窟、戦闘画面になると、白い斑点が出て見づらいんです。僕のファミコンとは合わないのでしょうか？（大阪府／ノブクン）

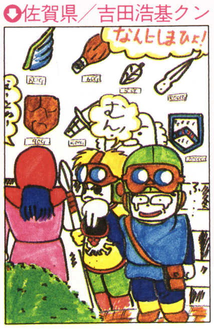
A・接触が悪いのだと思うよ。カセットを深く差し込まないで、少し浮かせ気味に入れてみたらどうかな。差し込み口にゴミがついてるのかもね。

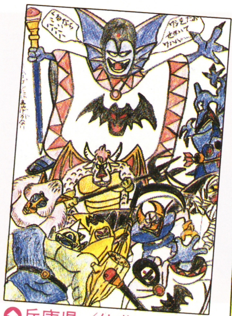
石川県／後和宏クン



岡山県／シンちゃんクン

佐賀県／吉田浩基クン



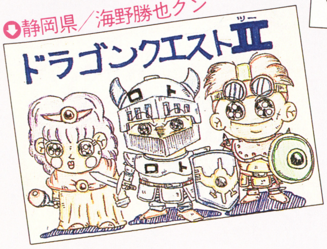


兵庫県／佐藤仁クン

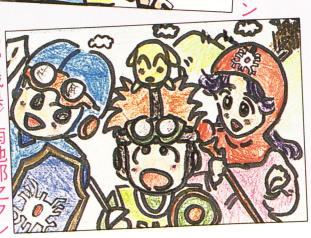
神奈川県／羅理奉クン

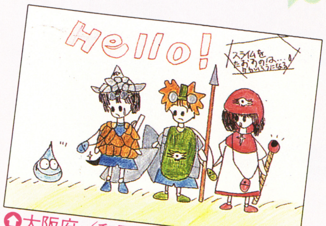
東京都／大堀長武クン

↑東京都／見学和徳クン



↑静岡県／海野勝也クン


↑宮城県／菊地邦之クン



↑大阪府／和田玄子クン

↑福岡県／藤田康成クン

D.Q.（ドラクエ）II 即答コーナー

Q・復活の玉は、もしかするとローラ姫の魂じゃありませんか？（兵庫県／増田潤クン）

A・No.7で伏線を張っていたのだけれど、カンのいい人がたくさんいるね！「イイエ」にすると、「そんな…ひどい」は、ローラ姫の代名詞だもんね。ついでに、いとしい人とはロトの血を引く勇者のこと。

Q5

ロトのアイテムで身を固めてみたいのです。それぞれのアイテムのある場所を教えて下さい。

（福岡県／川原亘平クン）

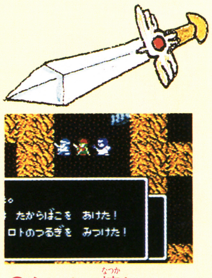
さすが、いまどきの子たちは、ブランド志向が強くって、せっかく、かぶとから剣までそろっているのなら、一度はそろえてみたいとおっしゃる。

それではヒントを与えよう。まず、ロトの剣。懐しのアレフガルド地方で見つかる。前作をやった人には、見つけやすいよね。

ロトのヨロイは、ロンダルキア地方で。これは大変だぞ。ロトの盾は、サマルトリア地方にある。金の鍵を手に入れてからでないと、手に入れることができないかも？

ロトのかぶとは、まずロトの印を手に入れてからでないとダメ。そのロトの印は、と言うと、ローレシア地方にある。て、スタート地点に戻って、ロトの印も、ロトの盾と同じように、金の鍵がないとダメかもしれないゾ。

さあ、ロトの印を手にしたら、船に乗って、ロトの剣があったアレフガルド地方へ戻りましょう。ロトの印と引き換えに、ロトのかぶとをもらえるよ。



↑う～ん、懐しい。ロトの剣はあの場所に…

↑ああ、一体ここはどこなのか。辛かったあ

↑こんなところにあったのね。と思うのは盾

↑何かあるとは思ったが、鍵がなかったので

↑手ぶらで来ても追い帰されてしまうよ

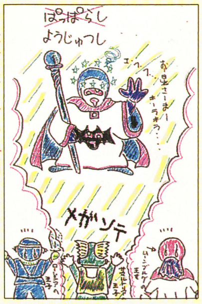
Q6

メガンテは、命を賭けて敵を全滅させるのに、どうして、EXもGももらえないのですか？

（静岡県／久保英貴クン）

メガンテは、パルプンテと同じように、せっぱ詰まったときに使う呪文だよね。命と引き換えに敵を倒すのだから、むしろ、パルプンテよりも、使う回数は少ないんじゃないかな。

助かりたい一心で使う魔法だから、攻撃ではなくて、守りの呪文だよね。「この敵にやられると、3人とも全滅してしまうかもしれない」と思うから、1人を犠牲にする。せめて2人が助かればいいという逃げの魔法だから、経験にならないんだよ。メガンテを使わなくてすむような戦い方をしたいね。



↑長野県／金井昇司クン

Q7

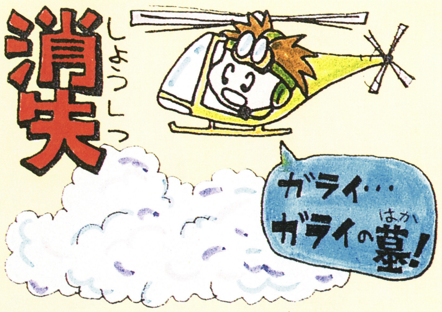
前作にあったアレフガルドの町や村は、どうしてなくなってしまったのですか。残念だなあ。

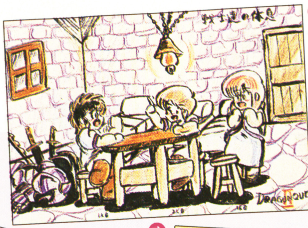
（大阪府／飯島伸介クン）

No.7の家系図のところでも言ったけれど、ローラ姫とロトの血を引く勇者とが旅立って、100年が過ぎているからね。

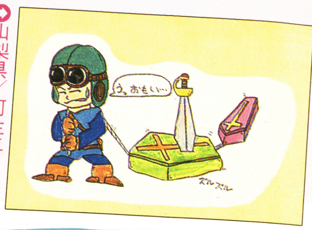
海岸線は波に浸食されて、地形も変わっていき、アレフガルドの人々も、新しい土地を求めて旅立って行ったんだよ。

だから、アレフガルドに近いルプガナの人の中には、アレフガルドから移り住んで来た人の子孫がいるかもしれないしね。



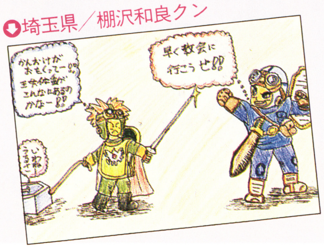


兵庫県／増戸鈍クン



山梨県／河住卓クン

茨城県／サマルトリアの王子クン



埼玉県／棚沢和良クン

青森県／大引徳恵クン

Q8

敵と出会ったとき、相手がこちらに気づいていないので逃げようとしたら、回り込まれるなんて…。

（佐賀県／高尾ちづこクン）

このページの即答コーナーでも、敵が回り込むことに関しての質問を取り上げているけれど、なにせ敵は足が速い。

こちらの気配に気がつくと回り込むのは、敵ならではの習性。

出会ったときに気づいていなくても、3人が逃げる気配で気がつく、なんてことも考えられるよね。敵の後ろ姿を見かけて、あわてて逃げようとして、草ムラがガサササ、砂漠がジャリジャリ…なんてね。

第一、敵がボーッとしていて、逃げてばかりいたのでは、ゲームの緊張感がなくなっておもしろくないよね。逃げられるかどうか賭けてみよう！

広島県／前田啓朗クン

Q9

デルコンダル城にいる占い師は、聞くたびに違う答えを言うけれど、信用していいのかなあ。

（宮城県／熱海智子クン）

この占い師はせっかちだから、キミが何を探しているかなんて聞かないうちに、答えを言っているね。

だから、キミが探しているものと、占い師が思ったものが偶然一致すれば、彼はインチキではないよね。

しかし、それが一致しなかったら、占い師にだまされたと思ってしまうかもしれないね。だけど、デルコンダルの北にも西にも、いろんなものが隠されているから、探しているもの以外の、重要なアイテムが手に入るかもしれない。

まあ、料金もとられないし、あまりカッカしないことだね。

募集のお知らせ

今回のQ&A、いかがでしたか？

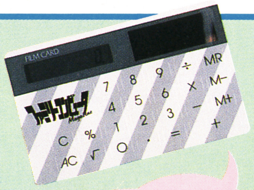
近頃送られてくるハガキは、イラストが半分、質問が半分。

イラストは、全部載せてあげたいくらい、バラエティに富んでいて、力作、秀作がイッパイ！

それに比べると、質問のほうは、相変わらず、アイテムの場所を教えて欲しいというのが多いね。自分で探す楽しさをわかって欲しいな。ボクがドキッとするような、鋭い質問が来るのを楽しみにしてるよっ！

宛先は、こちら！

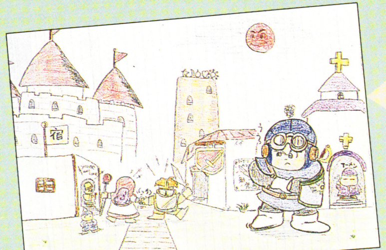
〒105 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店 ファミリーコンピュータMagazine『D・Q・II Q&A』係



↑イラストでも、質問でも採用されるともらえます

まだまだ続くQ&A。次号もヨロシク。

今回は、かなりオリジナリティの高いイラストが多くて、とっても楽しいネ！



千葉県／馬留康行クン

D.Q. II 即答コーナー

Q・敵は回り込めるのに、なぜ3人は回り込めないの？（東京都／鶴見英治クン）

A・敵は怪物だから足が速い。大きなヤツだと、3人が走って逃げても、たった1歩右足を出すだけで、前に立ちふさがることだってできるはずだ。敵より足が遅い3人は、どんなに頑張っても先回りできないんだ。

★★ベスト10（テン）

陽気のせいか頭の中がプッツンプリンして、ついついポケ〜ッとザウルスしてしまいがち。こんなオとッきーは、欲しいソフトを買ってガンガンやりまくろう。気分はスッキリするし、このベスト10にも結果的に参加してることになるんだから。

3/23 〜 3/29

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
2	1	ドラゴンクエストII	エニックス(R)	44
1	2	グーニーズ2	コナミ(R)	43
3	3	ミッキーマウス	ハドソン(R)	27
4	4	ゴルフJAPANコース	任天堂(D)	24
5	5	ファミリースタジアム	ナムコ(R)	19
14	6	ウルトラマン	バンダイ(D)	16
6	7	とびだせ大作戦	DOG(D)	9
8	8	ポケットザウルス	バンダイ(R)	9
／	9	★ダーティペア	バンダイ(D)	9
7	10	タッチ	東宝 (R)	7

●Dはディスク、Rはロムカセット。★はその週に発売されたゲームです。

この週は本格的に春休みに入った時期であるせいか、ソフトの売り上げもやや上向きに転じたようだ。

前の週2位に甘んじていたドラクエIIが再びトップに返り咲きをはたした。これは前回1位のグーニーズ2の勢いが弱くなった結果といえるだろう。

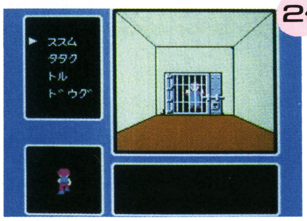
おもしろいところでは、ウルトラマンの再々度ベスト10の復帰があるぞ。同じバンダイの新作・ダーティペアを押しのけての登場だけに、なんだか複雑な思いもしないでもないけどね……。

この週のベスト3

1位

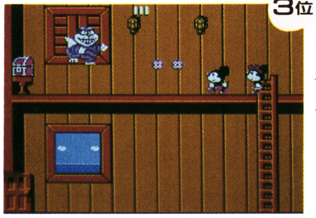
ドラゴンクエストII

2位



グーニーズ2

3位



ミッキーマウス

4月18日以降発売予定の これは買いたいゲームベスト10

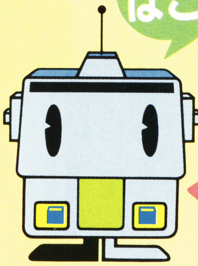
いいゲームは少しでも早くやりたくなる。人気も上々、当然欲しくなる。というわけで、本誌No.7のアンケートはがき1000通を無作為抽出したナマの情報を速報しちゃおう。

順位	ゲーム名	コメント	単位(%)
1位	熱血硬派くにおくん	このゲーム、なめんじゃねえぞ!	9.6
2位	聖闘士星矢	人気やや後退。でも期待度はいっぱいだ	6.5
3位	キン肉マン2	いきなり"買いたい指数"が上昇	6.4
4位	グリーンベレー	ナイフ1本で敵をぶちのめせ!	5.5
5位	新宿中央公園殺人事件	大人でも十分楽しめるゲームだね	4.0
6位	ゴルフUSコース	今度のコースはスルドいぞ	3.5
7位	ファミリージョッキー	馬券で損してばかりのお父さんに薦めちゃえ	3.4
8位	オホーツクに消ゆ	事件ものは人気があるね	2.8
9位	聖剣伝説	全部で5部作にもなる長大なゲームだ	2.7
10位	聖剣サイコカリバー	ゼルダのように楽しめるぞ!?	2.2

©エニックス・KONAMI・The Walt Disney Company／HUDSON SOFT・㈱ナムコ

今売れているゲームはこれだ！

速報！ゲーム



ナムコが3カ月ぶりにはなった"さんまの名探偵"がいきなり1位にランクされて、上位の動きが少しおもしろくなってきたぞ。

また、長期間ベスト10入りしているものの、下降路線を歩んでいたファミスタが、プロ野球の開幕を間近に控えているせいかどうかは知らないけれど、再び上昇しだした。ナムコさんガンバっているねえ！

10位以下の新登場としては、アップルタウン物語が15位にチャートされているのが目立ったところだ……。

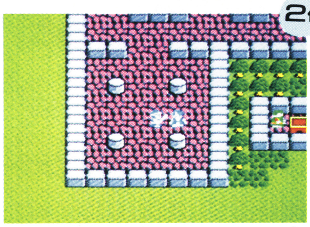
3/30 〜 4/5

順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
1	★さんまの名探偵	ナムコ（R）	105
2	ドラゴンクエストII	エニックス(R)	34
3	グーニーズ2	コナミ（R）	32
4	ファミリースタジアム	ナムコ（R）	24
5	ゴルフJAPANコース	任天堂（D）	23
6	ミッキーマウス	ハドソン(R)	22
7	ダーティペア	バンダイ(D)	10
8	ウルトラマン	バンダイ(D)	8
9	ポケットザウルス	バンダイ(D)	8
10	とびだせ大作戦	DOG（D）	7

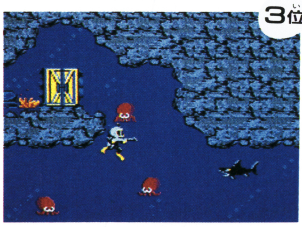
●Dはディスク、Rはロムカセット。★はその週に発売されたゲームです。

この週のベスト3

1位 さんまの名探偵



2位 ドラゴンクエストII



3位 グーニーズ2

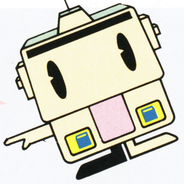
この号の注目ゲーム

名探偵か、はたまた迷探偵なのか。ゲームではチャランポランで頼りなさを発揮しているⓢのさんまちゃんだけど、ベスト10では堂々たる1位に輝いたのはご立派！　そこで、この号の注目ゲームに**さんまの名探偵**を認定しちゃいまひょ！

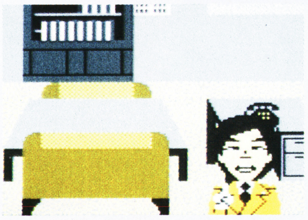
だけどこのソフト、登場人物がエライ豪華版やねエ。事件のあった日のパーティーにたけし軍団が乱入してきたら、さぞニギヤかなストーリーになったことでしょう。また、ゲームとはいえ、なんば花月や有馬温泉といった観光地へ行けちゃうのも魅力のひとつだよね……。

ところで気になる犯人のほうは解明できたかな。関西的感覚をまるごと楽しみながら、事件をヒモ解いていこうね。

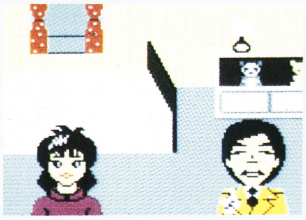
ほな、ガンバリや〜！



オレの代わりに犯人捜してや〜



⇧なんて殺風景な事務所。仕事の電話もこれじゃあねぇ……



⇧このスケベ！　そんなことしてる場合じゃないのヨ

●ベスト10は全国有名デパート、玩具店の協力を得て、ファミマガ編集部が売り上げ本数をもとにポイントを集計し、まとめたものです。

大作戦

"ディープダンジョン"のパート2をはじめ、超新作は元気いっぱい。さあ読んでくれ!!

次号で特集

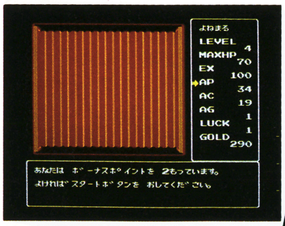
ディープダンジョン 勇士の紋章

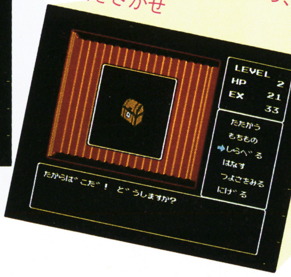
5月下旬発売予定
DOG
3400円(両面ソフト)

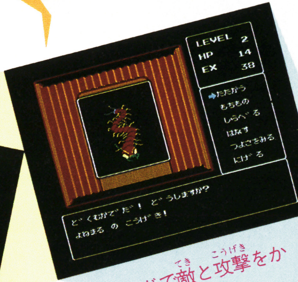
魔王ルウがよみがえった、勇剣士よ、再びたて!

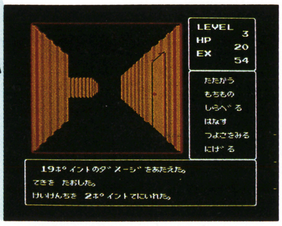
なんてシブいタイトルだ

キミは、"ディープダンジョン"のラストシーンを見たかい? 魔王=ルウを倒したからといって油断はしていなかっただろうね? (魔王の正体を知らなかった人、ゴメン)
あれから数十年、やはり魔王ルウは復活してしまった。いまや、魔物たちは城の中まで占領している。ドールの人々は再び勇剣士が街を救ってくれるのをまっている!


好きなところへポイントを振り分けられる


ゴールドが欲しかったら、宝箱をさがせ


コマンドで敵と攻撃をかわしあう


一度やったらやめられない。RPGは3Dでなくっちゃ!

おなじみ3D迷路で、本格RPGが始まる!

本格派のロールプレイングゲームとして人気の高かった"ディープダンジョン"がさらに手強くなって帰ってきた!
3D迷路、コマンド形式、モンスターやアイテムがマルチウィンドウで表示されるといった基本的な部分はそのままに、新しい仕掛けをたっぷり盛り込んでキミに挑戦してくるぞ。
武器・防具を使うには「もちもの」コマンドで身につけなくてはならなくなった、なんてのはまだまださいな変化だ。たとえば、落とし穴。ただダメージを受けるだけのもの以外に、1つ下の階まで落ちてしまう落とし穴もあるんだよ。
面白いのは、レベルアップするときだ。ボーナスポイントがもらえて、攻撃力や守備力などのうちから、好きなところに配分できるようになった! 自分だけの勇剣士を育てられるぞ。キミならどう育てる?

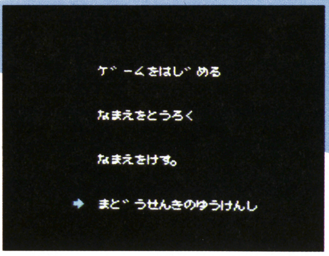
©ハミングバード/スクウェア

超新作ゲーム先取り

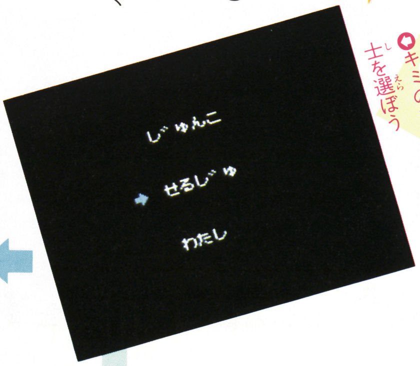
〝ディープダンジョン〟のクリアデータが使えるぞ

前作〝ディープダンジョン〟をたっぷりやりこんだキミだけに朗報だ。前作の勇剣士のデータを〝勇士の紋章〟で利用できるぞ！

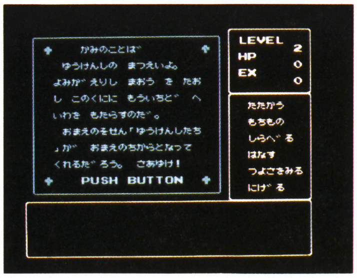
セレクト画面で「まどうせんきのゆうけんし」を選ぶんだ。「まどうせんきのAメンをいれてください」とメッセージが出る。ここで、キミが勇剣士を育てておいたDISKをいれよう。一番強くなっている名前を選んで、再び〝勇士の紋章〟を入れる。すると、その名前でゲームができるという仕掛け。キミの勇剣士が十分強いと、高いレベルからゲームを始められる。さあ、今のうちに自分の勇剣士を強くしておこう！



こうしてスタートボタンを押す



キミのお気に入りの勇剣士を選ぼう

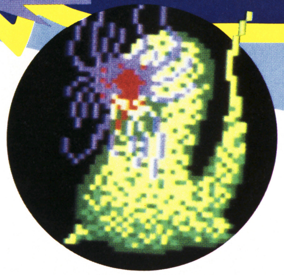


最初の最初なのに、レベル1じゃないことに注目！

新たなモンスターたちがキミを待ちうけている

〝勇士の紋章〟は、地上4階、地下4階の全8階構成。マップの広さは〝ディープダンジョン〟とあまり変わらないけれど、前作とは比較にならないほどたくさんのモンスターがうろつきまわっていて、うかうかしていると、すぐにつかまってしまうんだ。画面の半分くらいはありそうなマルチウィンドウに出現するモンスターは、迫力あるぞ!!

ジェル



ひとくいどら

こいつが一番弱いはずなんだけど、なかなか……

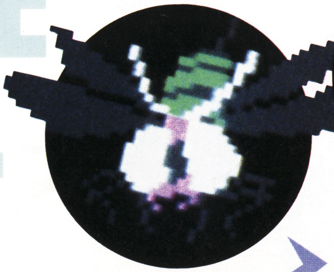
1階では最も強い敵。あまり近寄りたくない

がいこつ

強い。少し経験をつんでから、挑戦しよう

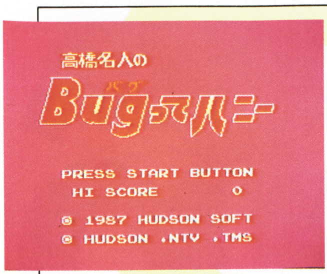
どくむかで

けっこう強いうえ毒を吹く。一番いやな敵だ

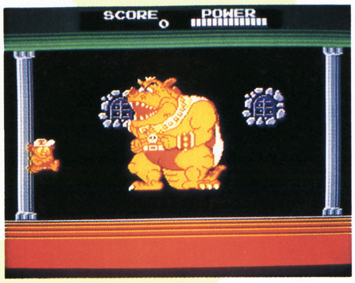


強くはない。でも、油断してかかると…

しにがみばち



⬆これはタイトル画面。これから何が起こる!?



⬇高橋原人とキュラ大王の対決だ。キュラ大王の大きさにビックリ！

高橋名人のBugってハニー

5月下旬発売予定

ハドソン

価格未定

カセット

主人公は、ハニーちゃんと高橋原人なのだ！

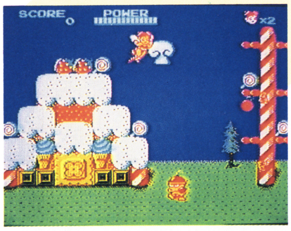
TVでも、もうすっかりおなじみの"Bugってハニー"。このゲームの目的は、主人公のハニーちゃんと高橋原人が、敵のボス、ドラゴン3兄弟とキュラ大王を倒すというものだ。

これまでに、いろいろな雑誌で、みどり、ダル、ワンナップ、ハニーの4人がキュラ大王に捕らえられた高橋原人を助けるという内容が載っていたよね。このストーリーは、開発段階で変更になったということだ。

各ステージには、おまけの横町がついている

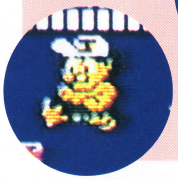
ステージ数や内容は、まだ決定していないけれど、前半はハニーちゃんが主人公になる予定。後半は、もちろん高橋原人が主人公。これからドンドン新しいアイデアを取り入れていくということだから、どんなカンジにしあがるか、とっても楽しみ。"高橋名人の冒険島"の続編みたいなヨコスクロールのアクションアドベンチャーゲームだ。

ところで、このゲームには、各ステージに2画面分の横町があるんだ。ここで何が起こるかは、まだヒミツだよ。もしかしたらボスキャラがいるのかも!? どんなことが起こるか、期待しちゃうね。



⬇ハニーちゃんは空から攻撃。なんだかとってもラクそう！

⬆敵は連続的に骨を投げてくる。高橋原人はどう攻めるのかな



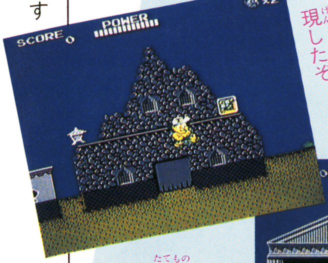
⬇ちょっと太めの高橋原人。強力なパンチがトクイ技

⬆ハニーちゃんは空から攻撃。とってもキュートだね

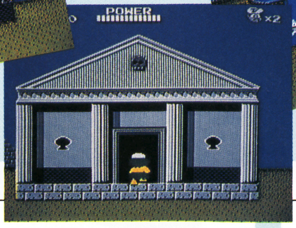
ゲームのあちこちには"裏技"がいっぱいだ！

どのゲームにも、ウル技や隠しアイテムがあるけれど、このゲームにも"裏技"がけっこうありそうだ。"Bugってハニー"というタイトルは、このゲームの"裏技"がそのままゲームのヒントになるんじゃないかな…って思わせるね。今まで、偶然見つかっていた"裏技"も、こんどは意識して探さなくてはならないかもしれないぞ。ちょっと変わったゲームになりそうだ。

※画面は開発中のものです



⬇とうろうを壊すとパネルが出現したぞ



⬅この建物はなにかな。もしかして強い敵がいるかも

⬆エ〜〜イッとパンチ攻撃でやっつけろ！

©HUDSON SOFT／NTV／東京ムービー新社

次号で特集

ダイナマイトボウル

5月25日発売予定
東芝EMI
4900円
カセット

遊びかたは2とおり！家族みんなで楽しめる！

遊びたいモード、プレイヤーの人数、レーンの番号が選べる

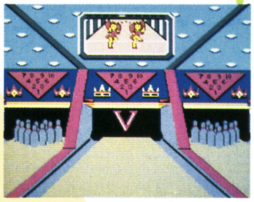
メニュー画面では、自分好みのキャラクタとボールの重さが選べるぞ

ボウリングをシミュレートしたこのゲーム、それぞれレーンコンディションの違う30ものレーンが用意されているぞ。選べるボールは重さの違う5種類。5人まで同時プレイできるから、家族や友だち同士でワイワイ楽しめるね！ また、普通のルールのGAME－Aと、得点の計算方法に、新しいルールを採用したGAME－Bの2とおりの楽しみかたができるぞ！

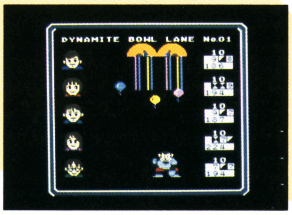
迫力バツグン！3D画面に躍るピンアクション

GAME A ボウリング・モード

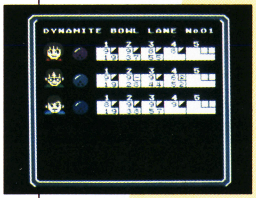
普通のボウリングのルールで楽しむモードだ。スタンディングポジション、球種、球速を自由に選んで、パーフェクトをめざそう！



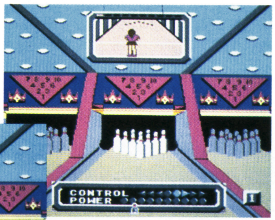
ストライクを2度続けると、チアガールが応援してくれるんだ！



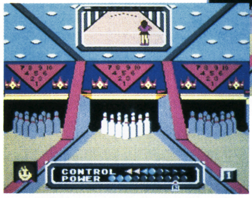
200点を越えたスコアを出すと、ゴリラが祝福してくれる！



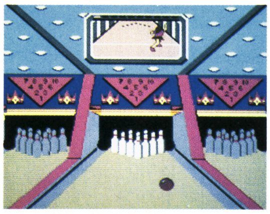
スコアは自動的にコンピュータが計算してくれるからラク



投げる位置、投げたい球種、投球角度を決めよう！



さあ、ゲームの開始だ。レーンを前に、胸が高なってくるね！

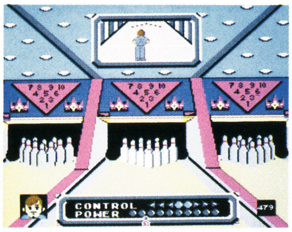


きれいなフォーム！ サテ、ストライクがとれるか

プレイ中、ストライクを2度続けるとチアガールが応援してくれるぞ！ スコアはコンピュータが計算してくれるからラクチンだね。200点以上のスコアを出すと、ゴリラの祝福がキミを待っているぞ！

GAME B ダーツ・モード

このモード、ボウリングをするのはGAME－Aと同じ。ただ、得点の出しかたが違っていて、倒したピンの番号を加算していって、500点ちょうどを何投目で出せるかを競うんだ。たとえば、4番・7番・8番の3本のピンを倒したとすると、4＋7＋8で19点というぐあいになるわけ。500点を越えると、つぎは500点にむけ減算、また500点以下になるとこんどは加算。ピッタシを出すのはたいへんだぞ！



さあ、ネライのピンは何番？ 500点まであと21点だから……

サテ、誰がいちばんはやく500点ピッタシをマークできるか？

©東芝EMI

ドクターカオス 地獄の扉

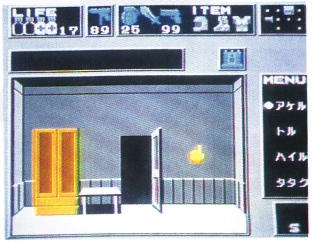
6月中旬発売予定
ポニー
2900円(両面ソフト)
ディスク

扉を開けるたびに広がる恐怖と興奮をキミに

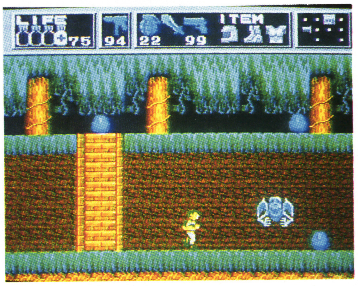
主人公マイケルは、4カ月も連絡のない兄ジン・カオスを心配して、兄の家を訪ねた。すると、兄の家は、怪物たちのたむろする化物屋敷となっていたのだった。

キミは部屋の扉を開けるたびに、怪物がとびかかってくるのでは…という恐怖に襲われる。恐怖と興奮に思わず手に汗にぎるホラー・アクションアドベンチャーゲームだ。果たしてマイケルは、うまく怪物のいない部屋に入り、アイテムを見つけ、兄を助け出すことができるか!?

マイケルは兄を助け出すため、水の中も調べるのだ



すべての扉から怪物が現れるわけじゃないんだよ



この怪物はなんだ？ 近づいたら飛びかかってくるのかナ

大きな怪物だ。ムササビみたいな飛びかただぞ

ウワッ！ 怪物が現れた。さあ、マイケル逃げるんだ

©ポニー

アウトランダーズ

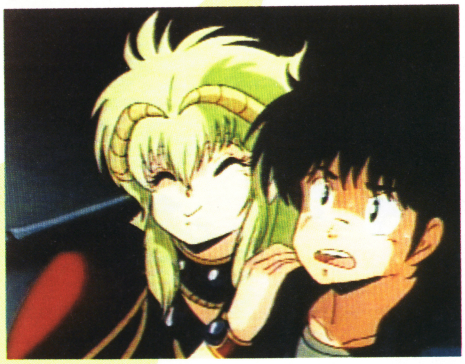
7月下旬発売予定
ビクター音楽産業
価格未定
カセット

テツヤと王女カームの恋物語。その結末は…

地球侵略をもくろむ惑星ナラバスと地球は、壮絶な戦いをくり広げていた。その戦火の中、偶然出会ったカメラマンの卵テツヤと惑星ナラバスのカーム王女。やがて恋におちた2人はお互いの星のためにも結婚しようということになったのだが……。

ビクター音産の昨年度、人気NO.1ビデオだった"アウトランダーズ"。ファミコンではシューティングも楽しめるRPGで登場だ。主人公テツヤの目的は惑星ナラバスから脱出し、カームと結婚すること。しかし4つのエンディングの中にはとんでもない結末も。ヌバ族のナオや、いとこのバティマなど原作でおなじみのキャラが続々登場するのも楽しみだね。

私、ぜーったいテツヤと結婚してみせるからね♡



ウインドで選んでくだされば私からメッセージを伝えますよ

戦争を撮っていたテツヤのファインダーに突然美少女が

©真鍋譲治／白泉社／タツノコプロ／ビクター

仮称

タイタニックミステリー

6月発売予定
学習研究社
価格未定(両面ソフト)
ディスク

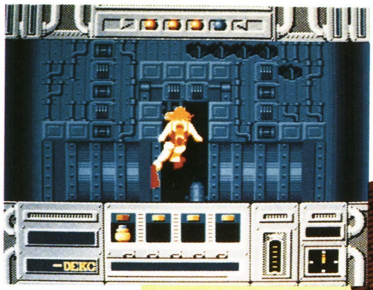
キミの推理で進める、シネマチックAVGだ

2008年春。96年前海底に沈んでいった豪華客船"タイタニック号"引き揚げを実行させようという、1人の若者がいた。有能な若者は、人間が4000メートルの深海に潜水できる「特殊体質改良薬」を開発した。しかしその薬はY染色体を持つ人間、すなわち男性には使用できない薬だったのだ。そこで若者は、パートナーとして3人の女性「モモコ」「マリーン」「レイカ」を選び、引き揚げ作業にとりかかったのだった。

キミはその有能な若者だ！　3人の女性パートナーの中から1人を選んで、海上の母船の中から指示を与えよう。作業が進めば、思わぬ謎が……。キミは無事、タイタニック号の眠りを覚ますことができるか！

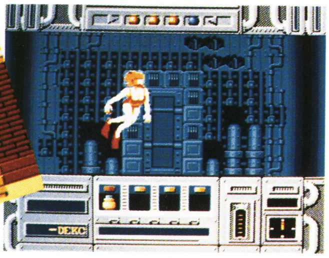
※画面は開発中のものです

おや？　これは一体なんだ、タイタニックは謎だらけ……



こんなにカワイイ女の子を危険な海底へ潜らせるなんて！

スポンサーとはTV電話で話すことができるんだ



キミはこのコントロールルームから指示を与えるんだよ

©Activision／GAKKEN

次号で特集

プロゴルファー猿 影のトーナメント

5月下旬発売予定
バンダイ
3300円(両面ソフト)
ディスク

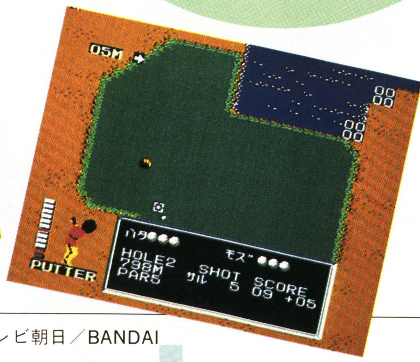
猿に追いつけ追いこせ。ゴルフブーム最高潮だ

企画・開発を練りなおし、以前にこのコーナーで紹介した内容とはチョット変わった"プロゴルファー猿"。ついに形が見えてきたのだ!!

1Pは、的あてやパターの訓練編と、コースをまわり、ストローク数を数えるコース編が楽しめる。2P用は、1人が猿、もう1人がクンフー竜となり対決するコース編だ。コース編はお助けキャラや、意表をついた障害物などが登場して、今までのゴルフゲームとは一味ちがう、いろんな要素が楽しめるゲームになりそうだよ！

これは訓練編の的あてゲームだ。ボールは5発、よーくねらおう!!

サブ画面ではデータを自由に呼びだせる



原作は「ドラえもん」でおなじみ藤子不二雄先生だ

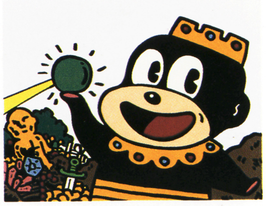
©藤子／小学館／テレビ朝日／BANDAI

謎のマガジンディスク ナゾラーランド 第2号

6月中旬発売予定
サン電子
2980円（両面ソフト）
ディスク

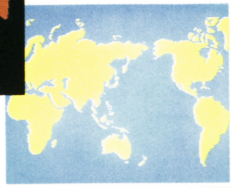
"謎のマガジンディスク"第2号の発行だ!

いよいよ第2号がお目見えのこのゲーム。前回にも増して、内容も盛りだくさんだ。まず"世界一周ナゾラークイズ"は、最大4人まで参加可能。出題数は512問もあるんだぞ。ほかにはAVGの"ナゾラー少年探偵団―黄金屋敷殺人事件"、変形オセロなど6つの記事が入る予定。


●パッケージはなんきんさんの作品なのだ

●タイトル画面もとってもカワユイね

●"日本一周"から"世界"に勢力拡大!?


●ナゾラーボール7つを持って東京に戻ろう

©SUNSOFT／SEKAI BUNKA-SHA

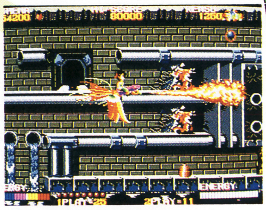
サイコ・ソルジャー

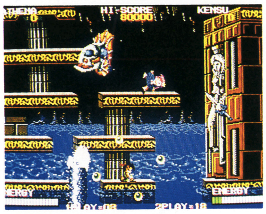
発売日未定
SNK
価格未定
カセット

"アテナ"の第2弾は2人同時プレイで!!

サイコパワーを持つ2人の主人公、麻宮アテナと椎拳崇が、人類の敵"屍愚魔"を倒し、世界に再び平和を取りもどすRPG。このゲームは1人で遊ぶよりも、2人で同時にプレイしたほうがクリアしやすいぞ。どちらかがパワーアップし変身すれば、もう1人はその背中にのって戦うことができるんだ。あのアテナの続編ということでも期待大だね。

●アテナの隣りのハリキリボーイが椎拳崇だ


●背中に乗って戦えば、パワーは2倍、強いぞ


●どひゃー! ヘンな敵にアテナびっくり!!

※画面は業務用です

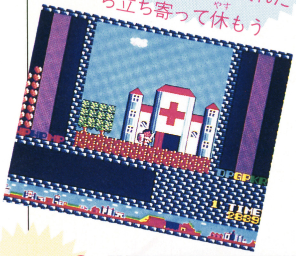
©SNK ELECTRONICS CORP.

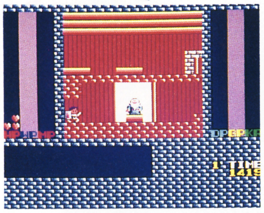
ロマンシア

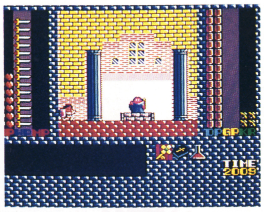
8月下旬発売予定
東京書籍
5300円
カセット

パソコン版で人気No.1ゲームがファミコンに

ファミマガ読者アンケート、ファミコンにしてほしいゲームで常に上位の"ロマンシア"が、ついにファミコンになる!! 主人公のファン・フレディ王子が、アゾルバ王国に連れ去られたロマンシア王国のセリナ王女を助け出すというACAVGだ。ファミコン版の内容は、もとのゲームを多少アレンジするとのこと。特に、キャラクタの大きさに期待できそうだぞ。


●ここは病院。疲れたら立ち寄って休もう


●小作人の家。ここの2階には金貨がある


●良いことをしてから薬をあげるのだ

※画面はパソコン版です

©Falcom

仮称 メカ生体ゾイド

8〜9月発売予定　カセット
東芝EMI
5300円

感情を持つメカと力を合わせて戦うのだ！

⬆メインキャラ"ゾイドゴジュラスMKII"

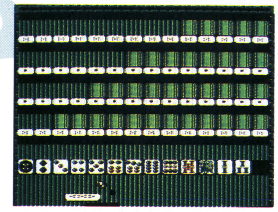
©TOMY ZOIDS

トミーから発売されているメカ、"ゾイド"がファミコンゲームになるぞ。40種以上もあるゾイドシリーズのキャラを使い、戦略シミュレーションの要素も持つ、アクションRPGになる予定。舞台はゾイド星中央大陸。キミは感情を持つメカ、ゾイドゴジュラスMKII"のコックピットに乗りこみ、ヘリック共和国を救うため、ゼネバス帝国の送り出すメカと戦うのだ。勝利はキミの頭脳戦略にかかっているぞ！

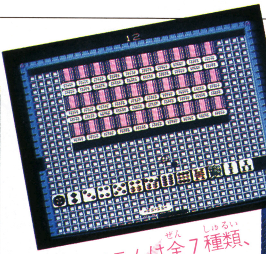
ジャンボウ

6月中旬発売予定　カセット
ケイ・アミューズメントリース
価格未定

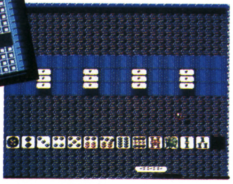
麻雀を知らなくても、楽しく遊べるんだ！



⬇お父さんとやるのも楽しい



⬆アイテムは全7種類、見逃すなヨ！



⬇配牌が終わるとゲームスタート。牌に球を当てよう

©SNK ELECTRONICS CORP.

ブロックゲームをベースに麻雀のパズル性をとりいれたゲームだよ。ブロックくずしをしながら麻雀の役を上がることによって、高得点を競うんだ。各ラウンドをクリアする方法は2つ。役を完成させるか、画面中のブロックを全部落とせばいい。だから麻雀はわからないというキミでも、ブロックくずしをしながら、しだいに麻雀も覚えていけるというわけ。アイテムが7種あるというのも見逃せないね。

究極！の先取り

超新作

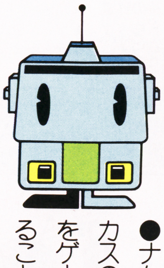
●ハドソンから"ベクター(仮称)"が7月上旬にカセットで。夏休みの全国キャラバンにも使用されるシューティングゲームだ。

●コトブキシステムから7月下旬に"エクスプローラー"がディスクで。外宇宙から落ちてきた物体の謎を解くRPGだ。また12月中旬には、石板のかけらを探し、その謎を解きながら進む"ロゼッタの謎"がカセットで。最終目的は、魔王に奪われた伝説の水晶球、女神の涙を取りもどすことだ。

●ケイ・アミューズメントリースから、アイスホッケーのリーグ戦で優勝をめざす"スラップショット(仮称)"がカセットで(年内発売予定)。

●テクモから7月に"つっぱり大相撲"が発売だ。前頭十三枚目からスタートし、東の横綱をめざす1Pモードと、5人ずつの力士を操り、勝ち抜き戦を行う2Pモードが楽しめる(カセット)。

●ナムコが、ジョージ・ルーカスの映画"スターウォーズ"をゲーム化。秋ごろ発売されることになった。



ひとめでわかる!! 新作カレンダー

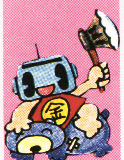
記号のみかた
●カセット
■ディスク
★メーカー名
♥発売予定日
♣予価

4月

■風雲少林拳 ★ジャレコ♥4月17日♣3200円
●北斗の拳2 ★東映動画♥4月17日♣5300円
●アルゴスの戦士 ★テクモ♥4月17日♣4980円
●熱血硬派くにおくん ★テクノスジャパン♥4月21日♣5300円
■聖剣サイコカリバー ★イマジニア♥4月24日♣4900円
●ファミリージョッキー ★ナムコ♥4月24日♣3900円
■愛戦士ニコル ★コナミ♥4月24日♣2980円
■新宿中央公園殺人事件 ★データイースト♥4月24日♣3300円
■キン肉マン2 ★バンダイ♥4月30日♣3300円
■ハオ君の不思議な旅 ★DOG♥5月1日♣3400円

5月

1日(金) ファミコン通信 Magazine 1987 No 9発売日 300円



●妖怪倶楽部 ★ジャレコ♥5月15日♣4900円

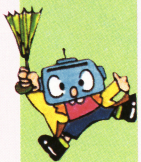
15日(金) ファミコン通信 Magazine 1987 No 10発売日

■マイケルEnglish大冒険 ★スコーピオンソフト ♥5月20日♣2980円
●うっでいぽこ ★デービーソフト♥5月中旬♣5500円
■セクションZ ★カプコン♥5月中旬♣2980円
●ダイナマイトボウル ★東芝EMI♥5月25日♣4900円
■勇士の紋章 ★DOG♥5月下旬♣3400円
■妖怪屋敷 ★アイレム♥5月下旬♣未定
●ジャーバス ★タイトー♥5月下旬♣未定
●ヘラクレスの栄光 ★データイースト♥5月下旬♣5300円
●Bugってハニー ★ハドソン♥5月下旬♣5500円
●ブービーキッズ ★日本物産♥5月下旬♣4900円
■リフレクトワールド ★イーストキューブ♥5月下旬♣3200円
■プロゴルファー猿 ★バンダイ♥5月下旬♣3300円

6月

5日(金) ファミコン通信 Magazine 1987 No 11発売日

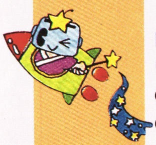
●ファンタジーゾーン ★サン電子♥6月上旬♣未定
●アテナ ★SNK♥6月上旬♣5500円
●エルナークの財宝(仮称) ★トーワチキ♥6月上旬♣5300円
■ゴルフUSコース ★任天堂♥6月14日♣3500円
■ナゾラーランド2 ★サン電子♥6月中旬♣2980円



19日(金) ファミコン通信 Magazine 1987 No 12発売日

●ジャンボウ ★ケイ・アミューズメントリース♥6月中旬♣未定
■ドクターカオス ★ポニー♥6月中旬♣2900円
●バツ&テリー ★ユース♥6月中旬♣未定
■メット・マグ ★DOG♥6月中旬♣3400円
●所さんのまもるもせめるも ★EPIC・ソニー♥6月27日♣4900円
●シェラザード ★カルチャーブレーン♥6月下旬♣未定
●チェスターフィールド(仮称) ★ビック東海♥6月下旬♣未定
■エアーフォートレス ★HAL研究所♥6月下旬♣2980円
●勇者への挑戦 ★アイレム♥6月下旬♣5300円
●オホーツクに消ゆ ★アスキー♥6月♣5500円
●ゾンビハンター ★ハイスコア♥6月♣4900円
■カリーンの剣 ★DOG♥6月♣未定
■タイタニックミステリー(仮称) ★学習研究社♥6月♣未定
■ポケットザウルスクイズワールド ★バンダイ♥6月♣4980円
■冒険浪漫 ★イマジニア♥6月♣未定
■エイリアン2(仮称) ★DOG♥6～7月♣未定
■ピンボール(仮称) ★DOG♥6～7月♣未定

7月～未定



3日(金) ファミコン通信 Magazine 1987 No 13発売日

■夢工場(仮称) ★フジテレビ♥7月10日♣2980円
●ヘクター(仮称) ★ハドソン♥7月上旬♣未定
●ミラクルロピット ★キングレコード♥7月上旬♣未定

17日(金) ファミコン通信 Magazine 1987 No 14発売日

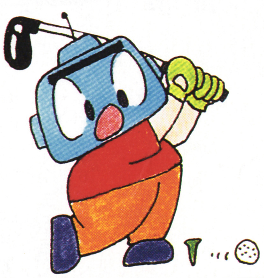
■奇々怪界 ★タイトー♥7月下旬♣未定
■エクスプローラー ★コトブキシステム♥7月下旬♣未定
●アウトランダーズ ★ビクター音楽産業♥7月下旬♣未定
●ラッシュ&クラッシュ ★カプコン♥7月下旬♣未定
■バイブル1999 ★イマジニア♥7月♣未定
■上海 ★サン電子♥7月♣未定
●怒号層圏 ★SNK♥7月♣未定
●快傑ヤンチャ丸 ★アイレム♥7月♣未定
●つっぱり大相撲 ★テクモ♥7月♣未定
●聖闘士星矢 ★バンダイ♥7～8月♣未定
●水戸黄門 ★サン電子♥7～8月♣未定
●ザナドゥ ★ハドソン♥8月上旬♣未定
●ウルティマ ★ポニー♥8月中旬♣未定
●ロマンシア ★東京書籍♥8月下旬♣5300円
●サイキック(仮称) ★ホット・ビィ♥8月♣未定
■ザ・マネーゲーム ★ソフエル♥8月♣未定
■皇帝の閣(仮称) ★サン電子♥8月♣未定
●メカ生体 ゾイド(仮称) ★東芝EMI♥8～9月♣5300円
●シャーロック・ホームズ2(仮称) ★トーワチキ♥9月上旬♣未定
●スーパーマン(仮称) ★コトブキシステム♥9月中旬♣未定
■ガンスモーク ★カプコン♥10月♣未定
■コズミック・システム(仮称) ★イマジニア♥11月中旬♣未定
■アイランド・アドベンチャー ★ソフエル♥11月♣未定
●トップ・シークレット ★カプコン♥11月♣未定
●ロゼッタの謎 ★コトブキシステム♥12月中旬♣未定

■キャプテン翼 ★テクモ ■Qバート(仮称) ★コナミ
●甲子園 ★ケイ・アミューズメントリース ●サイコ・ソルジャー ★SNK
●スクランブル21 ★ビクター音楽産業 ●スターウォーズ(仮称) ★ナムコ
●スラップショット ★ケイ・アミューズメントリース ●ダンプ松本 ★サンリツ電気
■聖剣伝説 ★DOG ●デジタル・デビル物語/女神転生 ★未定
■トップルジップ ★ボーステック ■とびだせレーシング ★DOG
●ドラゴンスレイヤー(仮称) ★ナムコ ●信長の野望 ★光栄
●ピットストップII ★ポニー ●ファイヤートラップ ★ケイ・アミューズメントリース
●ファミリーボクシング(仮称) ★ナムコ ●ランボー ★パック・イン・ビデオ

■ディスクカード書き換え日カレンダー

★メーカー名
♠書き換え日

■エスパードリーム ★コナミ♠4月20日
■メルヘンヴェール ★サン電子♠5月1日
■スーパーロードランナー ★アイレム♠5月1日
■ウインターゲームズ ★ポニー♠5月17日
■オトッキー ★アスキー♠5月22日
■とびだせ大作戦 ★DOG♠5月26日
■アップルタウン物語 ★DOG♠6月2日
■ゴルフJAPANコース ★任天堂♠6月21日
■ゴルフUSコース ★任天堂♠6月21日



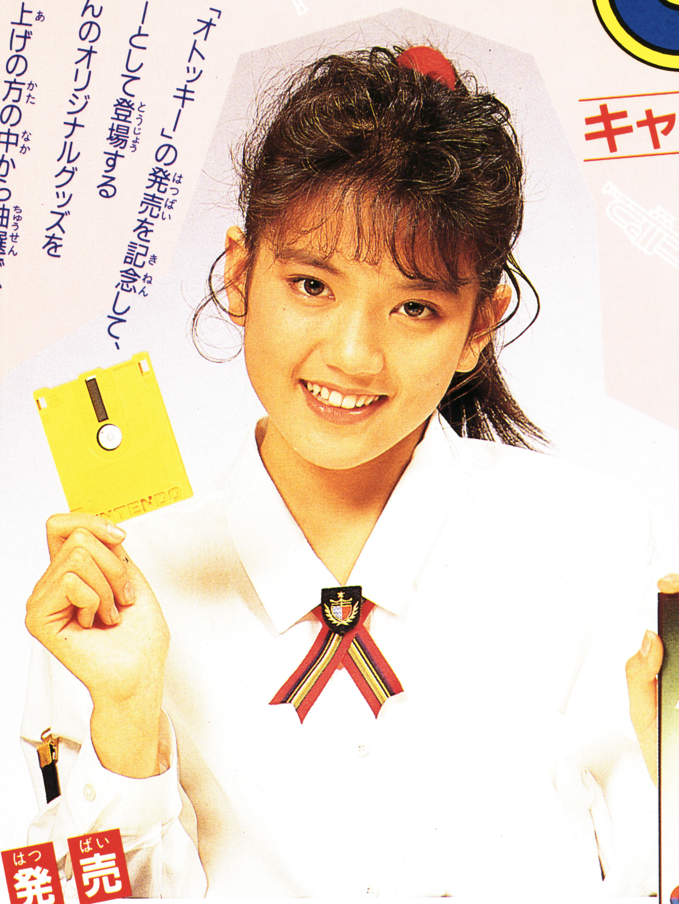
ASCII
ASCII CORPORATION

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

ナツキのオトッキー OTOCKY

キャンペーン

ファミコンディスクソフト「オトッキー」の発売を記念して、
アイドルキャラクターとして登場する
小沢なつきちゃんのオリジナルグッズを
「オトッキー」お買い上げの方の中から抽選で、2000名にプレゼント。



●応募方法

「オトッキー」の商品に入っている「小沢なつき」のピンナップについている三角シールを官製ハガキにはり、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を記入のうえ下記のところまでお送りください。

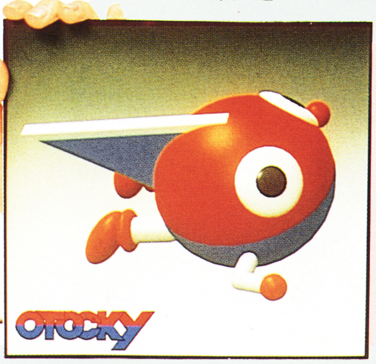
〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー ホームソフトウェア開発部「小沢なつきのオトッキー」係

●締切 昭和62年5月31日(当日消印有効)

●発表 賞品の発送をもって、発表にかえさせていただきます。

●賞品
- 小沢なつきオリジナルノート(B5) 1000名
- 小沢なつき下敷き 1000名

※尚、当選者への賞品の内容は、かってながら当方で選ばせていただきます。



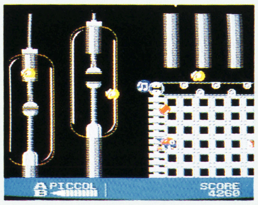
商品に入っているピンナップのこの部分の三角シールを切ってハガキにはってください。

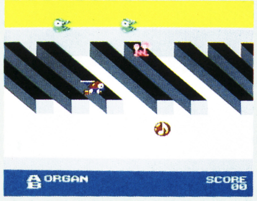
新発売

君のファミコンでミュージックしちゃおう!

OTOCKY

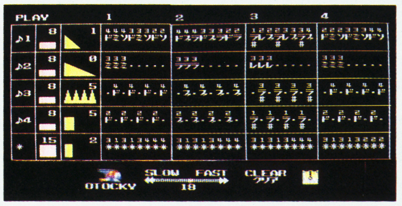
ASC-OTO オトッキー





標準小売価格3,500円 解説本付き、両面ディスクソフト

平和な音世界がある日突然崩壊した。音世界の次元を支配していたサウンドモニュメントからオンプ(音符)が洩れ出したのだ。洩れ出した音符に群がる数多くの敵たち。音の戦士オトッキーはこれらの敵たちと戦いながら、洩れ出した音符を拾い集めてサウンドモニュメントの中に詰め戻してやらなければならない。そうすれば、音世界は再び平和になり、サウンドモニュメントも元の時空間に戻ることができる。
それゆけオトッキー、音世界に平和をもたらすために。



「オトッキー」は音と楽しく遊んじゃうソフト。ゲームモードではアクションゲームをしながら、いつの間にか楽しい音の世界へ君を引きづりこんでしまいます。さらに、プロ用の電子楽器も顔負けの機能を満載。リアルタイムシーケンサー、リズムマシン、シンセサイザーなどミュージックメーカーを使って自然に、自由に、楽しく音楽が作れます。

このソフトは、販売店頭に設置されていますソフト書換機(ディスクライター)で、昭和62年5月22日より書換えられます。

※ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

ファミリーコンピュータ Magazine
1987 NO.8 5月1日号
昭和62年5月1日発行 第3巻第8号(通巻33号)
発行人 山下辰巳 編集人 山森 尚
発行 株式会社徳間書店 編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105 東京都港区新橋4−10−1 問い合わせ ☎03(459)1700(代)
定価290円

ファミリーコンピュータ™

Nintendo®

GOLF

ゴルフトーナメント

ディスクファクス設置店で応募しよう

JAPAN ジャパン コース 開催期間 昭和62年2月21日(土)→5月10日(日)

●FSC-GF JE●2月21日発売●希望小売価格3,500円●青いカードは他のゲームに書き換えられます。●ディスクライターでの黄色いカードへの書き換えは、できません。
●ディスクファクス設置店につきましては、パンフレットをご覧ください。

第2回ゴルフトーナメント開催予定…USコース 開催期間:昭和62年6月14日(日)〜8月31日(月)

5,100名様にゴールデンディスクカード(オリジナルゴルフコース入り)が当たる

●ディスクライターで他のゲームにも書き換え可能

1〜100位	全員(入賞記念盾も、もらえるよ。)
101〜500位	全員
501〜3,000位	抽選で1,000名に当たる
3,001〜10,000位	抽選で1,000名に当たる
10,001位以下	抽選で2,000名に当たる
ラッキーナンバー賞	順位の末尾が2と6の方から抽選で600名に当たる

青いカードで応募してネ!!

応募は無料です

夢いっぱいディスク DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541−6113
東京支店(03)254−1781 大阪支店(06)245−4155 名古屋営業所(052)571−2506 札幌営業所(011)621−0513 岡山営業所(0862)52−1321

雑誌 27711—5/1

©by Tokumasyoten 1987 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

郵便はがき

40円切手を
はってね！

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店
ファミリーコンピュータMagazine
編集部行

（キリトリ線）

NO.8のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学校名

学年　　歳　　男　女

アンケート回答欄

（キリトリ線）

① ハイ　イイエ

② （　　）

③ ゲーム名（　　　　）

メーカー名（　　　　）

パソコン　ビデオ　（どちらかに○）

④ ハイ

イイエ（購入する予定は　ある　ない）

⑤ （　　）（　　）

⑥ （　　）（　　）

⑦ （　　）（　　）

⑧ 1　2　3　4　5　6　7　8　9

10　11　12　13　14　15　16　17　18

19　（　　　　）

⑨ 持っている（　　　　）

持っていない

A　（　　）が欲しい

B　何も欲しくない

⑩ 続けて欲しい　やめて欲しい